N. 1984

LIRE 2500

THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA S.p.A. • SPED. ABB. POST. GR.2/70 • SETTIMANALE • 5 DICEMBRE 1993 •

TOPOLINO 60 ANNI INSIEME

Topexan
Crema Idratante.
L'unica che mentre idrata purifica.

TOPOLINO N.1984 - 5 DICEMBRE 1993

ALADDIN (1° TEMPO)

C'era una volta, tanto tempo fa, un giovane. Siamo nel misterioso oriente e il nostro amico Aladdin vive alla giornata con la fedele scimmietta Abu. Un giorno viene avvicinato dal gran visir Jaffar. Cosa gli chiede il visir e quali pericoli corre il nostro eroe? Il seguito nel prossimo numero!

LE AVVENTURE DI PINOCCHIO

Pinocchio? Sì, bello, ma roba vecchia, pensano Qui, Quo, Qua, dopo aver visto il film con Nonna Papera. Oggi il mondo è tutta un'altra cosa. Poi, d'improvviso, capita qualcosa ai tre nipotini che si ritrovano in un posto strano, diverso. A far che e come mai? Scoprilo tu!

EVENTO

Ha aperto il 1° dicembre a Roma, zona Eur, una grande mostra che celebra i 60 anni di Topolino in Italia. Lì troverai tutto sul personaggio più amato dai ragazzi italiani.

LE ALTRE STORIE

Questa copia di Topolino è la n..................................
della collezione di..

AUT. MIN. CONC.
FelpaSport
Le più belle
Felpe dello
Sport
CON
SOLO
100 PUNTI
IN REGALO
CON TUTTI I PRODOTTI
parmalat
DISPONIBILE NEI SEGUENTI MODELLI: NAUTICA, GOLF, CALCIO, TENNIS, DELTAPLANO, SUB.

MATTEL®

TOPOLINO

1984

★ **Direttore Responsabile**
Gaudenzio Capelli

★ **Vicedirettore**
Elisa Penna

★ **Capo redattore**
Massimo Marconi

★ **Redazione**
Piergiorgio Ruggeri (caposervizio), Lidia Cannatella, Valentina de Poli, Elisabetta Gnone, Maria Teresa Puliti, Ezio Sisto, Gabriella Valera, Sveva Vizzotto.

★ **Redazione grafica e artistica**
Aldo Carrier Ragazzi (responsabile), Luana Ballerani, Gabriela Lovati, Massimiliano Monteduro, Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo.

★ **Segreteria di direzione**
Monica Gazzoli

★ **Segreteria di redazione**
Mila Botton (responsabile), Veronica di Lisio, Emma Venturini.

★ **Coordinamento estero**
Raffaella Kauffmann

★ **Hanno collaborato**
Antonio Bertini, G.B. Carpi, Mario Gennero, Maurizio Giulianelli, Franco Lostaffa, Luciano Milano, Emilio Nessi, Sergio Paoletti,Enza Quinto, Roberto Santillo,Stefania Sargentini, Antonio Tavarozzi, P. Ugolino Vagnuzzi, Luca Vizzotto.

★ **Marketing**
Direzione: Giancarlo Ferreri
Marketing manager: Simone Airoldi
Attività promozionali speciali: Silvia Banfi
Promotion manager: Benito Benassi
Segreteria: Maristella Favero, Paola Villa.

★ **Abbonamenti**
Direzione:Eugenio Campi
Ufficio: Anna Coloprisca, Nadia Cucco, Cristina Garavelli, Marinella Schieppati, Annunziata Sicolo, Marianna Ventola.
Segreteria: Donata Fallarini

★ **Produzione**
Direzione: Franco Zanaboni
Coordinamento:
Carlo Colombo,Silvana Landre, Mariangela Mazzucchelli, Alessandra Ronchi, Domenica Viviani.

The Walt Disney Company Italia S.p.A.

★ **Presidente e Direttore generale**
Umberto Virri

Direzione Periodici Disney
Via Dante 16 - 20121 Milano
tel. 02/72127300 - fax 02/874003
fax redazione: 02/72003772

ABBONAMENTI A TOPOLINO
Via Hoepli 3 - 5° piano - 20121 Milano
Telefoni: 039/2300354 - 02/72022567 - 02/72022566 - 02/72022563; fax: 02/72022509
L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 106.900 tramite:
- conto corrente postale n. 53040200
- assegno bancario **non trasferibile** intestato a The Walt Disney Company Italia S.p.A. via Dante 16 - 20121 Milano
Arretrati: gli arretrati, disponibili dal n. 1811 di Topolino, possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina versando l' importo sul ccp n. 53040200 a The Walt Disney Company Italia S.p.A. via Dante 16 - 20121 Milano

Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20101 Milano.
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell' 8 giugno 1988.

Coloritura storie a fumetti: Typongraph - Verona
Fotocomposizione e Fotolito: Reproscan - Bergamo
Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo
Pubblicità: SIPRA Società Italiana Pubblicità per Azioni
Direzione Generale - via Bertola 34 - 10122 Torino tel . 011/57531
Tariffa inserzioni a colori: lire 22.000.000 la pagina: seconda di copertina lire 39.600.000; terza di copertina lire 26.400.000; quarta di copertina lire 55.000.000

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:
A & G Marco S.p.A. - via Fortezza 27 - 20126 Milano
tel. 02/25261 telex 350320 fax 02/27000823

TOPOLINO NEL MONDO
Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:
Belgio: 107 franchi belgi; Francia: 18 franchi francesi; Germania: 7 marchi tedeschi; Lussemburgo: 89 franchi lussemburghesi; Gran Bretagna: 2,20 lire sterline
distribuito da A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione S. p. A.
Via Manzoni 12 - 20089 Rozzano Milano tel.02/57512575
telex 315367 AIEMI-I - fax 02/57512606
Il periodico è in vendita in: Svizzera: 4,90 franchi svizzeri
distribuito da EGMONT A.G. Kempttalstrasse 56 CH - 8308 Illnau
tel. 052/442020 - fax 052/441585

Associato all'USPI
Unione Stampa Periodica Italiana
Questo Periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali
Accertamenti Diffusione Stampa
Certificato n. 2247 del 17 dicembre 1992

La tiratura di Topolino n. 1983 è stata di 514.065 copie.

Bella
Yeyè
canto con te
L' UNICA BAMBOLA CHE CANTA CON LA TUA VOCE
Tu e Bella Ye-Yè:
un duo formidabile.
Canta le tue
canzoni preferite
nello speciale
microfono,
sentirai
Bella Ye-Yè
cantare
insieme a te.
MENTRE CANTA
BELLA YEYE'
MUOVE DAVVERO LE LABBRA
LEADER
GiG
nel paese delle meraviglie

Disney's
Aladdin
PRIMA
PUNTATA

"AAAH! SALAAM E BUONASERA A VOI, MIEI PREZIOSI AMICI!"
"AVVICINATEVI, PER FAVORE!"

BENVENUTI AD AGRABAH, CITTA' DI MISTERI..
... DI MAGIE...

... E DELLA PIU' FINE MERCANZIA IN VENDITA SULLE RIVE DEL GIORDANO!
V'INTERESSA UNA TEIERA D'ANNATA?

O FORSE PREFERITE UN OGGETTO PIU' SEMPLICE? COME...
...QUESTO!

NON FATEVI INGANNARE DALLA SUA UMILE APPARENZA! COME PER MOLTE ALTRE COSE, NON E' IMPORTANTE CIO' CHE E' FUORI, MA CIO' CHE E' DENTRO! QUESTA LAMPADA HA CAMBIATO LA VITA A UN GIOVANE UOMO E...

MA VOLETE SENTIRE L'INTERA STORIA?

"TUTTO COMINCIA IN UNA NOTTE BUIA..."
"UN UOMO SINISTRO CON SINISTRI PROPOSITI ATTENDE NELLE TENEBRE!"
SEI IN RITARDO!

PERDONAMI, O PAZIENTISSIMO!
ALLORA, CE L'HAI?
SI'! HO DOVUTO PASSARE MILLE GUAI, MA... EHM... E IL TESORO?
AWK!
EHI!
PLUCK
FIDATI DI ME, MIO PUNGENTE AMICO! RICEVERAI QUANTO TI E' DOVUTO!
QUANTO TI E' DOVUTO! AWK!
SSSZZZT
RRUMMBLE
AH! FINALMENTE! DOPO ANNI E ANNI DI RICERCHE... ECCO LA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE!
AWK! LA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE!

PORTAMI LA LAMPADA! IL RESTO DEL TESORO E' TUO, MA... LA LAMPADA E' MIA!
E ADESSO, VA'!
CHI OSA DISTURBARE IL MIO RIPOSO?
S-SONO GAZEEM... UN UMILE LADRUNCOLO!
SCIOCCO! SOLO UNA PERSONA PUO' ENTRARE QUI!
COLUI CHE CELA IN SE' IL PROPRIO VALORE...
...COME UN DIAMANTE GREZZO!
ROARRR
AAAH!
CLAMP
MAI CHE SI RIESCA A METTER LE ZAMPE SU QUELLA STUPIDA LAMPADA!
ABBI PAZIENZA, IAGO! TROVEREMO QUESTA PERSONA...
...QUESTO DIAMANTE GREZZO!
E' UN ALTRO GIORNO AD AGRABAH! PER ALCUNI E' L'INIZIO DI NUOVE AVVENTURE...
...PER ALTRI E' IL PROSEGUIMENTO DI VECCHI PROBLEMI!
FERMATI, LADRO! SARAI PUNITO!
PER AVER PRESO UN PEZZO DI PANE?

NON CI SFUGGIRAI TANTO FACILMENTE!
FACILMENTE, DICI?
YAAAH!
BONK
EHM... SCUSATE!
GIA' NEI GUAI DI BUON MATTINO, ALADDIN?
GUAI? NO! SAREI NEI GUAI SE MI PRENDESSERO!

PRESO!
ECCO! SONO NEI GUAI!

CHE TEMPISMO PERFETTO, ABU! COME SEMPRE, DEL RESTO!
TUMP

VEDI, ABU? NOI SIAMO SOLO UN TANTINO... FUORILEGGE, MA NON C'E' ALTRA SCELTA, SQUATTRINATI COME SIAMO!
BISOGNA MANGIARE PER VIVERE! E NEL NOSTRO CASO...
... BISOGNA RUBARE PER MANGIARE!

OOOH! E QUELLO CHI E'?
CHI VUOI CHE SIA? E' UN ALTRO PRETENDENTE ALLA MANO DELLA PRINCIPESSA!

FAMMI LARGO, SACCO DI PULCI STUPIDO E INUTILE!

EHI!

NON SONO STUPIDO! E NON SONO UN SACCO!

E NON HO MAI AVUTO LE PULCI!

A TARDA SERA...

ECCOCI A CASA, FINALMENTE! CASA, DOLCE CASA...

ABBI FIDUCIA, ABU! TUTTO QUESTO UN GIORNO FINIRA'! ANCHE NOI VESTIREMO ABITI REGALI E CHISSA'...

... ABITEREMO IN UNA REGGIA!

TUTTA UN'ALTRA VITA, ABU! ESSERE RICCHI, POTER MANGIARE TUTTI I GIORNI...

... E NON AVERE PIU' PROBLEMI! AH! CHE SOGNO!

INTANTO, A PALAZZO...

QUESTO E' UN OLTRAGGIO ALLA MIA PERSONA!

VE NE ANDATE, PRINCIPE? COME MAI?

E ME LO CHIEDETE? GUARDATE!

OH, NO!

JASMINE!
FIGLIA MIA!
E TU, RAJAH! E' COSI' CHE SI TRATTANO GLI OSPITI?
GRRRR
OH, PAPA'! NON DEVI SGRIDARLA!
RAJAH STAVA SOLO GIOCANDO CON QUEL BORIOSO, ANTIPATICO, ALTEZZOSO PRINCIPE CHE VOLEVA SPOSARMI!
PRRRR
CARA FIGLIOLA, NON PUOI CONTINUARE A RIFIUTARE I PRETENDENTI!
DEVI ANDARE IN SPOSA A UN PRINCIPE IL GIORNO DEL TUO PROSSIMO COMPLEANNO!
MA IO NON SONO PRONTA!
E' LA LEGGE! E IL TUO COMPLEANNO E' FRA TRE GIORNI!
NON M'IMPORTA! NON SPOSERO' MAI CHI NON AMO!
CERCA DI CAPIRMI, CARA! IO NON SONO... ETERNO, E ... INSOMMA, DESIDERO CHE QUALCUNO SI PRENDA CURA DI TE!
E TU CERCA DI CAPIRE ME, PAPA'! NON HO MAI FATTO NULLA DI MIA VOLONTA'...
... NON SONO NEANCHE MAI STATA FUORI DEL PALAZZO!
MA TU SEI UNA PRINCIPESSA!
BE', NON MI PIACE PIU' ESSERLO!
NO! NON E' COSI' CHE PARLA UNA PRINCIPESSA!
GRRR?

JAFAR, MIO FIDATO CONSIGLIERE! HO UN DISPERATO BISOGNO DI TUTTA LA TUA SAGGEZZA!
DITEMI, SI-GNORE! SONO AL VOSTRO SERVIZIO!

JASMINE RIFIUTA DI PRENDERE MARITO! E IO NON SO PIU' COME FARE!
AWK! CO-ME FARE!

VUOI UN BISCOTTO, PAPPAGALLINO?
UGH!

EH! EH! VO-STRA MAESTÀ SA COME METTERE A TACERE I CHIACCHIERONI!

FORSE POSSO TRO-VARE LA SOLUZIO-NE AL VOSTRO PRO-BLEMA, MAESTÀ, MA...
... CREDO DI AVER BISOGNO DEL DIAMAN-TE BLU!
QUELLO DEL MIO ANELLO? NON CREDO CHE..

STATE TRANQUILLO, MAESTÀ! ANDRÀ TUTTO BENE!

ANDRÀ... TUTTO... B-BENE...

T-TIENI, JAFAR! ECCO IL MIO ANELLO! T-TUTTO ANDRÀ... BENE!
ORA POTETE ANDARVENE, MAESTÀ!
CERTO... CERTO...
MA QUANDO JAFAR E IAGO RESTANO SOLI...
BLEAH! NON LI SOPPORTO QUEI BISCOTTI RINSECCHITI!

UN GIORNO O L'ALTRO GLIELI FACCIO MANGIARE IO, I SUOI BISCOTTI!
CALMATI, IAGO! QUESTO DIAMANTE BLU CI PORTERÀ A QUELL'ALTRO, QUELLO GREZZO, OVVERO LA SOLA PERSONA CHE PUÒ ENTRARE NELLA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE...
RRMMMBLL

... E PORTARMI LA LAMPADA!
PRESTO, SARÒ IO IL SULTANO!
E PRESTO GLI FARÒ MANGIARE QUEI SUOI BISCOTTI RINSECCHITI!

FRATTANTO, NEI GIARDINI DEL PALAZZO...
OH, RAJAH, CERCA DI CAPIRMI! NON POSSO RESTARE PIÙ QUI!
MI MANCHERAI!

ADDIO!
PRRRR

LA GIOVANE PRINCIPESSA, VAGANDO, GIUNGE AL MERCATO...
DATTERI DOLCISSIMI!
PESCE FRESCO!
BELLA SIGNORINA, COMPRATE UNA TEIERA!

UAO!
POVERO PICCINO! HAI FAME, VERO?
OH, SÌ! TANTA!

TIENI, CARO!
EHI! QUELLA MELA ...FARAI MEGLIO A PAGARLA!

PAGARLA? MA... NON HO DENARO!
AH, BENE! E ALLORA RUBI, EH?
PER FAVORE... FATEMI TORNARE A PALAZZO! IL SULTANO VI PAGHERÀ!

OH, GRAZIE, AMICO! L'HAI TROVATA!

MA... COSA STATE FACENDO?
PRENDIAMOLO IN GIRO!

LA CONOSCI?
PURTROPPO, SÌ, AMICO! È MIA SORELLA!
È UN PO' SVITATA, SAI?
HA DETTO CHE CONOSCE IL SULTANO!
LO SO! CREDE CHE LA SCIMMIETTA SIA IL SULTANO!
O MIO SULTANO, TI RIVERISCO!

BRUTT'AFFARE, VERO? MA E' INNOCUA!
VIENI, SORELLINA! ANDIAMO DAL DOTTORE!
ECCOLO QUI, IL DOTTORE! CIAO, DOTTORE!

EHI! METTI GIU' QUELLE MELE!

CORRI!
EEEK!
FERMATEVI! AL LADRO!

NELL'ANTRO DI JAFAR...
CON TUTTO IL RISPETTO... PANT! PANT! ... NON POTREMMO ASPETTARE UN TEMPORALE VERO?
RISPARMIA IL FIATO, IAGO! E VAI PIU' VELOCE!
SI', O CATTIVIS-SIMO!

ORSU', SABBIE DEL TEMPO! MOSTRATEMI COLUI CHE PUO' ENTRARE NELLA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE!

ECCOLO! EC-COLO! E' LUI!
IL DIAMANTE GREZZO!

GLI FARO' AVERE UN... INVITO A PA-LAZZO! AH! AH!

A SERA...
QUESTA E' CASA TUA?
SI'! QUI VIVIAMO ABU E IO! NON E' UN GRANCHE', MA...

... GUARDA CHE PANORAMA! VISTO DA QUI, IL PALAZZO DEL SULTANO E'... E' STRAORDINARIO!
OH, SI'! E' BELLISSIMO!

DEV'ESSERE COMODO VIVERE LA' DENTRO... AVERE STUOLI DI DOMESTICI... DI VALLETTI...
... DI GENTE CHE TI DICE COSA INDOSSARE, DOVE ANDARE...

CHI VIVE LA' DENTRO NON DEVE RUBACCHIARE PER VIVERE E STARE SEMPRE ALL'ERTA PER EVITARE LE GUARDIE!

SI', PERO' NON E' LIBERO DI SCEGLIERE... COSA FARE... O CHI SPOSARE!

A VOLTE CI SI SENTE COSI'...
... COSI'...

...PRIGIONIERI!
PROPRIO COSI'!

MI HANNO TROVATO!
TI STAVANO CERCANDO?
TI FIDI DI ME?
COS'HAI DETTO?
TI FIDI DI ME?
S-SÌ!

ALLORA... SALTA!
OOOH!
EEEK!

FOOOMP

FINALMENTE SEI IN MANO NOSTRA!
LASCIALO IMMEDIATAMENTE! È LA PRINCIPESSA CHE TE LO ORDINA!

PRINCIPESSA?!

PRINCIPESSA JASMINE! MA... COSA FATE FUORI DEL PALAZZO?
QUESTO NON TI RIGUARDA! LIBERA SUBITO QUEL RAGAZZO!

NON POSSO, PRINCIPESSA! STO ESEGUENDO UN ORDINE DI JAFAR! E` MEGLIO CHE VENIATE ANCHE VOI!

POCO DOPO...
MI AVETE CHIAMATO, ALTEZZA?
LE GUARDIE HANNO ARRESTATO UN RAGAZZO... SU VOSTRO ORDINE!

NON MIO, MA DI VOSTRO PADRE!
QUEL RAGAZZO E` UN CRIMINALE!

AH, SI`? E QUALE CRIMINE AVREBBE COMMESSO?

HA RAPITO VOI, PRINCIPESSA!
NON E' VERO! SONO SEMPLICEMENTE FUGGITA CON LUI!
CHE DISDICEVOLE EQUIVOCO! PURTROPPO, LA SENTENZA E` GIA` STATA ESEGUITA!
QUALE SENTENZA?

DI MORTE... NATURALMENTE!
OH!

COME PROCEDE?
COME PREVISTO!

A SERA...
SOB! TUTTO PER COLPA MIA!
PENSA, RAJAH... NON SO NEANCHE IL SUO NOME!

NON LONTANO...
QUELLA RAGAZZA... ERA LA PRINCIPESSA! STENTO A CREDERCI! AVRO' FATTO LA FIGURA DELLO SCIOCCO, AI SUOI OCCHI!
E POI LEI SPOSERA' UN PRINCIPE! SI', SONO PROPRIO UNO SCIOCCO!

SEI UNO SCIOCCO SE TI ARRENDI!
CHI SEI?
UN PRIGIONIERO, COME TE! INSIEME POTREMO FARE GRANDI COSE!

ASCOLTA, RAGAZZO! NEL DESERTO C'E' UNA CAVERNA CHE CONTIENE UN INESTIMABILE TESORO! CON QUELLO POTRESTI CONQUISTARE LA TUA BELLA...

SBRIGATI, JAFAR! QUI DENTRO SI SOFFOCA!
TACI!

COME MAI SEI DISPOSTO A DIVIDERE UN TALE TESORO CON ME?
DEVO FARLO! E' UN'IMPRESA TROPPO GRANDE PER UN POVERO VECCHIO COME ME!

E DA QUI COME USCIAMO?
HO UNA CHIAVE SPECIALE, RAGAZZO! ANDIAMO!
TOC
RUMBLE RUMBLE
A TE IL TESORO, A ME LA LAMPADA!
ACCETTI, VERO?
E COSÌ, NUOVAMENTE, LA DEA TIGRE SORGE DALLA SABBIA DEL DESERTO...
CHI OSA DISTURBARE IL MIO RIPOSO?
S-SONO IO! ALADDIN!
VIENI AVANTI! MA NON TOCCARE NULLA, ECCETTO LA LAMPADA!
ANDIAMO, ABU!
EEEK!
NELLA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE...
E' UN TESORO IMMENSO! SOLO UNA MANCIATA MI RENDEREBBE PIU' RICCO DEL SULTANO!
MA NOI NON TOCCHEREMO NULLA! VERO, ABU?

!!

EEEK!

E' UN TAPPETO MAGICO! FORSE PUO' AIUTARCI!
ASCOLTA, AMICO, STO CERCANDO UNA LAMPADA...

GUARDA, ABU! RISPONDE! HA CAPITO!

GUIDATI DAL TAPPETO MAGICO, ALADDIN E ABU SI INOLTRANO NELLE PROFONDITA' DELLA CAVERNA DELLE MERAVIGLIE E ALLA FINE...
LA LAMPADA! E' LASSU', AVVOLTA NELLA LUCE!

TU, ASPETTAMI QUI!

OH! E' QUESTA?
ABBIAMO FATTO TUTTA QUESTA STRADA PER QUESTA UMILE LAMPADA?

ABU! NOOO!
TRADITORI! AVETE TOCCATO IL TE-SORO SACRO!

MAI PIU' VE-DRETE LA LUCE DEL SOLE!

WOOOSH

WOOOOOOOOOOSH
GRAZIE, AMICO! GIUNGI A PRO-POSITO!

AAAH!
EEEK!

PRESTO, ABU! USCIAMO DA QUI!

AIUTAMI! NON CE LA FACCIO PIU'!
LA LAMPADA, RAGAZZO! PRIMA DAMMI LA LAMPADA!
E' MIA!
TI PREGO, ABU! NON MOLLARE!
TI AVEVO PROMESSO IL TESORO! TIENITELO! SARÀ TUO IN ETERNO!
EEEK!
AAAH!
STUPIDA SCIMMIA! VA' A TENERE COMPAGNIA A QUEL... DIAMANTE GREZZO!
AHIA!
GRRRR

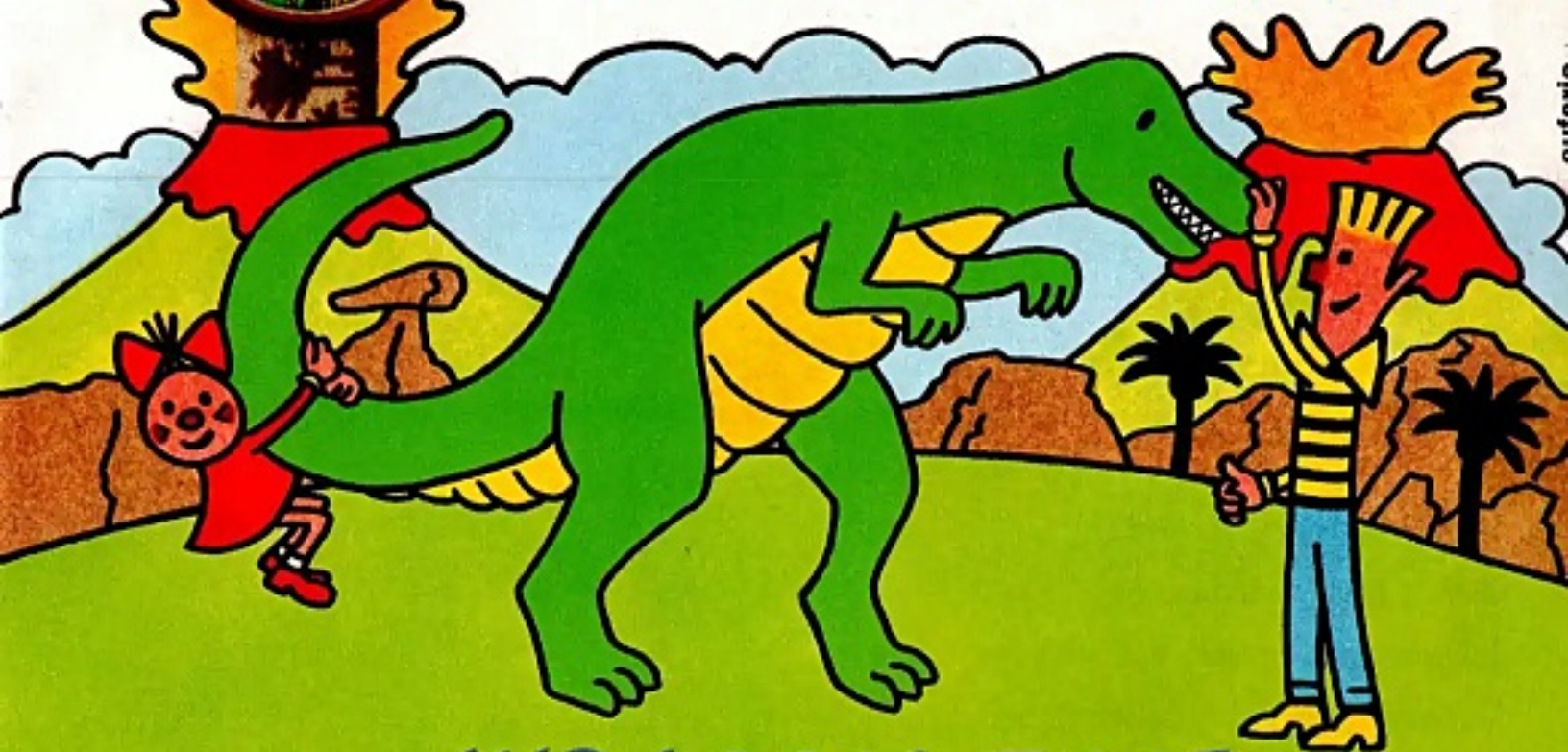
E ADESSO, CON IL POTERE DELLA LAMPADA, IO...
LA LAMPADA! E' SPARITA!
SIAMO NEI GUAI!
QUEL VECCHIO, CHIUNQUE FOSSE, CI HA GIOCATI!
E HA AVUTO CIO' CHE VOLEVA! LA LAMPADA!
EEEK!
ABU! NON TI SMENTISCI MAI, EH?
MA NON VALEVA LA PENA RUBARLA! E' COSI' VECCHIA E...
C'E' SCRITTO SOPRA QUALCOSA, MA NON RIESCO A LEGGERE! FORSE, STROFINANDO...
RUB RUB
MA COS...
OH-OH-OHH! ERA ORA CHE QUALCUNO MI TIRASSE FUORI!
SALVE, GENTE! ECCOMI QUA!

EHI, GIOVANOTTO! COME TI CHIAMI?
I-IO... EHM... ALADDIN!
ALADDIN! PIACERE DI CONOSCERTI! E BENVENUTO NEL NOSTRO SHOW!
COME VUOI ESSERE CHIAMATO? "AL"?
OPPURE "DIN"?
CHE NE DICI DI "LADDIE"?
O FA TROPPO CUCCIOLO? "EHI, LADDIE! QUI, BELLO!"
DEVO AVER PRESO UNA SONORA ZUCCATA!
CAPISCI COSA INTENDO?
POF
DI', SAI CHE SEI MOOOLTO PIU' PICCOLO DEL MIO ULTIMO PADRONE?
OPPURE SONO INGRASSATO IO!
GUARDAMI DI PROFILO! TI SEMBRO INGRASSATO? EH? EH?
IL TUO ULTIMO... PADRONE? ALLORA... IO SAREI... IL TUO NUOVO PADRONE?

EEESATTO! IO SONO IL VERO, ORIGINALE GENIO DELLA LAMPADA! SONO QUI PER ESAUDIRE I TUOI DESIDERI!
GENIO D.O.C.
DAVVERO? TUTTI?
NON ESAGERIAMO! PER L'ESATTEZZA, SOLO TRE!
STO SOGNANDO!
PADRONCINO MIO, NON CREDO CHE TU CAPISCA COS'HAI DI FRONTE! IO ESAUDISCO, ACCONTENTO, REALIZZO!
DEVI SOLO STROFINARE LA LAMPADA E...
SUL SERIO ESAUDIRAI TRE MIEI DESIDERI? QUALUNQUE SIANO?
EHM... NON PROPRIO! CI SONO UN PAIO DI COSUCCE CHE NON POSSO FARE!
TIPO?
REGOLA NUMERO UNO: NON POSSO UCCIDERE NESSUNO! PERCIO' EVITA DI CHIEDERMELO!
REGOLA NUMERO DUE: NON POSSO FARE INNAMORARE NESSUNO!
SMACK!
E REGOLACCIA NUMERO TRE: NON POSSO RISVEGLIARE NESSUNO DAAAALLA MOOOORTE!
E' LA PARTE PIU' BRUTTA DEL MIO REPERTORIO! PARDON!
DAVVERO UN... GRAN GENIO! TSK! CI SONO APPENA TRE COSE CHE NON PUO' FARE, MA PER IL RESTO...

SCOMMETTO CHE NON SA NEMMENO TIRARCI FUORI DI QUI!
CORAGGIO, ABU! VEDIAMO DI CAVARCELA DA NOI!
COME-COME-COME? DICO, MI SVEGLI, FACCIAMO RECIPROCA CONOSCENZA E POI... ZAK! TE LA VUOI SQUAGLIARE, LONTAN LONTANO DA ME MEDESIMO?
NON PENSO PROPRIO CHE LO FARAI!
TU-AVRAI-I-TUOI-DESIDERI-ESAUDITI! PERCIÒ, SEDUTO!
ATTENZIONE, PREGO! LE USCITE DI EMERGENZA SONO...
...QUI!
...QUI!
...QUI!
...QUI!
...QUI!
...QUI!
... INSOMMA, DAPPERTUTTO! ALLACCIARSI LE CINTURE DI SICUREZZA, PERCHÉ...
...SI PARTEEE!
MOOOOOOOM
QUELLO STESSO GIORNO...
JAFAR, COME HAI POTUTO? D'ORA IN POI DISCUTERAI CON ME LE SENTENZE, PRIMA CHE VENGANO ESEGUITE!
VI ASSICURO, VOSTRA MAESTÀ, CHE NON ACCADRÀ MAI PIÙ!

... E ALADDIN VOLA, VERSO CHISSÀ QUALE DESTINO!
INCONTRERÀ ANCORA LA BELLA JASMINE?
LO SAPREMO FRA UNA SETTIMANA!
(Ve lo promette anche il genio della lampada!)
FINE DELLA PRIMA PUNTATA

FATTI REGALARE flik flak
E PARTI CON MAMMA E PAPA'.

JURASSIC TIME

•I MITICI PARCHI DEI DINOSAURI IN CANADA

E centinaia di altri premi.

FLIK FLAK ti invita al concorso più favoloso dell'anno. Per partecipare, acquista FLIK FLAK e spedisci la cartolina che trovi in tutti i punti vendita. Ti aspetta un'estrazione finale mitica: puoi vincere **3 viaggi** incredibili per 3 persone e **400 premi** FLIK FLAK.
Insomma... se hai voglia di vincere, guarda l'ora su FLIK FLAK.

flik flak

In gioielleria e in

L'orologio svizzero per bambini svegli.

PEUGEOT 106 PALM BE

Il blu del mare, il verde delle palme, il bianco delle spiagge. I colori della nuova Peugeot 106 Palm Beach. 3 porte, 950 cc., omologata per i neopatentati, Peugeot 106 Palm Beach ha tergilavalunotto, orologio analogico, retrovisori esterni regolabili dall'interno, predisposizione autoradio con antenna e fasce paracolpi laterali. Tutto compreso nel prezzo, perfino la vernice metallizzata. Vieni a scoprire le vantaggiose offerte finanziarie che rendono ancora più facile realizzare il tuo sogno colorato.

ACH. SOGNO COLORATO.
106
EUROCOM ADVERTISING
PEUGEOT

Walt Disney Records
presenta

THE MUSIC OF DISNEY

A LEGACY IN SONG

disponibile in tutti i negozi di dischi

Le Più Belle Canzoni Della Disney,
Da "Steamboat Willie" (1928)
Alle Musiche De "La Bella e La Bestia" (1992)

Un Cofanetto Di 3 Compact Disc E Un Libro Illustrato
Con Materiale Inedito Tratto Dagli Archivi Disney.

Include:
3 Compact Disc • 78 Canzoni • 3 Ore Di Musica
• 6 Canzoni Inedite • 17 Rarissime Versioni Originali
• Un Libro Di 60 Pagine Con Un'Ampia Biografia Storica

DA OGGI C'E' QUELLA GIUSTA PER TE

NUOVE AUDIOCASSETTE SONY CD ▶ LA MUSICA FINALMENTE SU MISURA

SONY

Zio Paperone e la Numero 1 in: Attrazione Speciale!

Walt Disney

E' PRIMAVERA! UNA MIRIADE DI FIORI SPUNTA SUI PRATI, TRABOCCA DAI DAVANZALI...E DAL DEPOSITO DI PAPERONE!

GUARDATE!

E' INCREDIBILE!

D-1984

Testo di **ANGELO PALMAS** - Disegni di **ALESSANDRO GOTTARDO**

SCOMMETTIAMO CHE HA AVUTO UN RAPTUS ECOLOGICO?
MA NO! DEV'ESSERE UN NUOVO SISTEMA ANTIFURTO!
313

CHE ABBIA DECISO DI SPOSARE BRIGITTA?
TSE'! C'E' SENZ'ALTRO UNA SPIEGAZIONE MENO ROMANTICA!

E INFATTI...
SERVONO A COPRIRE L'ODORE DI UN'AUTOCISTERNA COLMA DI DISTILLATO D'AGLIO!
ULP! C'E' STATA UNA COLLISIONE?
SNIF! SNIF!

NO! HO INNAFFIATO APPOSTA TUTTO IL DEPOSITO APPENA MI HANNO INFORMATO CHE AMELIA ERA NEI PARAGGI!

E FUNZIONA?
SICURO! TIENE LONTANO ANCHE IL FISCO!

L'UNICO PROBLEMA SONO GLI EFFETTI COLLATERALI!

ORA POSSIAMO SCENDERE TRANQUILLAMENTE NELLA SALA DELLA MOSTRA!

FINALMENTE POSSO AMMIRARE LA MIA COLLEZIONE SENZA LA MASCHERA ANTI-GAS!

QUI SONO RACCOLTE TUTTE LE MONETE DEL MONDO...
ZIO! NE MANCA UNA!

TE, L'HANNO RUBATA!
NO, GULP! PURTROPPO E' L'UNICA CHE NON POSSIEDO!
PESO DE PIOMBO DEL MESSICO

AHIME'! NE ESISTE UNA SOLA E, SENZA DI ESSA, LA MIA COLLEZIONE E' INCOMPLETA!
SU, NON DISPERARE!

SONO SICURO CHE RIUSCIRAI AD AVERLA!
NO, INVECE! IL SUO PROPRIETARIO, MISTER GROSSETT, NON VUOLE CEDERLA!

AMICA MIA, AIUTAMI TU! TOGLIMI QUESTO PESO... E DAMMI IL PESO!

NEL FRATTEMPO...
UNA CENA SQUISITA, CARO GROSSETT! VI SONO DEBITORE!
OH, FIGURIAMOCI! POTETE SDEBITARVI SUBITO! VORREI UN PARERE SUL MIO PESO!

UHM... CREDO CHE DOVRESTE METTERVI A DIETA!
VERAMENTE, MI RIFERIVO A QUESTA MONETA!

AH... EHM... SI', IL FAMOSO PESO DE PIOMBO!
GIA'! FU CONIATO PER SOVVENZIONARE UNA DELLE TANTE RIVOLUZIONI MESSICANE!

COME BEN SAPETE, QUEI PESOS VENIVANO TRASFORMATI IN PALLOTTOLE, PERCIO' **SPARARONO...** EHM... **SPARIRONO** PRESTO DALLA CIRCOLAZIONE!

QUESTO E' L'UNICO RIMASTO! E' **MIO** E TALE RESTERA' PER SEMPRE!

ULP! GROSSETT, DOVRESTE FARVI VEDERE DA UN MEDICO!
PERCHE' HO TROPPO **PESO?**

NO! PERCHE' SIETE PIENO DI **MACCHIE ROSSE!**
GULP!

QUELLO STESSO POMERIGGIO...
ALLORA, DOTTORE... E' **MORBILLO?!**
NO, SI TRATTA DI UN'ALLERGIA! E PENSO CHE SIA DOVUTA A...

...UNA MONETA! GUARDATE QUEST'IMPRONTA!
IL MIO PESO!

VOLETE DIRE CHE SONO ALLERGICO AL-LA MONETA?
EHM... SÌ! ANCHE QUELLO NON VA, MA...

SÌ! DOVRETE SBARAZZAR-VENE!
GASP! NON POSSO FARLO!

DOVETE! O SARETE SEMPRE AFFLITTO DA QUESTO FENOMENO!

DOPO UNA SETTIMANA PUNTEGGIATA DI ROSSO...
SIGH! PURTROPPO DOB-BIAMO SEPARARCI! SEI MICIDIALE ANCHE A DISTANZA!

POTREI VENDERTI A QUEL-L'ANTIPATICO DI PAPERONE, MA PREFERISCO METTER-TI ALL'ASTA... COSÌ DOVRÀ SUDARE PER AVERTI!

QUALCHE GIORNO DOPO...
ECCOMI PRONTO PER LA CONSUETA RASSEGNA STAMPA!

SGRUNT! LO SPILORCIO SI PREPARA ANCHE OGGI A LEGGERE A SBAFO, EH?

EBBENE, ILLUMINIAMOLO UN PO'!
ZONG

YAAAH!
ZOT

SIGNORE, VI HANNO CONGELATO I COT?
NO! MI HANNO FUSO LA PUPILLA!

MA ZIO PAPERONE HA ALTRE FONTI D'INFORMAZIONE...
UMF! E' DA MEZZ'ORA SULLA STESSA PAGINA! O LA VUOLE IMPARARE A MEMORIA...

...OPPURE SI E' ADDORMENTATO!

EH? CHE SUCCEDE?
SCUSATE, VADO DI FRETTA! POTREI VEDERE LA PAGINA FINANZIARIA?

LA PAGINA FINANZIARIA?
BE', VORREI CONTROLLARE SE I MIEI TITOLI SONO IN RIALZO!

COME NO? GUARDATE...
?

...VOLANO ADDIRITTURA!

SGRUNT! ODIO GLI SPIRITOSI!

GULP! SI E' INFILATO NELL'AUTOBUS!
PAP 6699

EHI! FERMO! ASPETTATEMI!
SLAM

SGRUNT! IL SOTTOSCRITTO NON SI ARRENDE TANTO FACILMENTE!
WROOM

C'E' UN NONNETTO CHE FA "JOGGING"!
MACCHE'! STA INSEGUENDO L'AUTOBUS!
PAP.6699

PER ME NON CE LA FA!
SCOMMETTIAMO?
FORZA, NONNO!

LA FERMATA DOPO...
BRAVO! SEI UN CAMPIONE!
PUFF... PANT... FIUUU!
CLAP CLAP

ECCOLO! FINALMENTE!

BIGLIETTO, PREGO!
EH?

BIGLIETTO? MA IO STAVO PER SCENDERE...
PRIMA, PERO', PAGHERETE LA MULTA!

E COSI'...
SGRUNT! 30 DOLLARI! MI CI COMPRAVO IL GIORNALE PER UN MESE!

BAH! SPERIAMO CHE ALMENO QUI CI SIANO BUONE NOTIZIE!

DOPPIO GULP! IL PESO DE PIOMBO SARÀ MESSO ALL'ASTA OGGI A MEZZOGIORNO A OCOPOLI!

MI RESTA POCO TEMPO, MA PRIMA DEVO PRENDERE...

...IL MIO PORTAFORTUNA!

E ADESSO MI SERVIREBBE UN PASSAGGIO DA PAPERI...
ZIO!
EH?

OH, PAPERINO! CERCAVO PROPRIO TE!
?

NON STARE IMPALATO E METTI IN MOTO! DOBBIAMO ESSERE A OCOPOLI PRIMA DI MEZZOGIORNO!
313

E' IMPORTANTE?
METTONO ALL'ASTA LA MONETA MANCANTE ALLA MIA COLLEZIONE!
313

ALLORA PRENDO L'AUTOSTRADA!
SCIALACQUATORE! CONOSCO UNA SCORCIATOIA CHE CI FARA' RISPARMIARE TEMPO E DENARO!
AUTOSTRADA
OCOPOLI
GALLINOPOLI

E INVECE...
CON LA SCORCIATOIA ABBIAMO **ALLUNGATO** DI ALMENO 20 MIGLIA! E PERDIPIU' IL RADIATORE E' A SECCO!
GALLINOPOLI
GULP! NON ARRIVERO' IN TEMPO!
313

BUAAH! NON COMPLETERO' LA MIA COLLEZIONE!
BRAVO, ZIO! IL RADIATORE E' **PIENO!**

ORMAI E' TARDI, PERCHE' NON PROVI A TELEFONARE?
YUP! PERCHE' NON L'HAI DETTO PRIMA? CERCHIAMO SUBITO UNA CABINA!

INTANTO, A OCOPOLI...
ED ORA PASSIAMO AL FAMOSO PESO DE PIOMBO!
PREZZO BASE 10 MILIONI!
SALA ASTE

DIECI E 100!
DIECI E 200!
DIECI E 300!
DIECI E 400!
DIECI E 500!
DIECI E 600!
ONE DOLLAR
ONE DOLLAR +1

TSK! DIECI E 700!
SGRUNT! DIECI E 800!
MA CHI SONO QUEI DUE?
SONO I GEMELLI STER E LINES! SE NON SI FOSSERO DIVISI, AVREBBERO LA MIGLIORE COLLEZIONE DI MONETE!

NELLO STESSO MOMENTO, A GALLINOPOLI...
COME SAREBBE CHE NON HAI SPICCIOLI PER IL TELEFONO?
SAREBBE CHE SONO AL VERDE! ERO VENUTO DA TE PER UN PRESTITO!

TU, PIUTTOSTO! NON HAI PORTATO SOLDI PER L'ACQUISTO DELLA MONETA?
CERTO! CARTE DI CREDITO E LIBRETTO DEGLI ASSEGNI!

E COSI'...
SCUSATE, POTRESTE CAMBIARMI QUESTO ASSEGNO DA 1000 DOLLARI?
EH? COME?
6 7 8

VI MOSTRO UN DOCUMENTO... SONO IL MILIARDARIO DE' PAPERONI!
EHM, MI DISPIACE! NON TENIAMO SOMME SIMILI!

SGRUNT!
TFK

E ORA? COME FACCIO A TELEFONARE?
DIMENTICHI IL TUO PORTAFORTUNA!

MA CERTO! E' PROPRIO QUELLO CHE MI SERVE!
SMACK!

E ORA SPERIAMO DI ESSERE IN TEMPO!

PANT, PANT! 13 MILIONI E 100+LA MAGLIETTA!
PUFF, PUFF! 13 MILIONI E 100+ MAGLIETTA E BERRETTO!
ONE DOLLAR
ONE DOLLAR +1

C'E' UN'OFFERTA TELEFONICA DI PAPERONE: 13 MILIONI E 100...PIU' UNA MAGLIETTA, UN BERRETTO E UN PAIO DI GHETTE!
GULP!
GASP!

AGGIUDI-CATO PER K.O.!
EVVIVA! CE L'HO FATTA!

ORA DEVO RECUPERARE LA Nº 1!
GIOVANOTTO! AVETE FINITO?!
TLAK TLAK

ANCORA UN ISTANTE, SIGNORA!
EHI! MA COSA FATE?
STOMP
CRASK

BRUTTO VANDALO! POLIZIA!
UN MOMENTO! CERCO SOLO DI RIAVE-RE IL MIO DE-CINO!

POCO DOPO...
E COSI' VOI VORRESTE TELEFONARE A SBAFO?
IO, EHM... POSSO SPIEGARVI, AGENTE...

QUELLA MONETA E' IL MIO PORTAFORTUNA! SONO DISPOSTO A PAGARE PUR DI RIAVERLA!
BENISSIMO!
GASP! FRITTATA!

FURTO CON SCASSO, INTERRUZIONE DI PUBBLICO SERVIZIO E TENTATIVO DI CORRUZIONE... SEGUITEMI!
GASP!

NON PREOCCUPARTI, ZIO, CHIARIREMO TUTTO!
LO SAPEVO! HA ROTTO IL TELEFONO!

DIN DIN
DIN
?
DINGLE

BE'... UN PO' DI MONETA FA SEMPRE COMODO!
PLIK

SUPERMARKET PdP
VENITE AL PdP!
?
GRANDE CONCORSO: LA SPESA CON 10¢

CHI COMPRA IL PRODOTTO DELLA FORTUNA AVRA' UN CARRELLO DI SPESA PER SOLI 10 CENTS!
PERCHE' NO?... OGGI E' IL MIO GIORNO FORTUNATO!

QUESTO CONCORSO E' L'ULTIMA POSSIBILITA' PER SALVARE IL NEGOZIO E IL MIO POSTO DI DIRETTORE!
SPERIAMO CHE NON TROVINO SUBITO L'ARTICOLO PREMIO!

IMPOSSIBILE! E' INVENDUTO DA ANNI!
ECCO QUELLO CHE CERCAVO!

UN TV IN BIANCO E NERO CON UN SOLO CANALE E SENZA TELECOMANDO! E' UGUALE AL PRIMO CHE HO AVUTO!

SORPRESA! AVETE VINTO!
GULP! DI GIÀ?!
DLING-DLONG

CONGRATULAZIONI! EHM... TUTTO QUELLO CHE RIUSCIRETE AD INTRODURRE NEL CARRELLO IN 10 MINUTI SARÀ VOSTRO PER SOLI 10 CENTS!
GRAZIE, FARÒ DEL MIO MEGLIO!

BE', PERLOMENO NON RIUSCIRÀ A CARICARE TANTA MERCE!

SWISH
SWISH
50$

10 MINUTI DOPO...
ED ECCOVI IL DECINO!
GULP! INCREDIBILE!

ARRIVEDERCI! RACCOMANDERO' IL VOSTRO NEGOZIO ALLE MIE AMICHE!
SIAMO ROVINATI!

INVECE LA VINCITA ATTIRA UNA FOLLA DI CLIENTI...
SUPERMARKET PdP

INCREDIBILE! ABBIAMO GIA' ESAURITO TUTTE LE SCORTE!

INTANTO PAPERONE, DOPO AVER REGOLATO "IL CONTO" CON LA GIUSTIZIA...
ERA ORA!
ZIO! ECCO IL TECNICO CHE VIENE A PRELEVARE LE MONETE!

SENTITE, NELLA GETTONIERA C'E' IL MIO PORTAFORTUNA...

ALLORA SIETE SFORTUNATO, AMICO... E' VUOTA!
GASP! SONO ROVINATO! DISTRUTTO!

COSA FARO' SENZA LA MIA N° 1?!
CORAGGIO, ZIO, CONTROLLIAMO ALLA CENTRALE DEI TELEFONI!

DOPO INUTILI RICERCHE...
E' LA FINE! TUTTO MI CROLLERA' ADDOSSO!
GALLINOP
TELEFON

INVECE...
INCREDIBILE! SEMBRA TUTTO NORMALE!
CENTRO ELABORAZIONE DATI PdP

ANZI, QUEL SUPERMERCATO ERA IN PASSIVO E' ORA E' IN FORTE RIPRESA!

COM'E' POSSIBILE? SENZA LA NUMERO UNO DOVREI GIA' ESSERE IN FALLIMENTO!

C'E' UNA SOLA SPIEGAZIONE! LA NUMERO UNO E' ANCORA IN TUO POSSESSO!

NON CAPISCO!
LO DIMOSTRANO I TUOI PROFITTI! E QUESTO IN PARTICOLARE!

IL SUPERMERCATO DI GALLINOPOLI?
SI'! SONO SICURO CHE LA N°1 E' PASSATA NELLE SUE CASSE!

TRA VOI ESISTE UN'ATTRAZIONE SPECIALE! SECONDO LA TEORIA DELLA RICCHEZZA MOBILE, PRIMA O POI TORNERA' DA TE!

TANTO PER COMINCIARE, E' GIA' IN UNA TUA AZIENDA!
POVERA PICCOLA! CHISSA' QUANTO LE MANCO!

EHI! DOVE VAI?
CHE DOMANDE! LE VADO INCONTRO!

PAPERONE SI PRECIPITA A GALLINOPOLI, MA...
NIENTE!...HO ISPEZIONATO TUTTE LE CASSE, MA NON C'E'!

CERCATE UNA MONETA DA 10 CENTS MOLTO LUCIDA?
PROPRIO QUELLA!

SAPETE DOV'E'?
L'HO DATA DI RESTO ALL'AUTISTA DI UN AUTOBUS!

GLI HO ANCHE DETTO CHE PORTA FORTUNA! ERA DELLA VECCHINA CHE HA VINTO IL PREMIO!
2
3

SUL PULLMAN PER PAPEROPOLI...
GALLINOPOLI FERMATA AUTOBUS
PULLMAN PdP
NESSUNO SALE PIU' SU QUESTA VECCHIA CARRETTA, TUTTI PREFERISCONO LA FERROVIA!
PULLMAN PdP GALLINOPOLI - PAPEROPOLI

PRESTO SOPPRIMERANNO IL SERVIZIO E IO MI RITROVERO' A SPASSO!
EHI! ASPETTATE!

CHE SUCCEDE? AVETE PERSO IL TRENO?
NO! E' IL TRENO CHE **HA PERSO** ME! C'E' L'ENNESIMO SCIOPERO!

SONO STUFO! FATEMI UN ABBONAMENTO!
CALMA, SIGNORI! CE N'E' PER TUTTI!
ANCHE A ME!

BE'... PER QUESTO MESE LA PAGA E' ASSICURATA!

80 MIGLIA DOPO...
PAPEROPOLI FERMATA AUTOBUS
PAPEROPOLI! FINE CORSA!
ANDRO' A RITIRARE LA TORTA CHE HO ORDINATO!

OGGI E' STATO PROPRIO UN BEL GIORNO! SON CONTENTO CHE COINCIDA COL MIO PRIMO ANNIVERSARIO DI NOZZE!
PASTICCERIA PdP

ECCO LA VOSTRA TORTA, SI-GNORE... FANNO 20 DOLLARI!
METTETECI ANCHE UNA CANDELINA!

ECCO FATTO, SONO ALTRI 10 CENTS!
10 CENTS? SÌ, DOVREI AVER-LI! ME LI HANNO DATI DI RESTO AL SUPER-MERCATO!

CHE BUON PROFUMO!
GULP! HO DIMENTICATO DI TOGLIERE I BISCOTTI DAL FORNO!
?
ZOING

SBONK

RABARBARO
GLUG
GLUG
GLUG

INTANTO...
BUAAAH! HO COMPLETATO LA COLLEZIONE, MA HO PERDUTO LA MIA PREDILETTA!
STELLA MARIS (MONETA DI ATLANTIDE)

CIAO, ZIO! NOTIZIE DELLA N° 1?
GRRR! E' TUTTA COLPA TUA!

SACRILEGO! FARMELA USARE COME UN GETTONE!
GASP!

CONTROLLERAI TUTTE LE MONETE CHE ARRIVERANNO AL DEPOSITO!
MA ZIO! SARANNO TONNELLATE!

DEVO FORSE RICORDARTI LA LISTA DEI TUOI DEBITI?
NON SERVE! HO BUONA MEMORIA! MI FARO' AIUTARE DAI NIPOTINI!

PASTICCERIA PdP
RAGAZZI, VI ANDREBBE UN GELATO?
UHM... COSA VUOI IN CAMBIO?

OH, BE'... SI TRATTA DI UNA COSUCCIA!

INTANTO IL GELATO AL RABARBARO STA ANDANDO A RUBA!
INCREDIBILE! MAI AVUTO TANTO SUCCESSO...

...ANCHE PERCHE' PAPERONE MI ORDINA DI RISPARMIARE SUGLI INGREDIENTI!
DATEMI TRE GELATI PER UN DOLLARO!

NON ESISTONO GELATI DA 30 CENTS!
INVENTATELI, ALLORA!

TENETE! QUESTO E' IL MASSIMO CHE POSSO DARVI!
SGRUNT! E IL RESTO?

TENETE! SONO I DIECI CENTS DELLA CANDELINA!
?

RS

ANCORA UNA VOLTA LA N° 1 PORTA FORTUNA AL SUO POSSESSORE!
RINGLE
GUARDATE! LO ZIO HA SBANCATO LA MACCHINETTA!

POTRÒ LIQUIDARE IL MIO DEBITO E PORTARVI AL CINEMA!
EVVIVA!

POCO DOPO...
NIPOTE! CI SONO 10 SACCHI DA CONTROLLARE E IO SONO STANCO E DOLORANTE...

DOVRAI ARRANGIARTI, ZIO... ECCO QUANTO TI DOVEVO!

... e in tutte le edicole troverai il 1° Cent di Zio Paperone: un volume a fumetti, la famosa Numero Uno in bronzo e ... la possibilità di vincere il Cent d'oro!

Buona fortuna

Hai mai visto una sveglia che fa

Regolamento sulle confezioni. Aut.Min.N.6/2355 Scade il 28-2-94

Da oggi puoi averla raccogliendo 10 punti di REGALI & DOLCEZZE

Raccogliendo i punti su Tavolette Milka, Slurp e Tender avrai gli splendidi regali per te e per la tua mamma. Chiedi la cartolina al tuo negoziante.

IL PELOUCHE CHE DIVENTA CUSCINO

IL PORTADOLCEZZE IN CERAMICA

Milka Il lilla che invoglia.

Scegli il

DEI PIU' FAMOSI DEL MONDO

Ogni mese da ottobre '93 a marzo '94 ottomilaquattrocento regali sicuri a chi arriva prima.
Vincere é semplicissimo: i più veloci di ogni mese che invieranno gli incarti a scelta di Twix®, Bounty
e Milky Way® riceveranno il premio prescelto. Tutte le altre raccolte pervenute entro il 31/3/1994
parteciperanno all'estrazione finale di 5 viaggi per tre persone a Beverly Hills.
Trovi il regolamento completo su tutte le confezioni.

PROMINTER

Aut. Min. Rich.

IN REGALO OLTRE 50.000 PREMI SICURI

A CHI ARRIVA PRIMA !

E IN PIU' AD ESTRAZIONE 5 VIAGGI PER 3 PERSONE A BEVERLY HILLS CON VISITA AL SET.

Ventana Turismo

E' il primo della classe, ma è molto simpatico, ha tante figurine: più di 4 400 e se vuoi te le fa vedere, va benissimo in italiano e ti aiuta a fare i compiti. Tra tutti gli amici è quello più di parola, ne conosce 15 000.

IL PRIMO ZANICHELLI

VOCABOLARIO ELEMENTARE DI ITALIANO

a cura di Mario Cannella

ZANICHELLI

IL PRIMO ZANICHELLI.

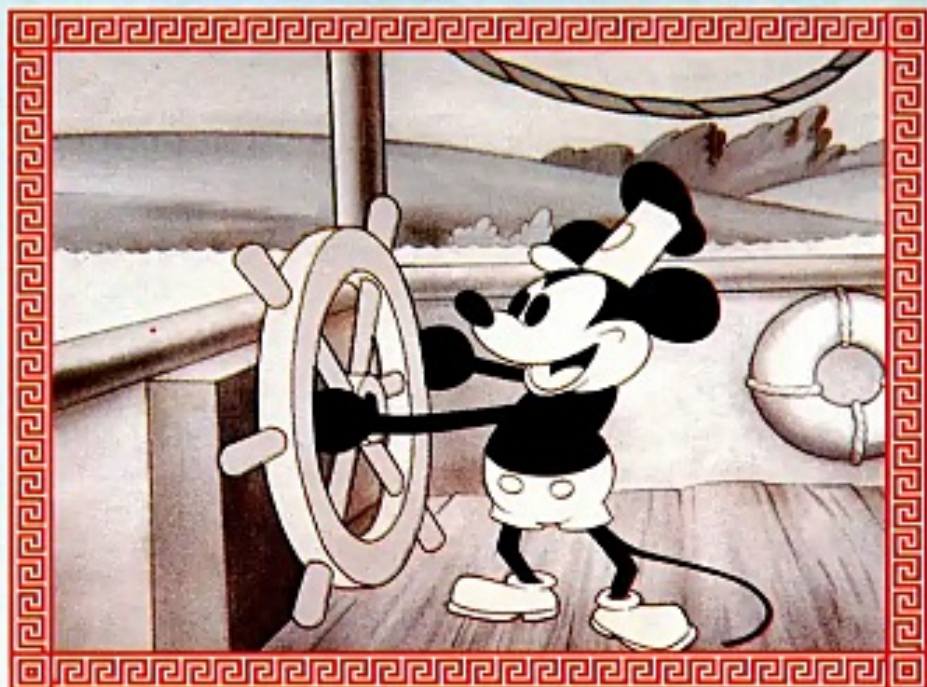
1 088 pagine per oltre 15 000 voci, più di 21 000 accezioni, 234 tavole in bianco e nero con oltre 4 400 figure e 96 tavole a colori con più di 600 figure, dall'anatomia all'ambiente, dall'archeologia all'astronomia, dalle attività dell'uomo ai tipi di scrittura e alfabeti.

Roma /Eur, dal 1° dicembre al 28 febbraio

TOPOLINO SI METTE IN MOSTRA

Sessant'anni insieme al personaggio Disney attraverso i fumetti. Una mostra, una storia, un pizzico di fantasia e...

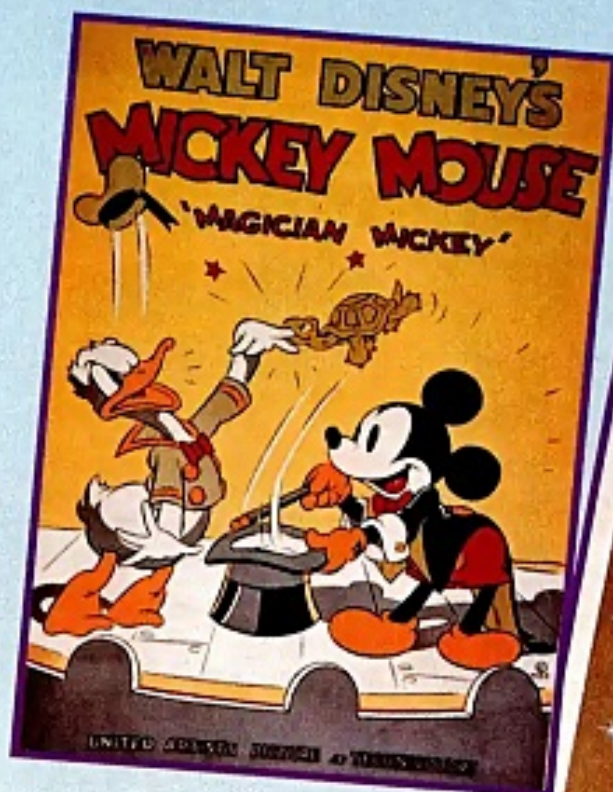
Nato è questo giornalino
che si chiama Topolino.
Nato sotto buona stella
è stampato in carta bella
Topolino, ve lo dico,
sarà sempre vostro amico

Comincia così l'avventura di Topolino in Italia, era sabato 31 dicembre 1932 e l'editore si chiamava Mario Nerbini, di Firenze. E, col senno di poi, possiamo dire che quei versi furono profetici.
L'idea di pubblicare le avventure di Topolino venne all'editore fiorentino dal cinema. Nessun personaggio animato aveva ottenuto un successo così grande in così poco tempo come Topolino e quindi Nerbini decise di partire nominando primo direttore Paolo Lorenzini, nipote dell'autore di Pinocchio.
Il successo dei cartoni animati è travolgente. Allora andavano fortissimo le avventure dei Tre Porcellini nella serie denominata Silly Symphonies. Arnoldo Mondadori, che da tempo meditava di entrare nell'editoria per ragazzi, si mette direttamente in contatto con

Da Steamboat Willie a l'allegra banda Disney, passando attraverso un Topolino in fuoriserie

Walt Disney e ottiene il diritto di pubblicare in Italia tutti i suoi personaggi, Topolino compreso, per i suoi libri e i Tre Porcellini per un nuovo periodico. Segue poi un accordo tra Nerbini e Mondadori e, con il n.137 dell'11 agosto 1935, Topolino passa da Firenze a Milano.
Trascorre qualche tempo e Mondadori fonde Topolino e i Tre Porcellini. Ne risulta un giornale di 16 pagine che i ragazzi chiamano il più ben giornalino del mondo. L'arrivo del conflitto mondiale ferma le pubblicazioni per alcuni anni e quando ci sono le condizioni di riprendere, ci si rende in breve conto che ci vuole qualcosa di nuovo. Così Mario Gentilini, nuovo direttore di Topolino pensa un giornale differente: 100 pagine di fumetti tradotti dall'americano, un'impaginazione più moderna, un formato più piccolo (fino ad allora il formato era circa come il moderno tabloid, come il quotidiano la Repubblica, per intenderci), circa come l'odierno Topolino, al prezzo di 60 lire. È il 16 aprile 1949: nasce il nuovo Topolino che avrà cadenza mensile fino al 1952, quando diventerà quindicinale, e passerà settimanale dal 1960.
Un'altra novità degli anni Cinquanta è la nascita e lo sviluppo di una scuola italiana per la produzione delle storie, fino ad allora prese e tradotte dall'America. In breve le storie italiane sono apprezzate e pubblicate in tutto il mondo: una bella soddisfazione.
Negli anni Settanta si passa attraverso l'affermazione delle televisioni private e un repentino calo delle nascite. Così anche Topolino ne subisce, tanto che le vendite cala-

no dalle 800mila copie a cifre di poco superiori alle 400mila.
Nel 1980 Mario Gentilini cede il timone di Topolino a Gaudenzio Capelli il quale vede anche la nascita della nuova casa editrice, la The Walt Disney Company Italia. Siamo nel 1988, è il mese si luglio quando Topolino, con il numero 1702, esce sotto l'egida della nuova casa editrice.
Da allora è un gran fermento di novità editoriali fino a raggiungere i livelli attuali con un gran numero di testate mensili a corollario della pubblicazione principe, appunto Topolino. E in questo 1993, ecco il conseguimento di record piacevolissimi: oltre un milione di copie vendute per quattro numeri consecutivi in luglio, con il Topowalkie; oltre 51 milioni di copie stampate; massimo numero di prodotti mandati in edicola.

Ecco quindi le ragioni della grande mostra di Roma, organizzata dalla Art & Art, che si apre il 1° dicembre e che sarà presente, nell'arco del 1994, anche a Firenze e a Milano.
Sessant'anni di presenza editoriale in Italia e di successi. All'Eur, palazzo della Civiltà, potrai vedere, distribuiti in varie sale, **i fumetti**, cioè le tavole originali e le strips giornaliere pubblicate sui giornali americani e i-

Alcuni fotogrammi dei film Disney e, qui sotto la copertina storica del Topolino numero 500. Aspettando il numero 2000...

La piantina che ti guiderà all'interno della mostra. In ciascuno dei tre grandi padiglioni c'è un mondo da scoprire!

La locandina di Fantasia, il film che ha dato lustro al genio di Walt Disney

taliani dal 1930 al 1959; **le cels**, cioè i lucidi utilizzati per la creazione dei film che hanno fatto la storia del cartone animato; **i giocattoli** provenienti da tutto il mondo e raffiguranti i nostri eroi. Inoltre ci saranno i disegnatori dell'Accademia Disney che spiegheranno come nasce il disegno di un personaggio.
Altre sezioni saranno presenti nel salone delle Fontane e saranno dedicate all'**homevideo**, con le videocassette che ripropongono i film Disney, alla **musica**, che da sempre accompagna i film Disney ed è compartecipe del successo ottenuto, al **software**, che si avvale di 110 postazioni a disposizione delle più importanti case di produzione di giochi elettronici, al **Disney shopping,** con 800 mq riservati ai più importanti licenziatari di prodotti Disney.
Infine, al parco del Ninfeo, c'è il **castello della Fantasia** con l'intera produzione cinematografica da *Biancaneve e i Sette Nani* ad *Aladdin.*
Vieni anche tu a trovarci: ti aspettiamo!

Walt Disney

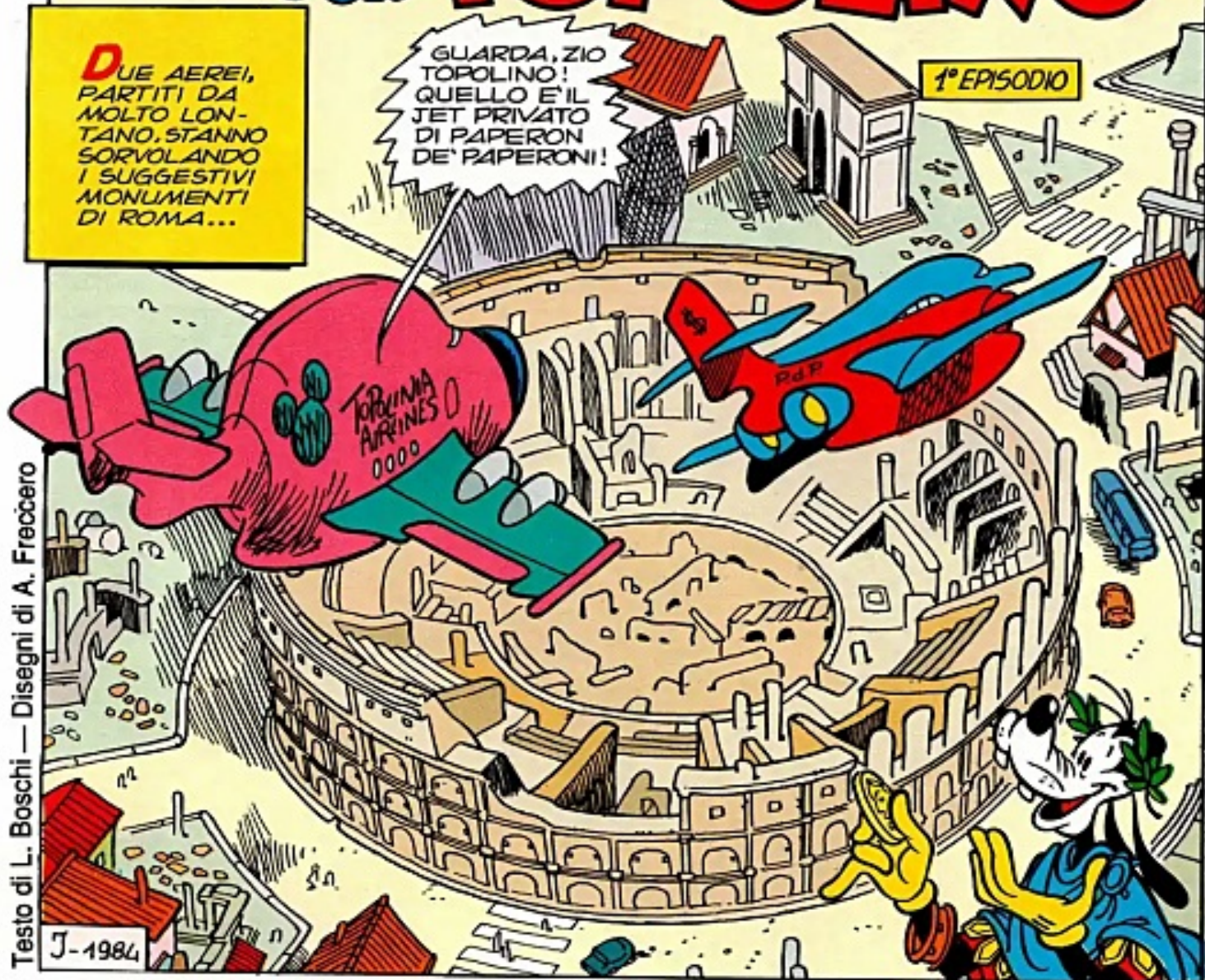
60 ANNI INSIEME CON TOPOLINO

1° EPISODIO

DUE AEREI, PARTITI DA MOLTO LONTANO, STANNO SORVOLANDO I SUGGESTIVI MONUMENTI DI ROMA...

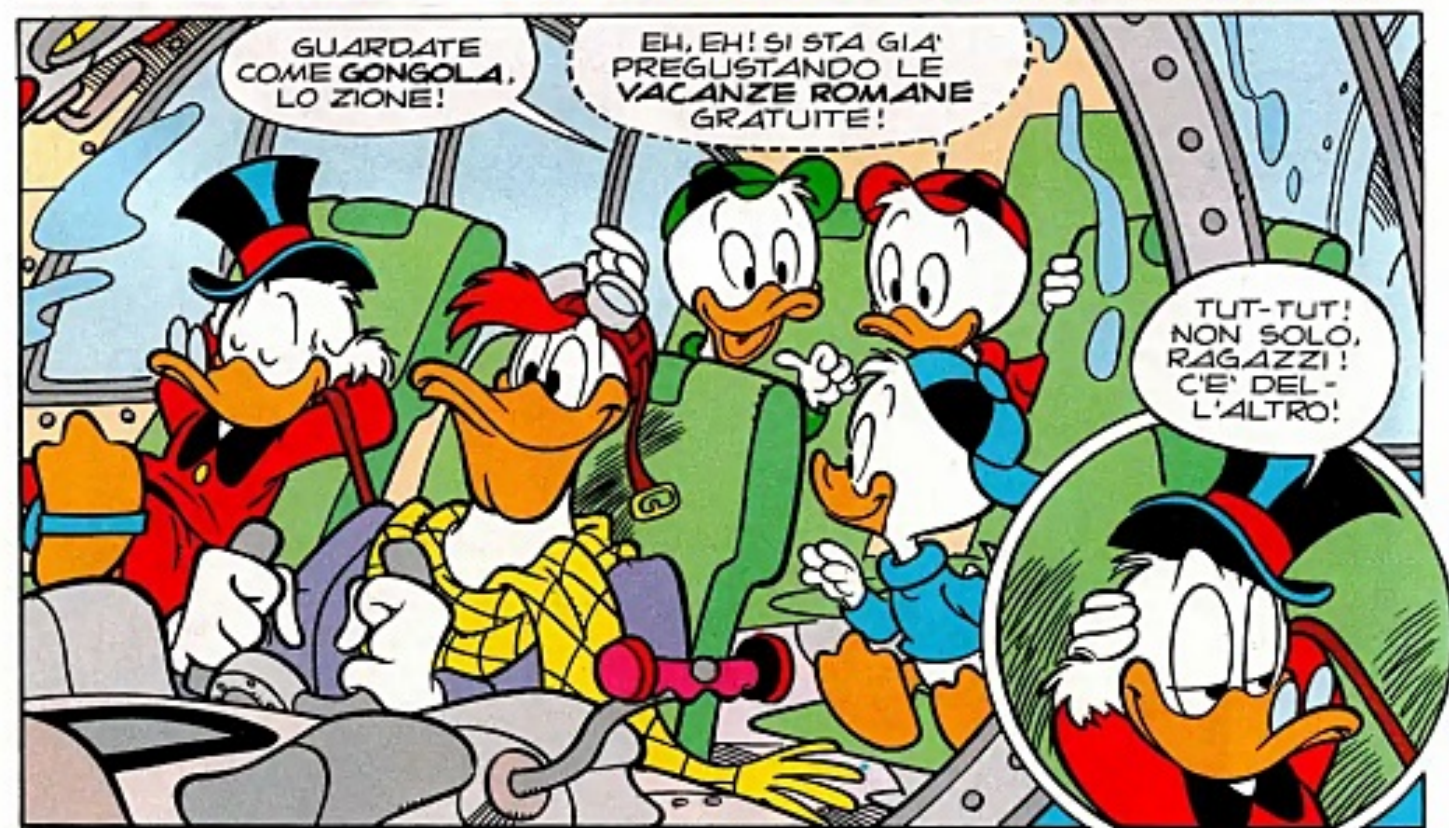
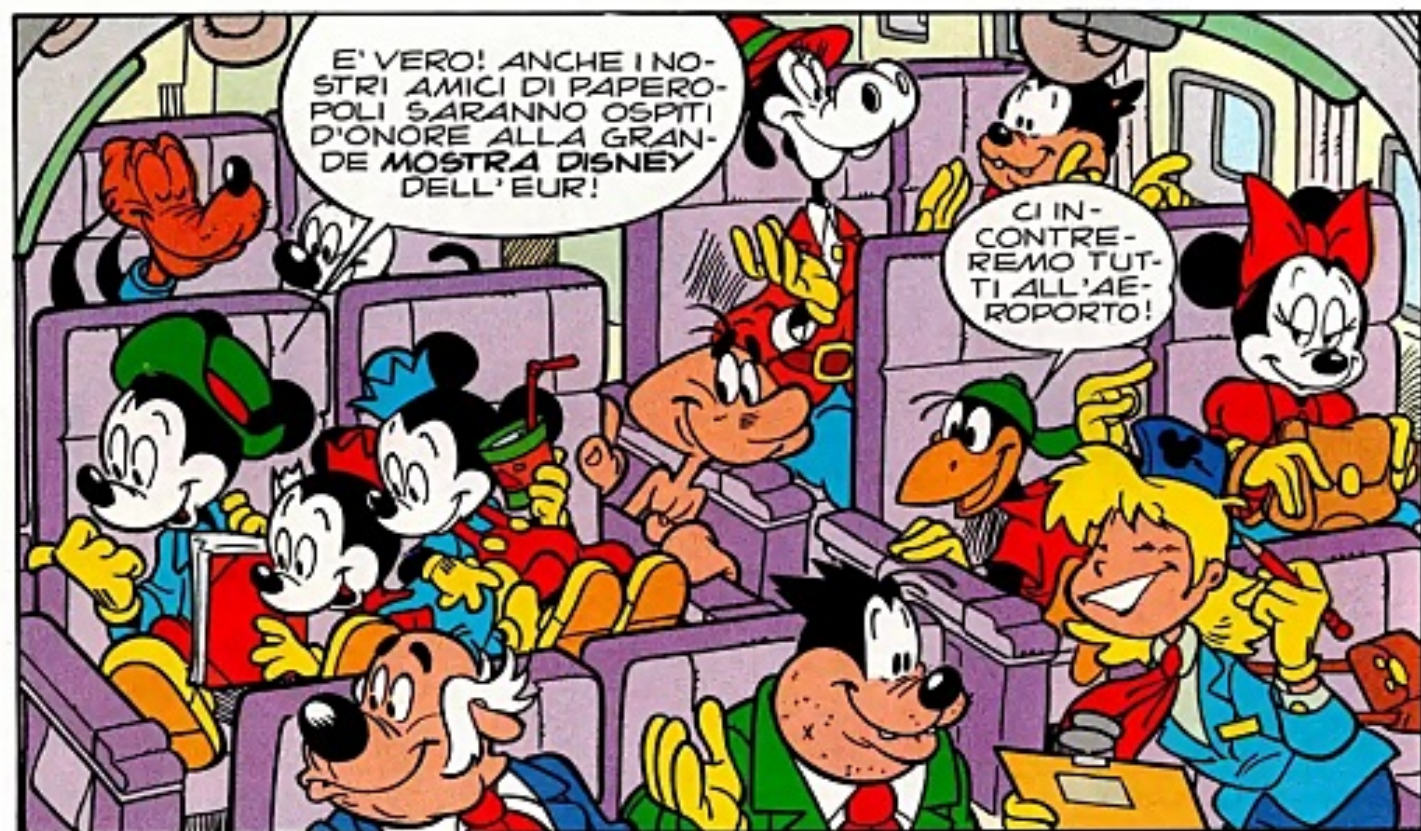
GUARDA, ZIO TOPOLINO! QUELLO E' IL JET PRIVATO DI PAPERON DE' PAPERONI!

TOPOLINIA AIRLINES

PdP

J-1984

Testo di L. Boschi — Disegni di A. Freccero

E' VERO! ANCHE I NOSTRI AMICI DI PAPEROPOLI SARANNO OSPITI D'ONORE ALLA GRANDE **MOSTRA DISNEY** DELL'EUR!

CI INCONTREREMO TUTTI ALL'AEROPORTO!

"QUANDO GOVERNAVA L'IMPERATORE PIPPUS AUGUSTUS, DUE NOSTRI AVI PROVENIENTI DALL'EGITTO, PAH-PEH-RHEO E SUO NIPOTE PAH-PEH-RHIN ARRIVARONO A ROMA..."

TOPOLINO
60 ANNI INSIEME

I MILIARDARUCOLI DEL CLUB NON SANNO NEMMENO CHE COSA SIA IL DENARO DI **SANGUE BLU**! NESSUNO HA AVI FACOLTOSI COME I **NOSTRI**!

SGRUNT! DI' PURE COME **I TUOI**!

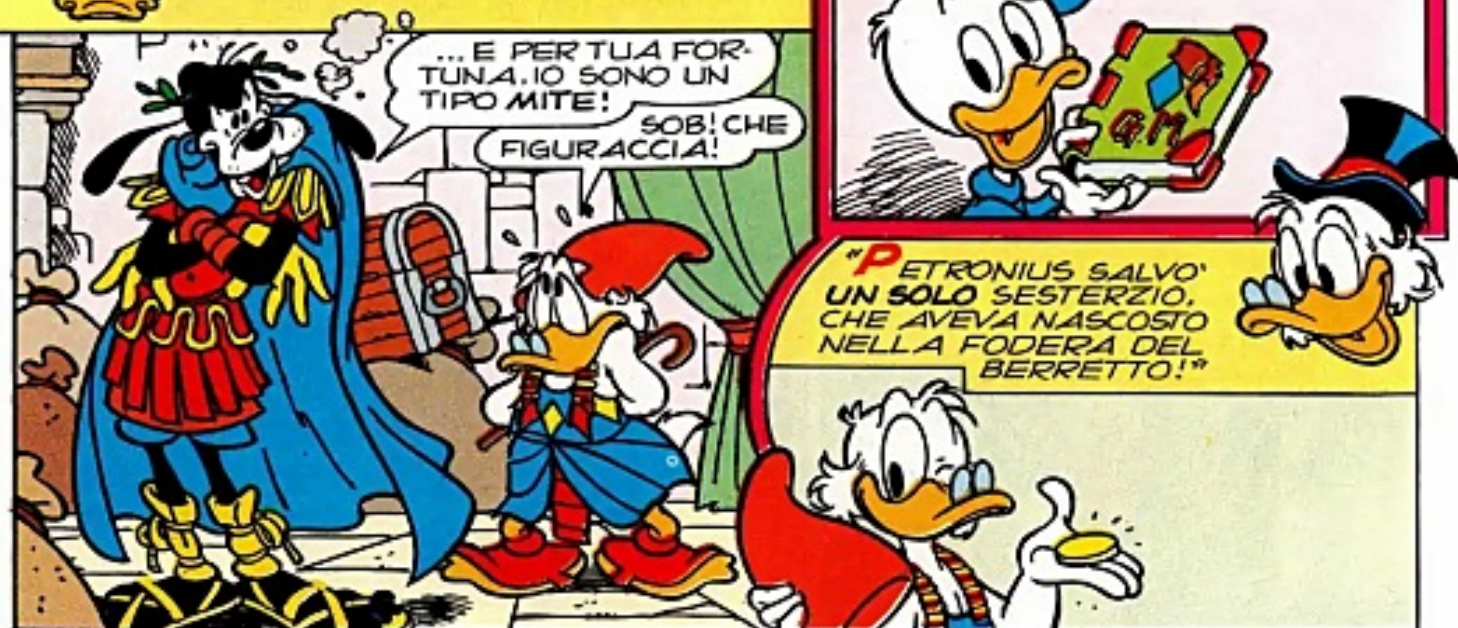
DOMANI SARO' SU TUTTI I GIORNALI, VESTITO COME PAPERONIUS E CON IL SESTERZIO IN *MANO*!

SEI **EMOZIONATO** COME UNO SCOLARETTO! VERO, ZIO?

NEL FRATTEMPO, AI PIEDI DEL VESUVIO...

MOLTO, **MOLTO** INTERESSANTE!

E' STATA UNA GRANDE IDEA, POTENZIARE LA SFERA DI CRISTALLO CON UN'ANTENNA PARABOLICA!

PER MOLTI SECOLI GLI ANTENATI DEL VECCHIO AVARACCIO HANNO MANEGGIATO QUEL SESTERZIO...
CROAC!

"...CHE E' ALL'ORIGINE DI TUTTE LE RICCHEZZE DEL RAMO ITALIANO DELLA FAMIGLIA DEI PAPERI! POTREBBE ESSERE MOLTO PIU' POTENTE DELLA VECCHIA NUMERO UNO, QUINDI... DEVE ESSERE MIO!"

MARZO
3
1770

TOPOLINO
60 ANNI INSIEME

DOPO AVERLO FUSO NEL MIO CROGIUOLO, OT-TERRO' FINAL-MENTE IL TOCCO DI **RE MIDA**!

PRESTO! ALL'**EUR**, PRI-MA CHE COMIN-CI LA MOSTRA!

QUESTA NUOVA **TURBO-SCOPA** MAGICA E' STATA UN OTTIMO ACQUISTO! EH! EH! MI SARA' DI GRANDE AIUTO!

VOOOOSHH

TRUD

PERICOLO STREGA

TOPOLINO

60 ANNI INSIEME

TUTTO
CALCIO
93-94

Alexia è la principessa dei gioielli.

Dalla bacchetta magica di Alexia
escono tante gemme preziose da mettere dove vuoi tu.

NON DIR BUGIE!

Scopri il titolo del film giocando con le frasi... sbagliate. Scopri la lettera giusta e inseriscila nello schema qui a lato (a numero uguale corrisponde lettera uguale). Troverai il titolo di un film Disney.

1. Fare un gatto - 2. La torre di posa - 3. Aprire un conto in barca - 4. A stretto giro di pista - 5. L'area di Noè - 6. Che spavento! Sono sotto croc.

Disney

1	2	3	4	5	5	6	2	4

SE LO SAI RISPONDI! **TOPOLINO n.1984**

Il titolo del film è: ....

....

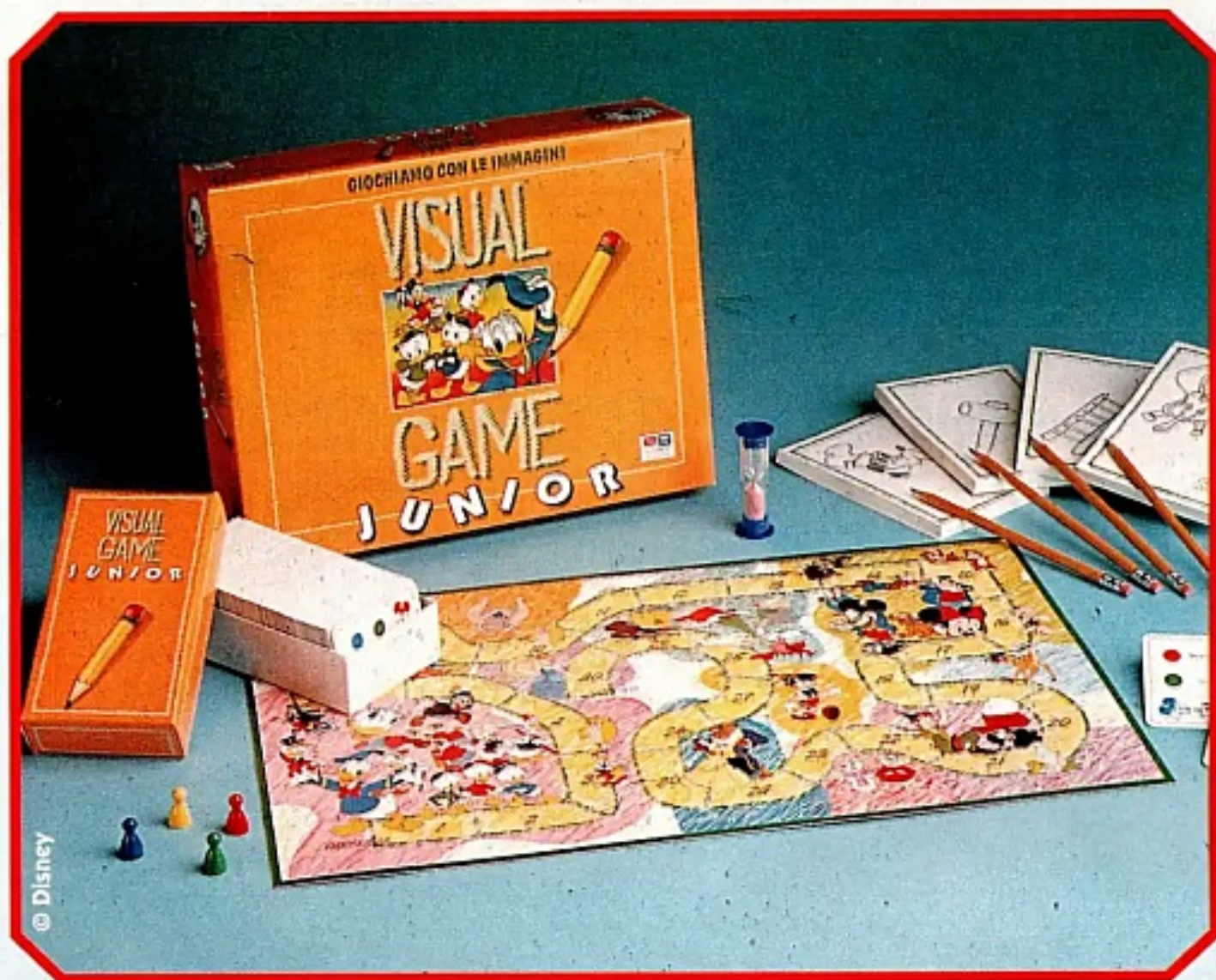
Ritaglia e incolla questo tagliando compilato su una cartolina postale. Concorrerai a vincere 30 giochi Visual game junior della Editrice giochi. Spedisci a:

CONCORSO TOPOLINO "SE LO SAI RISPONDI!"
PROMOTIONPLUS - C.P.16165 - 20160 MILANO

ATTENZIONE: fai in fretta a spedire la risposta.
Hai tempo fino al 19 dicembre 1993

UN PREMIO PER TE

Questa settimana per i risolutori del quiz ci sono in palio 30 Visual game junior. Risolvi il quiz, spedisci il tagliando entro il 19 dicembre e... buona fortuna!

La soluzione del quiz proposto nel 1979 è: *Canto di Natale*.

Editrice giochi

INDOVINA IL DISEGNO

Prima c'era solo il gioco riservato agli adulti. Adesso ecco anche per i ragazzi un divertimento unico, speciale con i più i famosi personaggi Disney. È il Visual game junior, della Editrice giochi.
Funziona così. Tu hai in mano un disegno e non puoi farlo vedere. Però, attraverso le tue indicazioni, i tuoi compagni riusciranno a indovinare il soggetto del disegno. Se la risposta che daranno è esatta, potrai avanzare nel percorso disegnato sul tabellone.
E per rendere ancora più attraente e interessante il gioco, il tuo segnalino passerà di volta in volta attraverso le più belle ambientazioni del magico mondo disneyano.
Visual game junior è stato studiato apposta per te e la sua confezione è delle stesse dimensioni di quella destinata ai più grandi.
Però, fai attenzione perché siamo certi che anche i grandi vorranno giocare con te!
Risolvi il quiz proposto nella pagina accanto e spedisci il tagliando entro il termine indicato. Concorrerai così all'estrazione di uno dei 30 giochi messi in palio dalla Editrice giochi.

Capiente

Carica di sorprese per te: 4 pastelli
temperino - gomma - nastro adesivo - righello.

Pratica

La puoi parcheggiare ovunque,
anche sulla più piccola scrivania.

Amica

Una compagna unica
per le tue giornate piene di colore

Aggiungi magia alla tua scrivania

©DISNEY

Nel box di Paperino c'è una nuovissima 313 per te. L'unica, vera, originale 313 Disney adesso è ricca di oggetti e colori per riempire di allegria il tuo tempo libero. Tienila sulla tua scrivania, regalala ad un amico, portala sempre con te per le tue giornate piene di colore e... buon divertimento!

IN VENDITA NELLE MIGLIORI CARTOLERIE

LAPISLAPIS

Vola nel magico mondo di EuroDisney. È un regalo di Babycresci!
D.M. N° 6/2109 del 4/09/1993
Cerca i negozi che espongono la locandina con queste tute BABYCRESCI.
In ogni capo che acquisterai, troverai una cartolina. Compilala, falla timbrare dal negozio e spediscila entro il 31/12/1993. Parteciperai all'estrazione di 20 fantastici viaggi di 3 giorni per due persone a EURODISNEY, a casa di Topolino.
© Disney
BABYCRESCI®
INVERNO
Euro Disney
Per informazioni: Maglificio Bellavita - 02/93505484

MAGIA MATTEL DISNEY

E LA FIABA DIVENTA REALTÀ.

Disney's Aladdin

Ricrea la magia del film Disney con Jasmine, incantevole negli abiti lilla e acquamarina, e con Aladdin che puoi trasformare da simpatico ragazzo di strada in principe, la scimmietta e la lampada ma-gi-ca! Vivi la fiaba!

DAI VOCE ALLA FANTASIA
CON IL CANTASTORIE DI MATTEL.
CINQUE TASTI PER CREARE
DIECIMILA FRASI PAZZE.

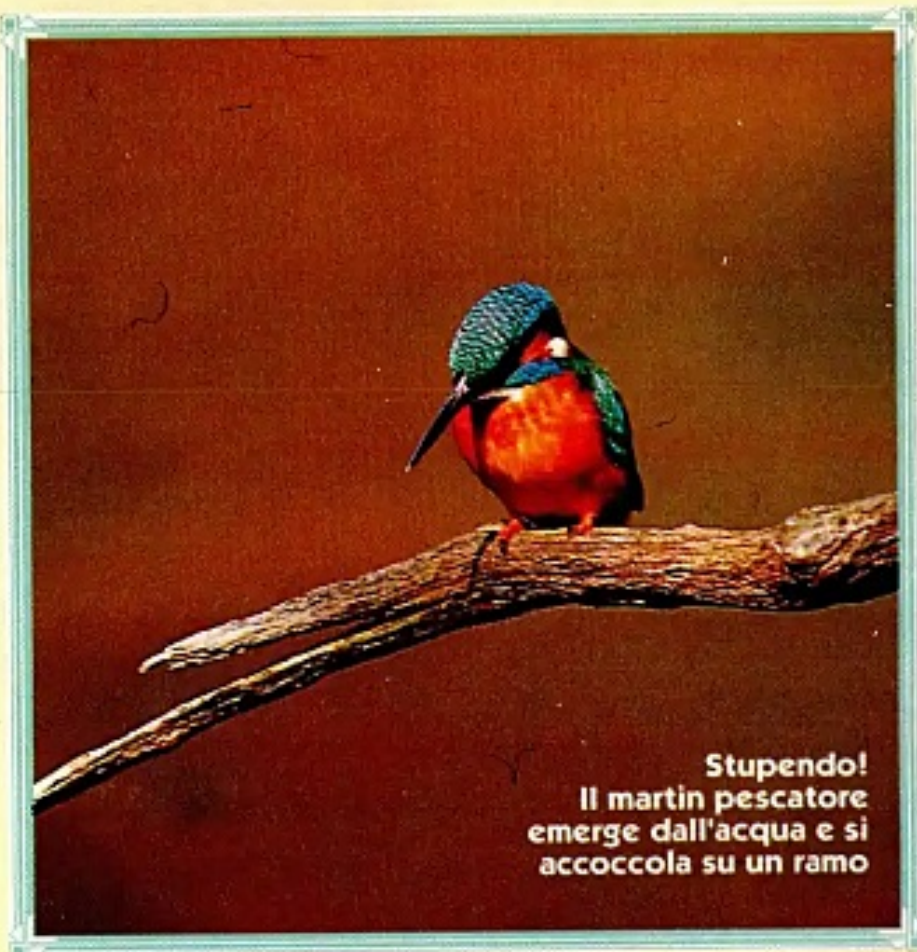
La leggenda del re pescatore

Ti è mai capitato, passeggiando lungo la riva di un fiume o di un laghetto, di vedere sfrecciare un lampo blu proprio sopra la superficie dell'acqua? E magari di sentire anche un lungo fischio acuto? Anche se non lo hai potuto vedere bene tanto da riconoscerlo, quel turbinio azzurro e blu, velocissimo sopra l'acqua, era un martin pescatore.

Già il suo nome ci fa capire che si trova vicino all'acqua dei fiumi e dei laghi per svolgere la sua principale attività: la pesca, appunto. Nonostante sia un uccellino coloratissimo, è molto difficile scorgerlo e osservarlo posato su un rametto tra la vegetazione della riva di un fiume. C'è però una persona in Italia che da sempre ama osservare da vicino la vita di questo straordinario uccello.

Paolo, così si chiama questo amico del martin pescatore, ha passato migliaia di ore nascosto in una piccola tenda proprio vicino allo strano nido del martino. Ha potuto così imparare moltissimo sulle sue abitudini ancora poco conosciute, ha seguito ogni

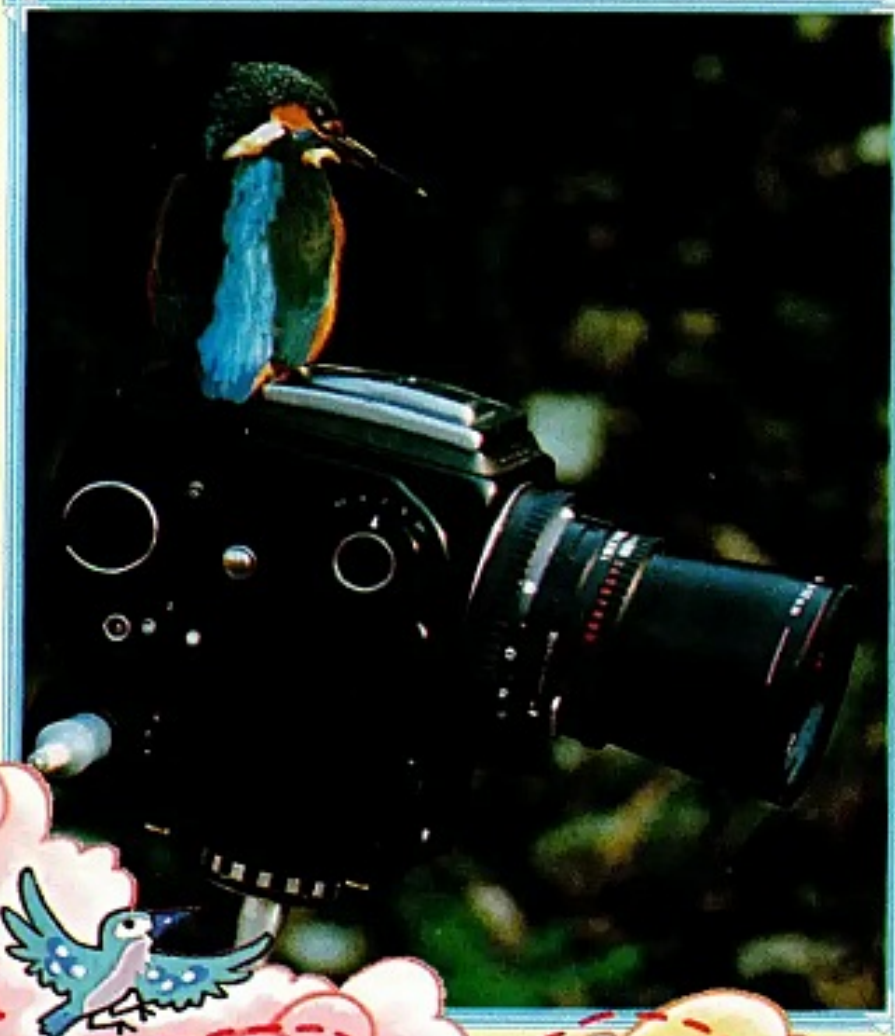
M. Dorigo

anno la famiglia dei martini dalla primavera fino all'inverno e ha scattato fantastiche fotografie, persino sotto l'acqua.
A chi lo segue nel suo capanno per osservare di nascosto, insieme a lui, i suoi amici martini, Paolo ogni volta racconta, sottovoce per non disturbarli, qualche fantastica storia su di questa specie che pochi conoscono bene.
Ci spiega Paolo che il martin pescatore, o martino come lo chiama lui, è arrivato fino nel nostro continente moltissimo tempo fa, provenendo dalle lontane isole della Malesia. Questo spiega anche l'incredibile varietà dei colori sgargianti del suo piumaggio, tipici

Stupendo! Il martin pescatore emerge dall'acqua e si accoccola su un ramo

Paolo Fioratti

degli uccelli di quei paesi lontani.
Martino è comunque bravissimo a nascondersi e riesce a non farsi vedere da chi non lo conosce bene. Sa rimanere perfettamente immobile per molto tempo, posato su un rametto sopra il fiume, in attesa che passi un pesciolino proprio sotto di lui. È solo allora che spicca un salto e si tuffa sott'acqua per acchiapparlo. Ritornato poi sul

suo rametto, se lo mangia o, nel periodo degli amori, lo offre a quella che vorrebbe diventasse la sua compagna. Se invece siamo nel periodo della cova, la preda prende la via del nido per sfamare chi si occupa di tener al caldo le uova.
Il nido del martin pescatore è costruito scavando in una parete di sabbia vicina al fiume. Il luogo è scelto con cura e sia il maschio, sia la femmina scavano un tunnel lungo fino a un metro con una cameretta alla fine. Qui vengono deposte le uova e qui nasceranno, dopo

Paolo Fioratti

circa tre settimane, sei piccoli martini. I due genitori avranno un gran daffare per sfamare quelle sei bocche insaziabili.
Dentro al nido, secondo il racconto di Paolo, i sei piccoli martini si dispongono come in una giostra e, a turno, si affacciano all'entrata della cameretta per ricevere un pesciolino. Poi, spingendosi un po', chi ha appena mangiato si sposta per lasciare posto al fratellino che ha fame.
Ma il momento più bello, quello che anche Paolo aspetta con ansia ogni anno, è quando i piccoli escono dal nido e, per la prima volta, vedono il fiume sotto di loro, la vegetazione che circonda l'acqua e tutto ciò che sarà il loro mondo. Sotto l'occhio vigile dei genitori i

M. Dorigo

Questo è il regno di re martin pescatore. Uno specchio d'acqua all'ombra di alberi grandi che gli offrono riparo. Questo uccello, però, fa il nido vicino all'acqua

giovani spiccano i loro primi voletti e qualcuno, il più maldestro del gruppetto, finisce immancabilmente a testa in giù nell'acqua.
Fra un po', pensa allora Paolo, altri martini saranno pronti per popolare fiumi e laghetti con i loro bellissimi colori. E la vita continua.

Massimiliano Dorigo

LA LEGGENDA DEL MARTIN

Quando il buon vecchio Noè caricò sulla sua arca tutti gli animali per salvarli dal diluvio universale, ci fu un posto anche per la coppia di martin pescatori. La leggenda vuole che questi uccelli, a quell'epoca avessero le penne di color grigio. Piove e piove e piove e poi, finalmente, ecco tornare il bel tempo. Impaziente il buon martin pescatore volò via dall'arca. Ed ecco il miracolo: il cielo era così azzurro che le penne del dorso presero quel colore così intenso e, al tramonto, il sole apparve così infuocato da colorare le penne del petto. Così da quel giorno il martin pescatore porta su di sé il colore del cielo e del sole.

SUPERCONCORSO di NATALE
amico giò
SCOPRI & VINCI
I GIOCATTOLI di amico giò
① Acquista un giocattolo dal catalogo di Natale Amico Giò.
② Ritira la cartolina dal negoziante.
E VINCI SUBITO!
③ Se avrai vinto ti sarà consegnata immediatamente una delle migliaia di Fuji Quicksnap.
...ED INOLTRE
④ Anche se non hai vinto, partecipa all'estrazione di un viaggio con tutta la tua famiglia a Euro Disney.
FUJICOLOR
Quicksnap
Dal 31/10/93 al 31/01/94
Estrazione entro il 28.02.'94 AUT. MIN. CONC.
EuroDisney RESORT · PARIS
CERCA IL TUO AMICO GIO' SULLE PAGINE GIALLE
SOLO NEI NEGOZI DI GIOCATTOLI
amico giò

Che gioia scoprire, giorno per giorno, l'arrivo del NATALE con il Calendario della Festa.

kinder®
barrette al latte

C'è un piccolo, simpatico dono che rende più dolce l'attesa delle feste. A dicembre, regala le confezioni speciali del cioccolato Kinder che diventano un coloratissimo e sorprendente calendario per accompagnare, grandi e piccoli, fino al NATALE.

A dicembre, Regala Confezioni Speciali!

È L'ORA DELLA NANNA... COMICA!

"Per addormentarti, fai come lui: è un maestro nelle tecniche di rilassamento"

"Ehi, lassù, siete in bancarotta? Possibile, solo 200 lire per il mio dente?!"

- Che differenza passa tra il sogno e il terno?
- Il sogno si fa a letto e il terno si sogna al... lotto!

"Se pensi di fare colazione a letto, ti sbagli di grosso"

"Anche se dai un sacco di appuntamenti, di sera devi andare a nanna!"

"Credo che abbia dimenticato di nuovo di chi è questa stanza..."

Tra genitori:
- Mio figlio ha una gran forza per la sua età, ha appena tre anni e riesce ad alzare un peso di dieci chili!
- Il mio è più forte, ha appena tre mesi e ci tiene tutti alzati la notte!

- Perché nei film il vampiro porta sempre con sè un comico?
- Perché ai vampiri piace il sangue e il riso fa... buon sangue!

"Papà, mi spieghi perché finge di dormire quando io voglio giocare?"

Dice Carletto alla madre:
- Ho sognato che mangiavo due spaghetti...
- Non essere triste, non mi sembra poi così brutto!
- Già, il fatto è che non trovo più i lacci delle scarpe!

"Svegliati, papà. Raccontami il finale della storia di ieri sera: io mi sono addormentata!"

ABILITÀ, FANTASIA E UN PIZZICO D'ALLEGRIA

CHE FREDDO FA!

Rattle! Rattle! Cosa fa Paperino, trema per la paura? No, non è paura; sta battendo il becco per il gran freddo. D'altra parte si sa, in quel paese la temperatura è rigida. Quale paese? Lo scoprirai risolvendo il cruciverba e leggendo la parola risultante al 2 verticale.

Orizzontali:
1. Ventiquattro in un giorno - 4. Opposto al Nord - 5. Le gemelle in classe - 6. Molto ghiotte - 10. Cresce a ogni compleanno - 11. Una mezza idea - 12. Coda di cavallo - 13. Né adesso, né in seguito.

Verticali:
1. Lo rosicchia Pluto - 3. Congiunzione - 6. Un prodotto per capelli, molto usato dai ragazzi - 7. Seguito da "rino" è un medico che cura orecchie e naso - 8. La sesta nota - 9. L'illuminato, aiutante di Archimede.

CHISSÀ PERCHÈ CAPITANO TUTTE A... LUI

Oggi Paperone è di cattivo umore: gli va proprio tutto storto! Infatti sta pensando che è proprio una... Che cosa? Per scoprirlo anagramma, ovvero mescola opportunamente, le lettere della frase

RENATO IN GARA

(frase 8,4).

LA LETTERA RIPETUTA

Inserisci nello schema le sette parole ottenute dalle definizioni.
In ognuna di esse c'è una lettera che si ripete due o più volte. Scrivi questa lettera nella casella corrispondente, quella con il cerchiolino.
A soluzione ultimata nei cerchiolini leggerai il nome di uno scatenatissimo personaggio Disney.

Definizioni:
1. Inseparabile amico di Topolino - 2. S'infila nella scarpa - 3. La mamma della mamma - 4. Si usa per scrivere - 5. Quelli veri non ti abbandonano nel momento del bisogno - 6. I lunghi denti dell'elefante - 7. Tutt'altro che lungo.

1					○
2					○
3					○
4					○
5					○
6					○
7					○

DI RIMA IN RIMA

Quattro mini poesie per vedere come te la cavi con le rime. Sostitusci ai puntini le parole mancanti e inserisci le soluzioni nello schema.

Orizzontali:
3. Non c'è insetto che io conosca
più noioso d'una.................................
4. C'eran fuori i panni stesi,
ma pioveva, ora li ho...........................

Verticali:
1. Agli scacchi, quando occorre,
metto il re dietro alla...........................
2. Io le lettere ho confuse,
debbo farvi le mie...............................

SOLUZIONI

LA LETTERA RIPETUTA

DI RIMA IN RIMA

ANAGRAMMA

Per Paperone è proprio una GIORNATA NERA.

CHE FREDDO FA!

Paperino è in RUSSIA.

MATTEL
«DA MARCO A TORRE DI CONTROLLO. PREPARARSI PER ATTERRAGGIO D'EMERGENZA. RIPETO, ATTERRAGGIO D'EMERGENZA».
4
Con AUTOCITY AIRPORT di Hot Wheels hai un vero aeroporto a tua disposizione con aerei, elicotteri e camion dei pompieri che riproducono fedelmente i suoni reali. E grazie al fantastico microfono perfettamente funzionante, il cielo è nelle tue mani. Preparati.
Hot Wheels
MATTEL
AUTO-CITY

SLIME-INATOR. FEROCIA PURA.

Slime-Inator. Grande, grosso e cattivo. L'innocua bitumiera si trasforma nel malvagio calabrone, dalle zanne micidiali e dagli artigli raccapriccianti. Una viscida colata di slime, l'arma segreta verde, mette fuori combattimento ogni nemico.

Hot Wheels
MATTEL
ATTACK PACK

Feroce. Da Hot Wheels.

A Euro Disney il 1° campionato europeo di scacchi rapidi per ragazzi

MATTO COME UNO SCACCO

Il 18 e 19 dicembre si incontrano i migliori giocatori d'Europa . In palio il titolo di campione europeo di scacchi rapidi

Pronti? Quasi! E così 144 ragazzi tra i dieci e i 14 anni provenienti da tutta Europa stanno viaggiando alla volta di Euro Disney, nei pressi di Parigi. Lì tra il 18 e il 19 dicembre si disputeranno il titolo di campione europeo di scacchi rapidi.
Tutto è cominciato nel mese di ottobre quando in 36 paesi europei hanno preso il via le fasi eliminatorie di scacchi rapidi. Alt, con ordine. Gli scacchi rapidi sono un po' il fratello minore del gioco degli scacchi, nel senso che le partite di scacchi rapidi durano un tempo stabilito. Nel nostro caso sono gare di 50 minuti ciascuna.

Le fasi eliminatorie sono durate quasi due mesi e hanno portato a qualificare per ciascuna delle 36 nazioni partecipanti quattro ragazzi: un maschietto e una femminuccia di meno di 12 dodici anni; un maschio e una femmina tra i 12 e i 14 anni.
Adesso, appunto a Euro Disney, parte la grande sfida che ha in palio il prestigioso titolo di cam-

pione europeo.
Nei giorni di sabato 18 e domenica 19 dicembre a Euro Disney, sotto l'egida della Fide (Federazione internazionale degli scacchi) e grazie alla sponsorizzazione dell'Ibm, sarà tutto un fiorire di scacchiere, cronometri, arbitri e ragazzi.
Chi vincerà? Lo sapremo prestissimo!

ECCO L'ITALIA

L'Italia sarà rappresentata a Euro Disney da Claudio Dorighet di Milano e Miguelina Acquaroli di Bergamo, per la categoria under 12 e da Martin Oberrauch di Ortisei (Bz) e Angelica Acquaroli di Bergamo per la categoria under 14. E ci sarà anche una mascotte: il piccolo Sigmund Thaler di Bolzano di soli 5 anni gioca a scacchi da un anno.

a cura di Angelo Frigerio e di Enzo Manes

I "gemelli" del video

I NIPOTINI ALLA RISCOSSA

VIDEO

Tiny Toon significa piccoli cartoni. Infatti i protagonisti di questa serie sono i nipotini di Bugs Bunny, Duffy Duck, Porky Pig e altri celebri protagonisti dei fumetti animati. A differenza di quelle degli zii, le avventure dei nipotini sono più sprintose, veloci, moderne: risata dopo risata, non ti lasciano nemmeno il tempo per riprendere fiato.

Le videocassette della serie Tiny Toon, distribuita da **Warner Home Video**, sono in vendita a 25.900 lire.

Il film a cartoni animati, W le vacanze, sempre distribuito dalla Warner Home Video, costa 29.900 lire.

• • • • • • • • • • • • • •

GIOCO

La scelta è vastissima: i videogiochi **Tiny Toon** sono disponibili per quattro diversi sistemi, tutti validissimi. Certamente Buster Buts Loose, la versione per Super Nintendo, è molto ricca e varia.
È più ripetitiva, invece, la versione Mega Drive, Buster's hidden treasure, dove però c'è da segnalare lo schema del Galeone con una via d'uscita segretissima. Con i Tiny Toon il divertimento è sempre assicurato.
Sistema: Tutti i Nintendo e Sega Mega Drive.

GLI IRRESISTIBILI PAPERI

VIDEO

Duck Tales, ovvero avventura in videocassetta. Protagonista Paperon de' Paperoni, papero... d'affari che, per trovare un tesoro, è disposto ad andare in capo al mondo. Ogni paese diventa lo scenario per fantastiche avventure dove, oltre allo Zione, troviamo: Qui Quo Qua, Jet Mc Quack, il goffo pilota , la dolce Gaia, il maggiordomo Archie e il rivale di Paperone, Cuordipietra Famedoro. Le videocassette della serie Duck Tales, distribuite da **Walt Disney Home Video**, sono in vendita a 29.900 lire.

GIOCO

La prima versione del videogioco **Duck Tales**, per Nintendo Action Set Control Deck, è del 1990 a cui è seguito Ducktales 2: stessi interpreti e storie a tutta avventura. Nel primo episodio i nostri eroi vanno alla ricerca di cinque tesori sparsi per il mondo e... sulla Luna! Nella seconda versione, invece, si parte dalla Scozia per arrivare, dopo aver attraversato mezzo mondo, sull'Isola di Mu. Un entusiasmante viaggio a colpi di joystick.
Sistema: Nintendo Action Set Control Deck e Game Boy.

C'È UN GENIO NEI VIDEOGIOCHI

Magiche novita! Sulle console di Super Nintendo e Sega Mega Drive è arrivato **Aladdin**. Entrambi i giochi riprendono la storia dell'omonimo film, nei cinema proprio in questi giorni, proponendo una grafica eccezionale, azione e avventure orientali. E per chi non possiede uno di questi sistemi, c'è il videogioco portatile Lcd, proposto da Tiger: Aladdin e il Genio della Lampada saranno sempre con te!

a cura di Angelo Frigerio

Le Superclassifiche Nintendo® di Super Mario

Con una incredibile rimonta Jurassic Park conquista il primo posto sia nella classifica per Action set sia in quella per Game boy. E non è tutto: si attesta in buona posizione anche nella classifica di Super Nintendo. A quando il tris? Nell'attesa non perdere d'occhio Super Mario All Stars che, a sole due settimane dal suo ingresso nella classifica Super Nintendo, è già al secondo posto. E, sempre a proposito di Mario Bros, avrai notato che, nel disegnino qui a fianco, al posto di Mario vincente, come la scorsa settimana appare Mario "assistenza". Non è un caso: la sua presenza sta a sottolineare che Gig assicura garanzia e assistenza sui suoi videogiochi. Ma attenzione! Controlla sempre la presenza del marchio Gig sulle confezioni.

CONTROL DECK ACTION SET

A	B	C	
1	6	5	**Jurassic Park**
2	2	7	Duck Tales 2
3	4	7	Darkwing Duck
4	1	11	Super Mario 3
5	3	12	Yoshi's Cookie
6	9	2	Tiny Toon 2
7	8	3	Kirby's Adventures
8	7	12	Mario & Yoshi
9	10	2	Racket and Rivals
10	-	1	Trools in Crazyland

distribuiti da

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

Un videogioco che ripropone il campionato del mondo di Formula uno del 1992 con tutti i protagonisti, le vetture, i circuiti. L'obiettivo è emulare il successo di Nigel Mansell e di vincere il campionato correndo meno gare possibile. S'inizia con il Driver practic e, dopo aver imparato a controllare la vettura, ci si può avventurare sul circuito. Per provare la tua abilità come pilota da video puoi recarti al *Motorshow* di Bologna dal 4 al 12 dicembre presso il padiglione Nintendo .

Sistemi: Super Nintendo, Control Deck, Game Boy

SUPER NINTENDO — GiG

A	B	C	
1	2	12	Starwing
2	4	2	Super Mario All Stars
3	1	12	The Magical Quest
4	5	6	Spiderman & The X-Men
5	6	5	Jurassic Park
6	3	12	Super Mario Kart
7	8	4	Bubsy The Bobcat
8	9	3	Super James Pond
9	-	**1**	**Nigel Mansell's World C...**
10	-	1	Mechwarrior

GAME BOY

CRASH DUMMIES

Crash Dummies, e cioé: gli Sbullonati. Sono manichini che vengono impiegati nei lavori più difficili e rischiosi. Nel videogioco troverete Spin & Slick in una serie di situazioni all'ultimo... bullone. Interpretano la parte di un attore in bilico sul cornicione di un grattacielo. Provano un nuovo tipo di paraurti per auto. Verificano la robustezza di un paio di sci. Guidano un missile in una missione spaziale. Nell'ultima pagina del libretto d'istruzioni troverete un'avvertenza: "Non fare lo sbullonato! Allacciati sempre le cinture di sicurezza e lascia a noi gli incidenti".

Sistema: Game boy

GAME BOY — GiG

A	B	C	
1	3	5	Jurassic Park
2	1	6	Top Ranking Tennis
3	5	3	The Blues Brothers
4	4	12	Super Mario Land 2
5	2	9	Kid Dracula
6	8	3	Garfield
7	7	12	Mario & Yoshi
8	10	2	Super James Pond
9	-	**1**	**Crash Dummies**
10	-	1	Addams

(Fonte: linea GIG)

A = posizione attuale **B** = posizione precedente **C** = numero presenze in classifica

SOLE ti regala il meraviglioso "borsone dei desideri"

con i personaggi del nuovo film a cartoni animati

Disney's Aladdin

Nei migliori cinema.

© Disney - ARMANDO TESTA SPA

Con pochissimi punti il meraviglioso "borsone dei desideri" è subito tuo.

Cosa fare per riceverlo? Bastano poche confezioni (ad esempio 3 Sole Bianco, 2 Sole Gocce, 1 Sole Sapone) pari a 20 punti, e ricevi il meraviglioso borsone componibile (cm.32 x 67 x 28). Ma già con soli 12 punti puoi ricevere il fantastico zainetto. Leggi il regolamento su tutte le confezioni Sole.

Partecipa all'estrazione finale: puoi vincere e volare nel magico mondo di Aladdin a

Aut. Min. Conc. Scade il 15/4/94

LE INDAGINI *di* TOPOLINO

E' ARRIVATO TOPOMISTERY

IL PRIMO, L'ORIGINALE, L'AUTENTICO GIOCO DA TAVOLO DI TOPOLINO DETECTIVE.

Da Clementoni la novità più intrigante, più appassionante, più divertente dell'anno.
Un gioco ricco di strumenti per risolvere con arguzia tanti casi polizieschi accanto al vostro amico Topolino. Siete pronti ad iniziare le indagini?

SAATCHI & SAATCHI

Danone Junior aiuta tuo figlio a farsi le ossa.

LA LINEA DANONE JUNIOR AIUTA I VOSTRI BAMBINI A CRESCERE SANI CON PRODOTTI FRESCHI E NUTRIENTI A BASE DI LATTE. COME LO YOGURT DANONE JUNIOR, L'UNICO ARRICCHITO IN CALCIO AI GUSTI DI ALBICOCCA, FRAGOLA E BANANA. ECCO PERCHÉ CON LA LINEA DANONE JUNIOR FARSI LE OSSA È UN GIOCO DA RAGAZZI.

Valori nutrizionali medi per 100 gr.			
Proteine	3,3 gr.	Zuccheri	16,7 gr.
Calcio	230 mg.	Grassi	3,1 gr.
Valore energetico			108 Kcal

Aladdin
il mondo
in tre desideri
Dalla fiaba al film,
ai personaggi, ai
premi che hanno
fatto grande questa
storia d'amore

Dalla storia alla fiaba...

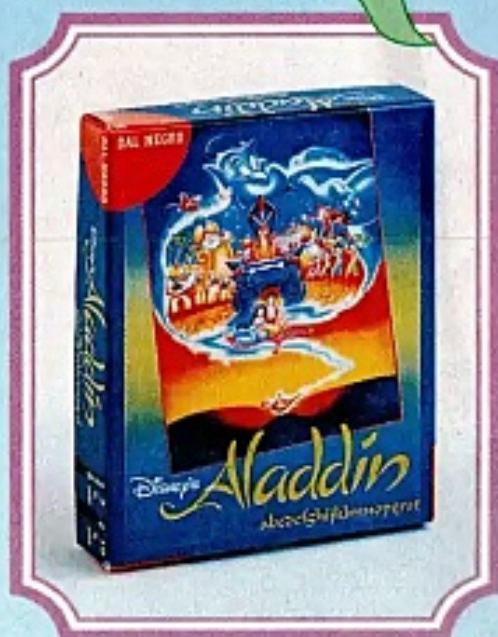
La favola di Aladino, a cui il film *Aladdin* si ispira, è ambientata intorno agli anni Mille con altre mille storie, ognuna corrispondente a una notte. Insieme compongono una raccolta di fiabe orientali che si intitola *Mille e una notte*.

Sulla loro vera origine ancora si discute perché alcuni racconti sembrano indiani, altri persiani, altri egiziani: chi li ha raccontati per primo? Di sicuro questa raccolta di novelle orientali venne tradotta per l'Europa da **Antoine Galland** tra il 1704 e il 1717 e pubblicata in dodici volumi. Ma più che di una traduzione si trattò di una rielaborazione, perché Galland era un abile scrittore, oltre che professore di lingue arabe. Così, nella sua raccolta inserì racconti che nelle *Mille e una notte* non si trovavano affatto. E questo è proprio il caso di Aladino e della lampada meravigliosa per il quale si dice che la storia gli fosse stata narrata da uno studioso siriano suo amico.

Ma non fu lui a dare successo ad Aladino, bensì l'inglese **Richard F. Burton**. È nella sua edizione del 1885 che il racconto di Aladino trova il successo popolare.

Tantissimi sono i prodotti legati al film Aladdin. Te li mostriamo in queste pagine speciali. Cominciamo coll' indicarti la carta da regalo Paul Sadoch. Qui sopra, poi, vedi i pins di Bertoni, dedicati ai personaggi del film; il piumone Caleffi, per un tiepido e sognante inverno e felpe, tute e T shirt che trovi nei negozi Prenatal e Finiper. Infine, cosa c'è di meglio di una buona partita a carte con le carte Dal Negro?

...dalla fiaba al film

C'era una volta una splendida principessa, **Jasmine**, dagli occhi di cerbiatto e la pelle color ambra. Figlia del re di Agrabah, vive in un meraviglioso palazzo ma vorrebbe conoscere e stare in mezzo alla sua gente. Un giorno fugge dalla reggia e incomincia a girovagare tra le bancarelle del mercato ma finisce inseguita dalle guardie. La salva **Aladdin**, giovane e abile ladruncolo, simpatico, coraggioso e... decisamente carino. Aladdin è sempre in compagnia di **Abu**, fedele scimmietta. I tre fuggono ma le guardie, alla fine, hanno la meglio: Aladdin viene arrestato per furto e per rapimento della principessa. Ma la storia non finisce qui, anzi qui comincia perché il giovane trova qualcosa di... geniale! Tutto blu, grande, grandissimo o piccolo, piccolissimo, largo, stretto, italiano, scozzese, sportivo... è il **Genio**. Ecco quindi un'avventura incredibile e divertentissima: Genio, Abu e Aladdin ripartono alla volta del palazzo reale per conquistare l'amore della bella Jasmine. Ci riusciranno? Sarà una sorpresa da farti sognare per... mille e una notte!

Nove personaggi

Aladdin è il protagonista della storia e ha 17 anni. Non è il classico personaggio delle fiabe: è intelligente, deciso, veloce, moderno. Ha i lineamenti di **Tom Cruise**, alcuni elementi della personalità di **Michael J. Fox**, lo stile e la fluidità di movimenti del cantante rap **Hammer**. Il suo creatore, **Glen Keane**, dice: "Ho cercato di ricordare me stesso ai tempi del liceo immaginando come mi sarei comportato se ci fosse stata una ragazza che mi piaceva".

Abu è l'inseparabile compagna di avventure di Aladdin: è una scimmietta tutto pepe, furbetta ma con un piccolo difetto: alla vista del cibo non sa trattenersi e inventa mille stratagemmi per... sgraffignarlo. Riuscendo a infilarsi in un mare di guai.

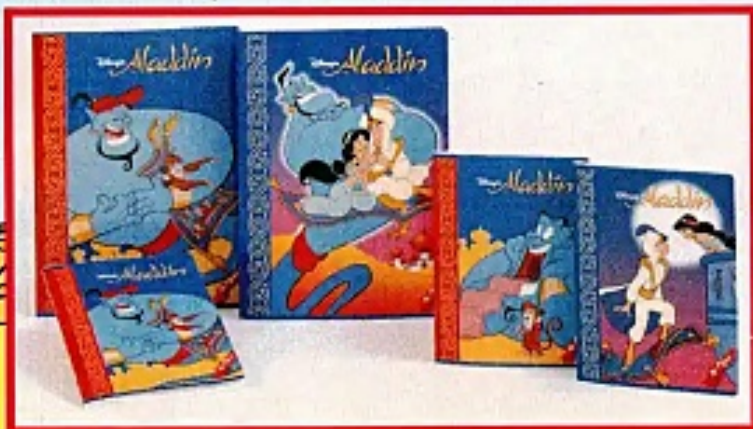
Jasmine, la bellissima, è la figlia del Sultano. Si sta avvicinando il suo sedicesimo compleanno, data in cui, per legge, deve decidere chi sarà il futuro marito. È l'unica figura femminile del film. Ha una personalità moderna, impulsiva e ostinata. Ed è così bella e romantica che fa innamorare tutti. Anche Aladdin...

Scarpine... orientali e originali? Le fa la Brown group distribuite da Summit. Ma toglile per fare una doccia che diventa più.. corroborante coi bagnoschiuma Damascar. E una lettera sarà più apprezzata coi timbri Multiprint e scritta con le penne Sign Italia. Pupazzetti , portachiavi e cannucce distribuite da Franco. Panini Editore e quaderni e block notes della Pigna per una scuola più... allegra!

in cerca di avventure

Raiah è il... compagno di zampa di Jasmine ed è una tigre morbidosa, tenera come un gattone. Diventa feroce se c'è da difendere la sua amica. Le tigri non compaiono spesso tra i protagonisti dei film Disney (la ricordiamo nel libro della Giungla) a causa delle difficoltà di animazione necessarie per ripetere i movimenti felpati e aggraziati propri dei felini. Ma la moderna tecnologia ha permesso di creare un animale perfetto, quasi vero: Raiah.

Il Genio è il personaggio più coinvolgente del film. È un tornado, è scatenato, è un "tiramisù" dal sorriso disarmante (ma quanti denti ha?), un campione di smorfie con la capacità di trasformarsi in **Schwarzenegger, Nicholson, Groucho Marx**. Il suo desiderio primo è quello di liberarsi della sua "casetta", che decisamente gli va un po' stretta: la lampada magica. Ma per amicizia sarebbe disposto a rinunciare alla sua libertà...

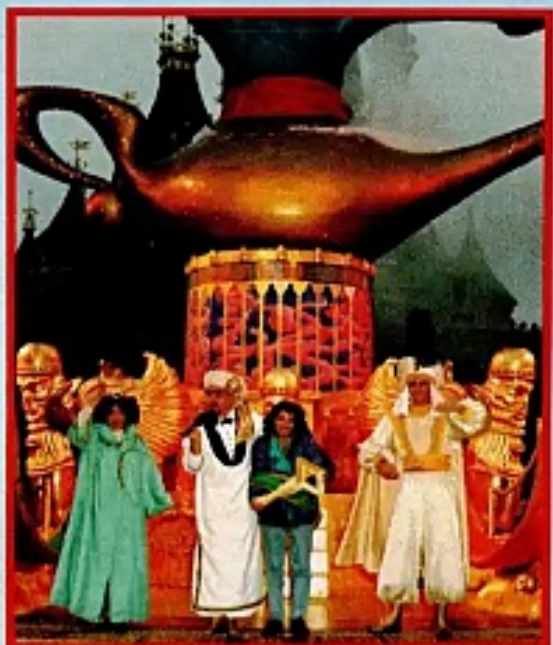
Jafar è proprio di un'altra pasta , è il Gran visir del sultano, uomo vestito di nero con... nerissime intenzioni, guidato da una grande fame di potere e ricchezza. Opposto di Aladdin, ha l'abitudine di tormentarsi la barba quando sta architettando qualcosa di losco.

Iago condivide i perfidi pensieri di Jafar. È un pappagallo capriccioso e malalingua che tuttavia appare molto divertente a causa dei suoi spassosissimi incidenti di... percorso.

Il Sultano, papà di Jasmine, è invece la vittima predestinata di Jafar e del suo amico pennuto. Il Sultano è di indole semplice e credulona e questo lo fa cadere nelle trappole tese dal suo perfido Gran visir. Come tutti i papà che si rispettino, il Sultano vorrebbe il meglio per la sua amata bambina; però la sua idea non coincide con quella di ... Jafar!

Il tappeto volante è lui il personaggio più bizzarro. È un oggettino dotato di personalità propria. Non parla ma sa come farsi capire, eccome! È elegante e aggraziato, astuto.La sua animazione è dovuta al computer che ne ha fatto un imbattibile giocatore di scacchi: mette tutti al... tappeto!

Foto di gruppo per tanto successo. Sono le bambole della Mattel, i palloni magici della Mondo, il panettone Nestlé, le maschere Santi e Party Goods della Monoservizio Bibo e i palloni Anagram

Euro Disney & Aladdin

Una ragione in più per andare a Euro Disney? Eccola. Fino al 30 gennaio, tutti i giorni, i visitatori all'ingresso del parco ritireranno una cartolina speciale a forma di lampada. Cancellando un'apposita striscia sedici fortunatissimi saranno invitati a partecipare alla cerimonia della lampada magica durante la quale verrà scelto l'Aladdin del giorno che avrà il privilegio di sfilare nella spettacolare parata serale con il costume del nostro eroe e di tornare a casa... in auto! Infatti il prescelto vince una Renault Clio nuova di zecca. Questa fortuna il 30 ottobre è capitata a **Ottavio Corradini** di Frosinone, in visita a Euro Disney con la moglie **Marianna** (nella foto) e i figli **Giacomo e Giovanna**. E gli altri quindici sorteggiati? Per loro soggiorni a Euro Disney, biglietti aerei dell'Air France e tanti altri premi.
E in più, con l'iniziativa **Lampada magica** voli a Euro Disney a prezzi... da favola. Per informazioni chiama Euro Disney vacances: 02/72429610.

Euro Disney

Soldino dopo soldino messo nel salvadanaio prodotto dalle Arti grafiche Ricordi, che fa anche poster e carta da lettere, ti porterà a Euro Disney. E che belle le scatole di cartone della Evoluzione!

La febbre dell'Oscar

Il film *Aladdin* è un vero show musicale. La musica, infatti, ha un ruolo fondamentale nella storia: ne segue la trama, ricamando splendidi abiti sui personaggi e creando la giusta atmosfera di fiaba. È un successo!

La dicono lunga i numerosi riconoscimenti assegnati alla colonna sonora, tra cui due **Golden globe Awards** e due **Oscar** come miglior colonna sonora e miglior canzone con *A whole new world*.

Quella dei premi Oscar è una lieta abitudine in casa Disney: i film d'animazione prodotti dalla Walt Disney negli ultimi tre anni, *La Sirenetta*, *La Bella e la Bestia* e *Aladdin*, non hanno mancato un appuntamento, aggiudicandosi i premi più ambiti nel campo della musica da film, grazie alla creatività fantastica della coppia di artisti **Ashman e Menken**.

La colonna sonora di *Aladdin* contiene cinque nuove canzoni scritte dai due autori insieme con il paroliere **Tim Rice**. Eccole:

- *Notti d'Oriente*, che introduce la storia creando atmosfera.
- *La mia vera storia*, una canzone interpretata da Aladdin, che sottolinea magicamente la scena in cui il giovane viene rincorso tra i banchi del mercato. Cantandola, il protagonista esprime il suo ottimismo e il suo modo di vedere la vita.
- *Un amico come me*, cantata in italiano dal Genio-**Proietti** quando vuole mostrare ad Aladdin i suoi poteri. È ac-

Il Cd della colonna sonora di Aladdin e quello di Regina Belle e Peabo Bryson, numero uno in America nella classifica dei dischi più venduti E per giocare con Aladdin, ecco il Teatro magico della Disney Records. Contiene musicassetta e libro teatro Pop up.

compagnata da immagini che esprimono una creatività straordinaria.

● *Il principe Alì,* annuncia l'arrivo in città di Aladdin travestito da principe dalle favolose ricchezze che si reca in pompa magna a chiedere la mano di Jasmine.

● *Il mondo è mio,* una bellissima ballata cantata da Aladdin e dalla principessa Jasmine durante il romantico viaggio sul tappeto volante.

"Questa canzone - dice Alan Menken - è una tra le più romantiche e di più ampio respiro che abbia mai scritto".

La versione originale di questa ballata s'intitola *A whole new world* e, nella versione interpretata da **Regina Belle** e **Peabo Bryson** , ha raggiunto la vetta delle più importanti classifiche musicali americane. Oltre ad essersi aggiudicata l'Oscar.

NUMERI

Aladdin è il 31° lungometraggio d'animazione disneyano. In America ha incassato 350 miliardi di lire in otto mesi di programmazione e ha battuto anche un altro record: quello del bacio più lungo in cartone animato. Si tratta però solo del secondo bacio nella storia dei cartoni animati disneyani, serie inaugurata con *La Bella e la Bestia*. La cel (disegno su lucido) più pregiata è stata venduta all'asta da Sotheby's per circa 40 milioni.

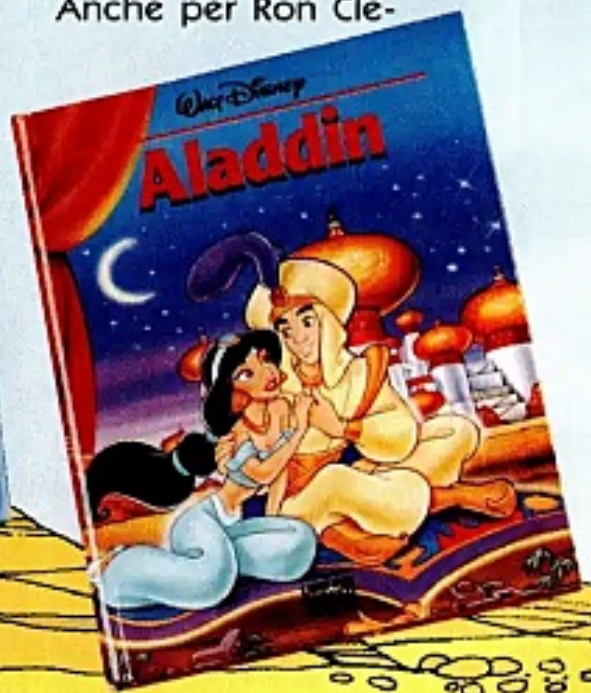
Aladdin ha ricevuto lo scorso anno cinque nomination per l'Oscar, vincendone due ma, curiosamente, non ha partecipato alla nomination per il miglior film (come invece fece *La Bella e la Bestia*).

Infine la videocassetta, uscita da qualche settimana in America, ha battuto ogni record: 25 milioni di copie in soli otto giorni!

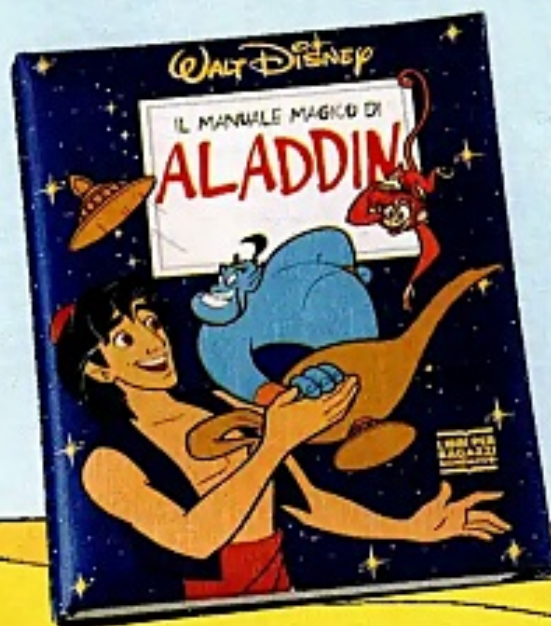
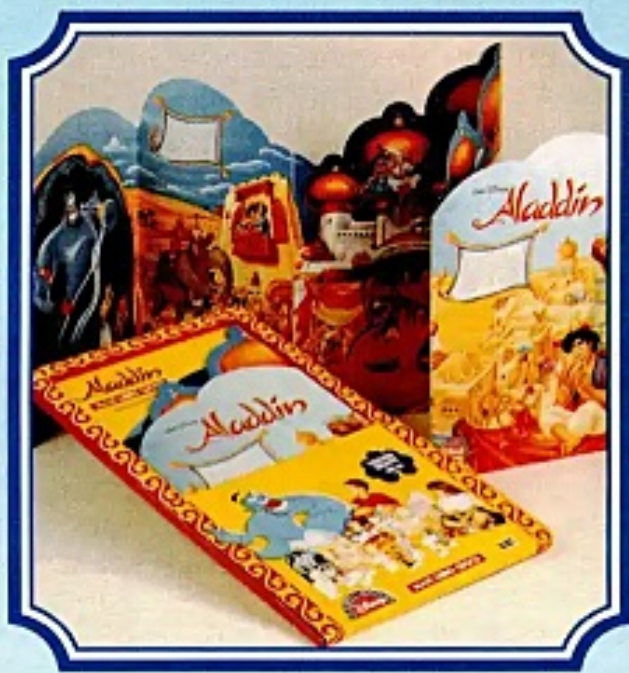
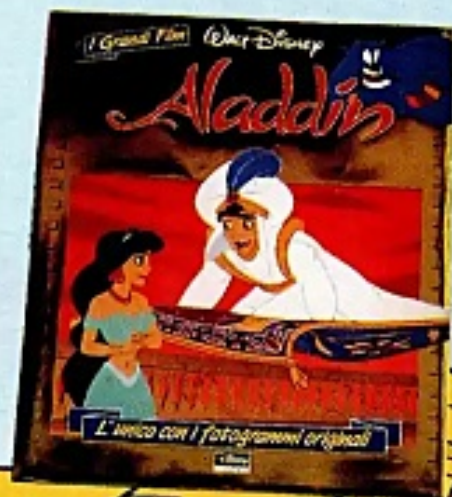
Che ore sono? Aspetta, guardo l'orologio Aladdin della Disney Records! Ciao, adesso devo scappare. Voglio leggere il nuovo libro Pop up prodotto dalla Disney

Quando il successo...

Non so se avete notato, ma alla Disney di solito si lavora in coppia. Due sono i produttori della musica, i pluripremiati **Ashman e Menken**, due i registi di *La Bella e la Bestia*, due quelli del film *Aladdin*, **Musker e Clements**, due gli sceneggiatori, **Glen Keane** per *Aladdin*, **Mark Henn** per Jasmine.
Proprio questi ultimi due hanno un sistema di lavoro incredibile: il primo opera negli studi di Burbank, in California; il secondo disegna a mille miglia di distanza, negli studi di Disney World, in Florida.
E due sono anche gli Oscar che, ogni anno da tre anni a questa parte, vengono assegnati ai film Disney.
Il regista John Musker è nato a Chicago e lavora dal 1977 per la Disney. Da ragazzo gli piaceva disegnare e si ispirava ai classici Disney, come *La Bella addormentata* e *Pinocchio*. La sua passione, alle medie, erano le caricature: nessuno sfuggiva alla sua ironica matita, neppure i professori!
In Disney ha cominciato come assistente all'animazione in *The small one* e ha animato *Red e Toby*. Nel 1983 ha cominciato a lavorare con Ron Clements sceneggiando *Basil l'investigatopo*. Di questo film la coppia ha curato la regia, insieme a un'altra... coppia: **Mattison e Michener**.
Anche per Ron Cle-

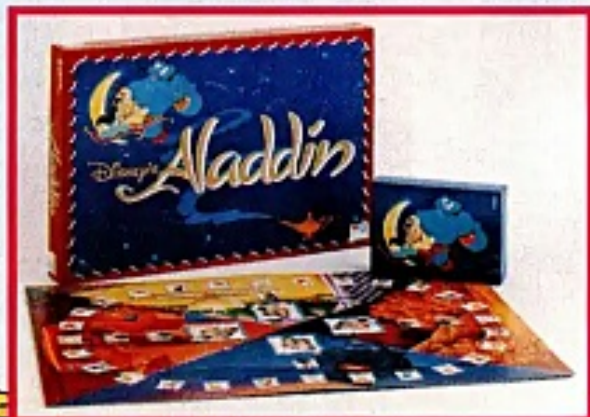
Mimare l'espressione che si vuol disegnare aiuta moltissimo. Vero?

...viene in coppia!

ments il film *Pinocchio* è stato l'ispiratore della sua futura carriera di regista e animatore. È poco più di un ragazzo quando gira un cortometraggio di 15 minuti a cartoni animati, l'*Ombra di Sherlock Holmes*. Questo film gli procura un lavoro presso una tivù privata, per la quale ha il compito di disegnare cartoni animati per la pubblicità. e proprio questo film lo aiuta a entrare nella Disney e gli fornisce l'ispirazione per *Basil l'investigatopo*. Come regista firma anche *La Sirenetta*, insieme a Musker, naturalmente.

Maxilibrogioco: un nome lungo... tre desideri che è alto 160 per 60 cm. Niente da dire: non può passare inosservato. La Disney libri propone anche libri animati e sonori Aladdin in forma audiovisiva

Quattro libri per... sognare. Sono i libri che il film Aladdin ha ispirato. Alcuni sono della Mondadori, altri sono editi dalla Disney libri. Buonissima lettura!

Noi l'abbiamo già visto!

"Pronto, volete assistere all'anteprima di Aladdin?" "Wow, certo!". Così Laura e Martina diventano, per un giorno, critiche cinematografiche. E ci raccontano che...

"*Aladdin*" è un film a cartoni animati adatto ad ogni età. Racconta di un ragazzo di nome Aladdin che vuole sposare la principessa Jasmine, figlia del Sultano, ma non può, perché è povero e per vivere è costretto a rubacchiare.
Aladdin ha un'amica, la fedele scimmietta Abù, e un nemico, Jafar il Mago, che vuole usarlo per impossessarsi della lampada magica. Invece, grazie alla scimmietta, Aladdin diventa il padrone della lampada, dalla quale, appena la strofina, esce un Genio. Con il suo aiuto, il ragazzo riesce... Ma questo scopritelo voi. Poi, dispiaciuto per il suo amico Genio, schiavo della lampada da tanti anni, Aladdin compie un bellissimo gesto d'amicizia.
Di questo film mi ha colpito la fantasia con la quale sono stati disegnati i personaggi. Per esempio, il Genio si trasforma in mille forme diverse: hostess, cani, gatti, aerei, bambini, eccetera. La scimmietta Abù parla, o per meglio dire "sparletta", in una maniera buffissima. E infine Aladdin è affascinante, agile, intelligente, furbo e generoso.
Io dico che tutti i bambini del mondo, cinesi, giapponesi, tedeschi, francesi, eschimesi e tutti gli altri, debbono andare al cinema a vedere *Aladdin* perché è un film stupendo, favoloso e superbellissimo!
Laura

La simpatica Laura Fantini che ha visto in anteprima *Aladdin*. Abu, la scimmietta, le è piaciuta molto

Cari amici di Topolino, sto per raccontarvi una storia sensazionale; ho avuto la possibilità di vedere in anteprima il film Aladdin. Sono rimasta incantata dalla misteriosa Grotta delle meraviglie, a forma di testa di pantera che si apriva in mezzo al deserto..

Penso che rimarrete con il fiato sospeso anche voi, nel vedere Aladdin e la sua simpaticissima scimmietta Abu quando entrano nella grotta piena di tesori alla ricerca della Lampada magica, per poi fuggire con essa aiutati dal magico Tappeto volante.

Questa è Martina Tagliavini, l'altra nostra critica che di Aladdin ricorda soprattutto la Grotta delle meraviglie

Ma le emozioni non finiscono qui, il cattivo Jafar cercherà in tutti i modi di rubargli la Lampada magica ma con l'aiuto del Genio, del Tappeto e di Abu...

Il finale non ve lo posso raccontare ma è straordinariamente fantastico. Ve lo garantisco!
Ciao a tutti,
Martina

Clementoni ha inventato i puzzle che richiedono abilità, pazienza e... il giusto spirito. Poi c'è il gioco in scatola della Editrice Giochi e, infine, anelli, ciondoli, braccialetti, spille e chi più ne ha, più ne metta, prodotti dalla Francesco Giorgi

Mi presti la voce?

Roy De Leonardis, della Roy Film, ha curato il doppiaggio di *Aladdin* e di tutti i film Disney.

"Conosciamo le caratteristiche vocali dei doppiatori che lavorano per noi. Ascoltando la versione americana del film associamo le voci originali ad alcuni nomi di doppiatori. A volte, però, la scelta non è così immediata. È capitato con **Sebastian,** il granchietto della *Sirenetta*: abbiamo cercato come disperati l'uomo giusto finché abbiamo conosciuto un... pianista di pianobar. Ci ha colpito per la particolarissima voce. Non aveva mai fatto il doppiatore, ma è stato bravissimo.

Che differenza passa tra il doppiaggio di un cartone animato e quello di un attore?

"Nei cartoon il 90% delle voci sono artefatte e quindi più complesse da eseguire.

Gigi Proietti ha accettato il compito di prestare la sua voce al Genio

Quanto tempo è necessario per doppiare un film come *Aladdin*?

"In totale servono dieci giorni di lavoro, diluiti in 36 turni. Ogni doppiatore recita da solo la sua parte anche perché è difficile riuscire a far coincidere gli impegni di lavoro di tutti. Alcuni doppiatori sono attori veri e, in quello stesso periodo possono essere impegnati a teatro o sul set. Come è successo a **Gigi Proietti**, il grande attore che dà la voce al Genio. Proietti è stato scelto per la sua straordinaria duttilità e la capacità di calarsi in ogni genere di ruolo, sempre in maniera perfetta. Nella versione americana la voce del Genio è di **Robin Williams**, che ha interpretato magistralmente le repentine trasformazioni di fisionomia e di voce dell'eclettico personaggio meritandosi addirittura un Golden Globe speciale dalla stampa estera.

Sono il Massimo

Anche in Italia sono stati consegnati dei riconoscimenti a doppiatori che hanno lavorato per i cartoon. Lo scorso anno **Massimo Corvo** si è aggiudicato il Nastro d'argento come miglior doppiatore italiano per la sua interpretazione vocale della Bestia, nel film Disney *La Bella e la Bestia*. Massimo ha 34 anni, una voce roca e profonda; smessi i panni della Bestia si è calato con entusiasmo in quelli del cattivissimo Jafar nel film *Aladdin*.

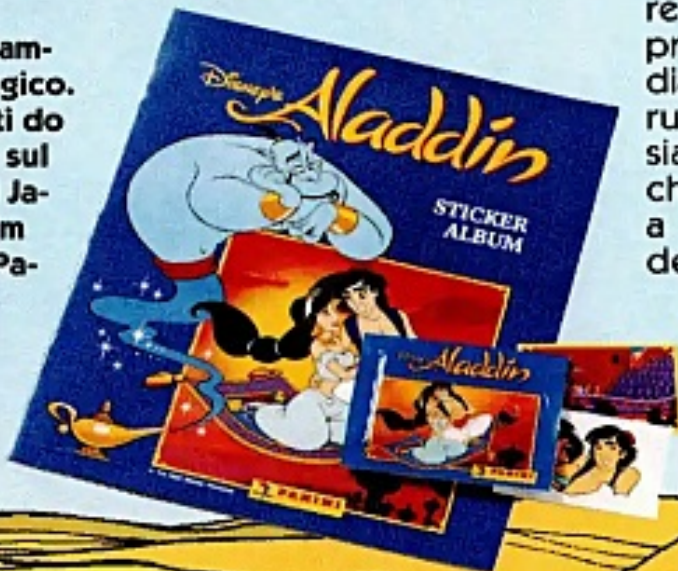
Massimo Corvo è attore e doppiatore specializzato in personaggi disneyani

Massimo, che differenza c'è tra la voce della Bestia e quella di Jafar?

"Interpretare Jafar è stato più difficile. Ha una personalità spigolosa, ambigua: è sempre cattivo. Richiede il massimo sforzo per mantenere la tonalità della voce costante per tutto il film. È una delle cose più difficili. A differenza della Bestia che alternava momenti di dolore a momenti di gioia, momenti in cui era buono e altri in cui era cattivo...

Come fa un doppiatore a calarsi nella parte di un cartoon?

"Il doppiatore è un attore a tutti gli effetti. Interpreta il personaggio, studiandone il carattere e il ruolo. Con i film Disney siamo avvantaggiati perché possiamo prendere a modello le tonalità della versione originale

Cambio Genio della Lampada per Tappeto magico. Se mi dai Aladdin io ti do Jasmine. Quanto vale sul mercato la figurina di Jafar? Le figurine del film sono prodotte dalla Panini che ha messo in commercio anche le Stick & Stack. Per giocarci!

del film. In America impiegano anche anni per trovare la voce giusta per un personaggio.
Quindi ti senti anche un attore?
"Ho cominciato proprio come attore, nel 1963. L'ultimo lavoro sul set è stato *Il magistrato* con Franco Nero. Ho fatto anche del teatro. Da dieci anni faccio anche il doppiatore, un lavoro che mi appassiona e che mi tiene occupato per 12 ore al giorno...
Se non sbaglio in *Aladdin* canta anche...
"Sì, è vero! La voce di Jafar è la mia anche nei pezzi cantati.
A quali altri personaggi famosi ha prestato la voce?
"In questo momento sto interpretando Gambadilegno per la serie animata *Ecco Pippo!*. Poi sono la voce del famoso papà dei gemelli Walsh nei telefilm di *Beverly Hills 90210*. In passato sono stato **Tom Berenger, Jeff Bridges** e il simpaticissimo **Dan Aykroyd**.

Testi di:
Valentina de Poli
Elisabetta Gnone
Maria Teresa Puliti
Piergiorgio Ruggeri

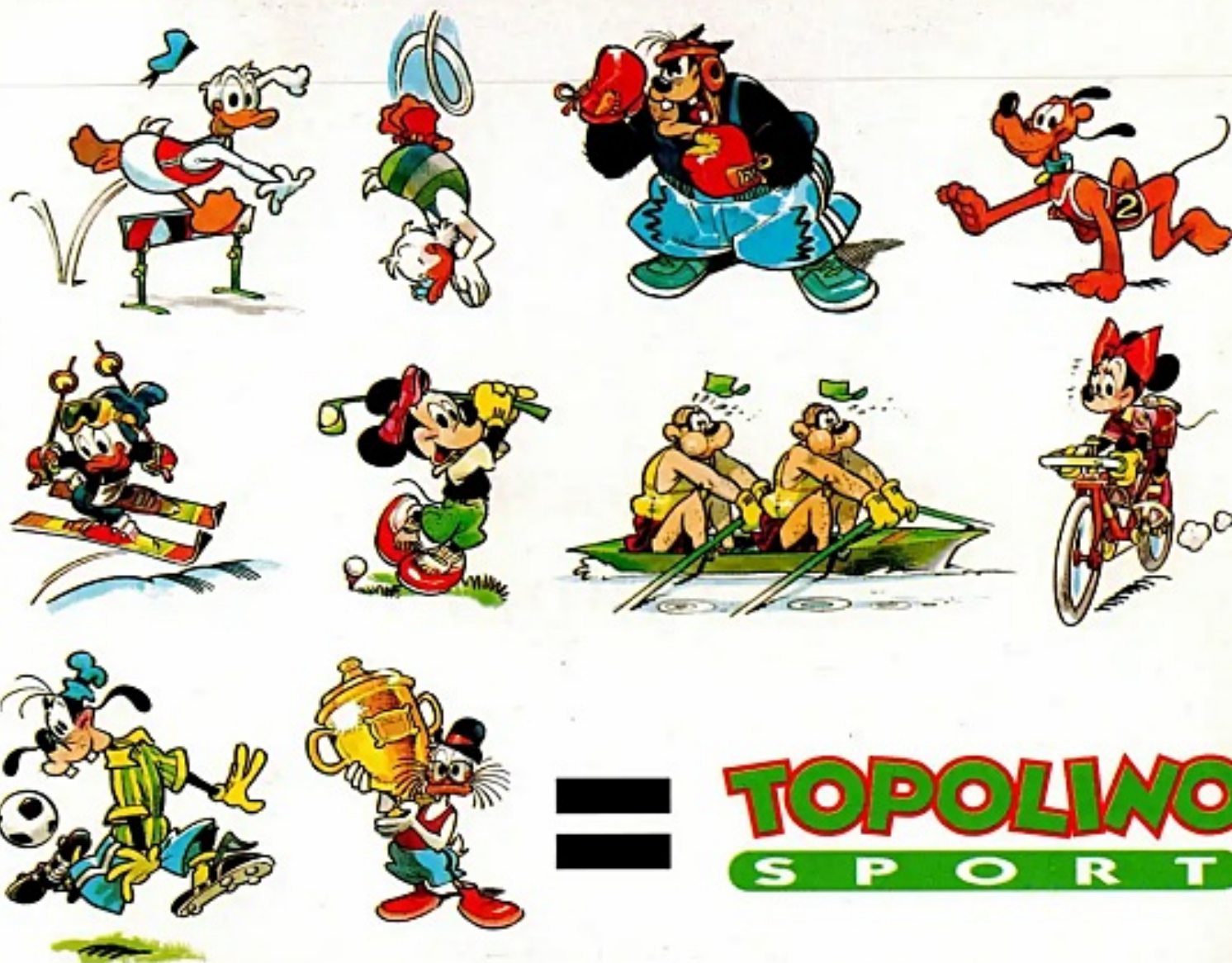
ARRIVEDERCI AL CINEMA!

Dal 3 dicembre in 200 sale italiane viene proiettato il film *Aladdin*. Non perderlo, resterai affascinato dalla magia di questo cartone animato.
E cosa stanno studiando alla Disney, dopo *Aladdin*? Abbiamo saputo, in tutta segretezza, che in America si sta preparando **The Lion King**, un film sul re della foresta. Sarà pronto per il prossimo Natale!

Nuova Linea Infasil.
Delicatezza e protezione
per tutta la famiglia.
infasil
SHAMPOO NEUTRO
DETERGENTE NEUTRO
DOCCIA SCHIUMA NEUTRO
DETERGENTE NEUTRO LIQUIDO

INCREDIBILI
GLI
SBULLONATI
TESTA DURA SENZA PAURA
ALLACCIATE LE CINTURE
SPAZZATUTTO DEGLI SBULLONACCI FA PIAZZA PULITA!
CON CANNONE SPARAPIEDI
E LA PUNTA SPACCATUTTO
GLI SBULLONACCI
FUSI E AFFUMICATI
GiG
nel paese delle meraviglie

Corriere dello Sport STADIO

E stasera tifiamo tutti per l'EuroCagliari

= TOPOLINO SPORT

Edizione straordinaria. Ogni domenica in edicola con il Corriere dello Sport-Stadio c'è un numero da collezione di Topolino Sport, e la cartolina concorso. Ogni settimana, notizie sportive, curiosità, giochi a premi e un favoloso concorso per vincere mountain bike Legnano, abbonamenti a Tele + e viaggi a Walt Disney World in Florida. Non fatevelo soffiare dai vostri genitori!

CON IL CORRIERE DELLO SPORT-STADIO OGNI DOMENICA IL SUPPLEMENTO TOPOLINO SPORT

Oggi i sogni diventano realtà.

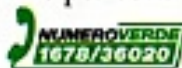
In 5 minuti.

IBM e Disney Software ti invitano a far rivivere la magia con l'offerta più fantastica dell'anno: cinque nuovi programmi eccezionali, per tutta la famiglia.

Topolino Gioco di Memoria e Topolino Puzzles Animati svilupperanno la memoria e lo spirito di osservazione dei più piccoli. La Bella e la Bestia ti farà giocare con i personaggi del film che potrai animare come desideri. Con Coaster! puoi progettare e costruire le montagne russe dei tuoi sogni e... prender posto sul vagoncino in prima fila. E con Stunt Island, l'ultima novità in fatto di simulazione di volo, puoi cimentarti in spettacolari acrobazie e trasformarle in un film!

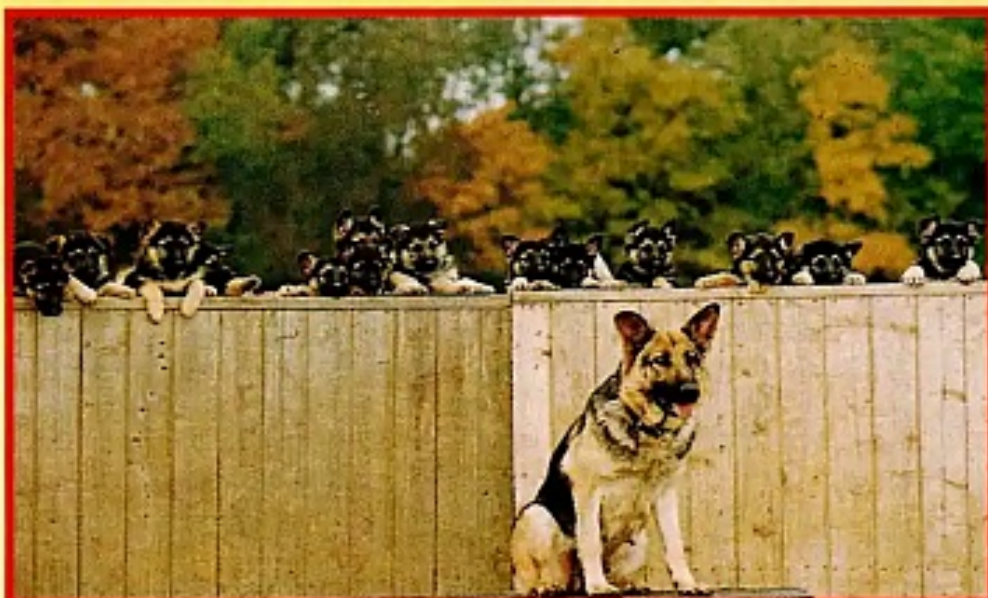
PS/1 IBM è quanto di meglio c'è per la tua famiglia. Appena lo accendi, l'esclusivo programma Tutorial di PS/1 ti aiuta a trovare la tua strada. Usare un personal non è mai stato così facile. Nessun altro personal computer è così semplicemente potente, con un processore i486, e tanta memoria e spazio su disco fisso per le tue applicazioni.

PS/1 ti offre inoltre il pacchetto Works per Windows, Windows 3.1, DOS 6.0 e i servizi Helpware e HelpLine, l'assistenza telefonica 24 ore su 24, anche il sabato e la domenica. Allora, perché aspettare? Non è mai stato così facile far diventare i sogni realtà.

Puoi trovare il tuo PS/1 presso i Concessionari e i Rivenditori IBM, tra cui i migliori computer shop, punti di vendita radio, TV e Hi-Fi e selezionati negozi Buffetti e Maggioli. Per ulteriori informazioni e per conoscere il punto vendita più vicino, telefona al NUMERO VERDE 1678/36020

PS/1 i486 + Disney Software Collection II
a partire da L. 2.185.000 (iva esclusa)

PS/1 IBM.

Cinque minuti
e sei già all'opera.

FELICITÀ È... 14 CUCCIOLI 14!

Star

- ★ **TEATRO** Cappuccetto Rosso
- ★ **TIVÙ** Pronto, chi vede?
- ★ **MUSICA** Suona con noi
- ★ **SPORT** Tricampionato!
- ★ **PERSONAGGIO** Lello Arena

Lei è un cane poliziotto inglese e si chiama Kent. Lui è il suo amico ed è, naturalmente, un poliziotto e si chiama Steve Dean.
Loro sono una cucciolata eccezionale: sono... 14 ciuffolotti teneri teneri. Per trovare un nome a tutti serve la fantasia... dei lettori di Topolino!

CAPPUCCETTO AL... VERDE!

Dalla fiaba scritta dai fratelli Grimm allo spettacolo: è *Cappuccetto rosso*. Va in scena per la compagnia Plautina al Teatro Verde di Roma, dal 4 al 9 dicembre con una grande sorpresa, tutta verde, ecologica! Nel senso che viene messo in risalto il contatto con una natura misteriosa e sconosciuta, comunque amata. Nel *Cappuccetto rosso* teatrale alberi e animali cantano, il lupo non fa la parte del cattivo ma è un amico, le musiche sono allegre e trascinano in un mondo dove attori e spettatori possono giocare e divertirsi insieme per un'ora. *Cappuccetto rosso*, con la regia di Patrizia Parisi, sarà replicato in gennaio al teatro Verde e al teatro Anfitrione.
Per informazioni e prenotazioni, puoi telefonare ai seguenti numeri: 06/5750827 oppure 06/5882034.

SIPARIO

Alan & Dino: lo spettacolo della Piccola compagnia stabile della scuola elementare di via Giusti 15 di Milano, torna al teatro Verdi del capoluogo lombardo il 7 dicembre alle ore 21. Narra le avventure di un gruppo di bambini capitati nel mondo dei computer e alle prese con un virus, da sconfiggere. Come sono da debellare i mali che attanagliano i bambini della Somalia a cui è devoluto l'incasso dello spettacolo (tel. 02/6071695).

Le avventure di Marcovaldo: è liberamente tratto da un racconto di Italo Calvino e sarà rappresentato dalla compagnia Aida, dal 9 all'11 dicembre, al teatro Fontana di Milano (tel. 02/29000999).

Scarpette rosse: spettacolo vincitore del premio Stregagatto 1992, rappresentato dalla compagnia Ruotalibera, *Scarpette rosse* è in tournée a Roma, al Teatro Argot fino al 12 dicembre. Da gennaio toccherà altre città (tel. 06/5817004).

Pronto, chi vede?

Al telefono risponde la tivù! Anzi, i conduttori dei tuoi programmi preferiti, con i quali puoi giocare, chiacchierare e fare domande curiose. Ecco a chi puoi telefonare:

Buona Domenica : domenica, ore 13.45, Canale 5. Puoi giocare al *Gioco dell'Arca* telefonando allo 0369/56145. Per i più piccini c'è *Radio Cristina,* lo spazio e i giochi condotti da Cristina d'Avena che aspetta anche i tuoi fax allo 02/25147807.

Non è la Rai : dal lunedì al venerdì, ore 14.30, Italia1. Con le scatenatissime ragazze di *Non è la Rai* si gioca e si vince telefonano al numero 0769/64322.

Uno per tutti: dal lunedì al venerdì, ore 15.10, Raiuno. Nel lungo pomeriggio dedicato ai ragazzi c'è la possibilità di fare domande sull'argomento del giorno parlando con Maria Teresa Ruta e Carlo Conti al numero 011/8813, oppure mandando un fax: 011/889851.

Junior Tv : tutti i giorni, all'ora che vuoi tu, puoi telefonare e chiacchierare con il coniglietto Junior. La linea riservata ai bambini è: 02/55211102. E c'è una sorpresa solo per te!

ZACH! COLPO DI FULMINE...

Il protagonista del telefilm più seguito dai giovanissimi, *Bayside school,* è **Zach**: fisico atletico, occhi blu, simpatia travolgente, ma sa essere serio all'occorrenza. Tutte queste qualità fanno di lui il compagno di scuola che tutti vorrebbero avere. Zach è interpretato da **Mark Paul Gosselaar**. Ha incominciato la carriera come modello quando era un birbante di cinque anni e adesso è l'idolo dei teenagers.

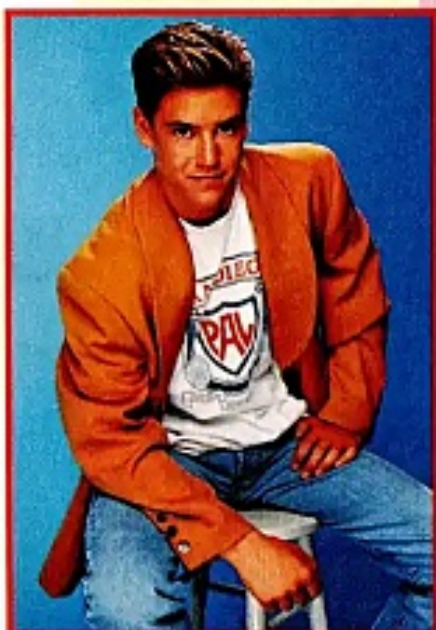
Com'è Mark fuori dal set?

"Frequento la scuola e trascorro il mio tempo libero con gli amici, proprio come Zach e come lui sono sempre in movimento e disponibile ad aiutare chi si caccia nei guai. Anche se... sono molto più timido del personaggio che interpreto. Ma, con l'esperienza di attore sto imparando a non arrossire".

Progetti per il futuro?

"Ho appena terminato le riprese del mio primo film dal titolo *Cry in the Wild: White Wolvers II.* E continuo gli studi perché voglio diventare architetto".

Bayside School, dal lunedì al sabato ore 18.30 su Italia1!

Neri

TUTTI A TEATRO!

Cosa si fa oggi? Televisione? Cinema? Videogiochi? Mmmmh... Idea! Andiamo a teatro. Teatro? Ma è una cosa da grandi! Ma chi l'ha detto? Il teatro è uno spettacolo straordinario, unico. Gli attori sono lì, vicino a te; ti guardano. Recitano con trasporto, l'atmosfera si carica di emozione che il pubblico rimanda sul palcoscenico attraverso gli applausi. Uno spettacolo fantastico. Spesso anche divertente. In questo periodo la compagnia del **Teatro di Genova** propone una commedia piacevolissima: si tratta di *Tuttosà e Chebestia*, di Coline Serrau. Protagonisti due grandi attori napoletani: Luca de Filippo e Lello Arena.

Lello, oltre a essere un attore comico apprezzato da giovanissimi e no, è anche autore per Topolino. Insieme con l'amico Francesco Artibani, ha sceneggiato le storie a fumetti della serie "Invito a teatro". Per lui il fumetto è uno straordinario mezzo di comunicazione e di rappresentazione, proprio come il teatro...

E come succede con i fumetti, anche il teatro piace ai giovanissimi, non è vero Lello?

"Certo, sono proprio gli spettatori più giovani a vivere bene il teatro: sono capaci di rimanere affascinati da ciò che vedono, provano emozioni semplici, si divertono e ridono di gusto. Gli adulti molto spesso vivono il teatro come un grande avvenimento, basta vedere la scelta dell'abbigliamento: c'è chi si reca a teatro con paillettes e lustrini. È difficile divertirsi con spontaneità e lasciarsi emozionare come succede ai ragazzi.

***Tuttosà e Chebestia* è uno spettacolo che dà emozioni?**

"Sì, per la storia, che è una favola dei nostri tempi, e anche per la scenografia che è molto suggestiva, quasi magica. Alberi che spuntano dal pavimento, ombre che si muovono sullo sfondo, cavallucci che scendono dal cielo trasportando angeli. Navi che beccheggiano in un mare di teli azzurri. Sono tutti 'effetti speciali'. Vecchia maniera però, mossi con

fili, carrucole, carrelli, come succedeva una volta. Per allestire il palcoscenico sono necessari quattro giorni di lavoro! I giovani apprezzano tutto questo. Si divertono e seguono con facilità lo svolgersi della storia, come se fosse un fumetto.

E, guarda caso, la commedia *Tuttosà e Chebestia* è diventata anche una storia per Topolino...

"L'ho scritta insieme con Francesco Artibani e il mitico Giorgio Cavazzano la sta disegnando. I protagonisti sul palcoscenico a fumetti sono Paperino nei panni di Chebestia, il personaggio che io interpreto sulla scena, e Gastone è Tuttosà, che in teatro è impersonato da Luca de Filippo. Tra il pubblico ci sono Topolino e Minni. Ma anche Gambadilegno con Trudy che... Alt! Deve rimanere una sorpresa!

È difficile adattare un testo teatrale per un fumetto?

"I personaggi Disney svolgono benissimo il ruolo di attori. Con Giorgio Cavazzano abbiamo immaginato le scene, scelto i personaggi; lui ha visto e rivisto più volte la commedia in videocassetta e sta traducendo tutto con disegni meravigliosi. Vedrete fra qualche settimana! Vi aspetto...

Dove?

Su Topolino, naturalmente. E poi, tutti a teatro per assistere alla rappresentazione dal vivo, per riconoscere i personaggi, le scene, le battute: due appuntamenti, doppio divertimento. Parola di... Chebestia!

Valentina de Poli

A TEATRO CON LELLO ARENA

La compagnia del Teatro di Genova presenta:
Tuttosà e Chebestia, di Coline Serreau.
Traduzione di Stefano Benni.
Con Luca de Filippo, Lello Arena, Helena Buljan.
Regia di Benno Besson.

Fino al 5 dicembre a Firenze, teatro La Pergola.
Dal 9 dicembre al 2 gennaio a Roma, teatro Argentina.
Dal 6 al 9 gennaio a Savona, teatro Chiabrena.
Dal 13 al 17 gennaio a Modena, teatro Storchi.

VOTA...

...la copertina tornerà la prossima settimana con i risultati del mese di marzo.

La tua banda suona il rock?

E*mergenza Rock* è il più grande festival a cui possono partecipare gruppi sconosciuti di ogni genere e tendenza musicale.
Permette alle giovani band di talento di conquistarsi uno spazio e affrontare il grande pubblico. *Emergenza Rock* mette a disposizione un palco, l'organizzazione tecnica, la promozione e la tivù (Videomusic trasmetterà tutti i concerti). Ma alla musica devi pensarci tu! Il festival avrà inizio a gennaio 1994. Le città che ospiteranno più di 600 gruppi di giovanissimi provenienti da tutta Italia sono: Milano, Torino, Roma, Firenze, Napoli e Cosenza. Le iscrizioni sono aperte e il primo passo per partecipare al festival è richiedere tutte le informazioni alla segreteria di Emergenza Rock, **numero verde 1670-16140.**

Luca Borelli-Emergenza Rock

SPORT

Il campionato si fa in tre. Per te!

La famosa casa produttrice di giocattoli Fisher Price ha organizzato un torneo riservato ai bambini dai 6 anni in su. Si tratta del *1° Campionato nazionale di biliardo-ping pong-hockey*: tre specialità in un colpo solo e su un unico tavolo, il Tavolo super sfida dove, fino alla fine di dicembre, si confronteranno le coppie di campioncini. Puoi partecipare con un amico o incontrare il tuo compagno di squadra direttamente sul campo di gara, dove con il divertimento, nasceranno nuove amicizie. Il torneo è organizzato in collaborazione con più di cento negozi di giocattoli e alcune ludoteche di tutta Italia. Per informazioni sui calendari di gara e gli indirizzi puoi telefonare a Carlo Marini, tel.: 02/26929300.

Fisher Price

IL NATALE DEI PICCOLI
Un premio sicuro in ogni astuccio di Pandoro dei Piccoli e di Panettone dei Piccoli Bauli: i simpaticissimi Snodatelli. E con il concorso "Cancella e vinci", nelle confezioni in astuccio e in lattina, un'accoppiata di premi per il bambino e la mamma: un giocattolo GiG e un elegante piatto di Natale.
AUT. MIN. RICH.
Bauli
IL PANETTONE DEI PICCOLI
CON SORPRESA
Bauli
IL PANDORO DEI PICCOLI
CON SORPRESA
BILLIBAU TI PREMIA 3 VOLTE:
• 2-XL
• IL CAMPER CITTÀ ELETTRONICA
• SUPERTURBINE
• SBRODOLINA
• LA MACCHINA DEL GELATO
Bauli®

RAPRAT™
GIOCA CON LA TV
A SUON DI RAP!
Accendete la TV, inserite la videocassetta e sfidate Rap Rat, il topo più chiacchierone e simpatico che ci sia, in una gara divertente ed entusiasmante, da vivere in diretta a colpi di formaggio e risate.
IL GIOCO VIDEO DA TAVOLO
RAP RAT
Il gioco video per i bambini che vogliono divertirsi veramente!
Clementoni
BMZ ITALIA - ANCONA

1993

Stretti stretti così, teneramente un orsacchiotto, un cucciolo e un grande amore di bambino.

IL CALENDARIO DEL SOLE E DELLA LUNA

DOMENICA
5
DICEMBRE

I NATI DI OGGI

sono geniali, generosi, irresistibili.

Micky e Bau bisbigliano: "Ecco l'inventore delle favole...

COME TI CHIAMI?

Crispina? Cioè "tutta ricci": questo infatti è simpatico significato del tuo nome. **Dalmazzo**? Il nome significa "originario della Dalmazia". **Saba**? Il nome significa "di origine araba". **Ariberto**? Significa "che diventerai celebre". **Werther**? Hai un nome da scrittore. Può essere? **Pelino**? Sei super simpatico: sì, il tuo nome è diffuso a Brindisi.

LIBRI A DONDOLO

La **Dami Editore** presenta per Natale due nuove strenne, si tratta della "Balena rosa" e di "Orsetto", due libri a dondolo, che contengono ciascuno sei libretti cartonati, illustrati da Tony Wolf con testi di Peter Holeinone.
Pensati per i lettori più giovani, questi piccoli libri raccontano le avventure dei teneri animali di pezza che accompagnano tutti i bambini del mondo nel loro crescere (18mila lire, in libreria).

Dami

IL TIPO DEL GIORNO

È... il più gentile degli inventori di favole: **Walt Disney**, il "papà" di noi e dei nostri sogni.

...più belle. Lo vado a vedere!" Micky esce nella neve...

LUNEDÌ 6 DICEMBRE

I NATI DI OGGI sono equilibrati, tolleranti, sportivi.

Cicogna/Overseas

C'É ATTESA E ATTESA

Se noi siamo felici, loro sono felici. Quando noi parliamo, loro ascoltano, orientando orecchie e musetto per non perdere una virgola dei nostri discorsi. Quando siamo in attesa del Natale, anche loro restano... in attesa. Dolce, buldogghina inglese,

COME TI CHIAMI?

Nicola? Il tuo bellissimo nome significa "vincitore di tutte le avversità". **Angelica?** Sei "messaggera" di bellezza, di eleganza e di buoni sentimenti. **Evelina**? Che nome bellissimo e dolce: la sua origine è irlandese e significa che ogni lettera del tuo nome è come una musica.

Oggi è una festa...
...speciale per l'onomastico di Nicoletta, Nicolino, Nicolao, Niccolò, Nicolas, Nicolai, Nicholas, Nick, Klaus, Niels, Nikita, Colin e Colette.

Oggi è una festa...
...speciale e non solo nei Paesi nordici anche perché dire San Nicola (appunto per la sua super super generosità con i bambini) è come dire Santa Claus, cioè proprio lui, Babbo Natale.

Oggi è una festa...
...a Bari, Vaprio d'Adda (Mi), Lecco, Gardone (Bs), Lungro (Cz), Pietra Ligure (Sv), Merano (Tn), Arcidosso (Gr), Sacile (Pn), Bardolino (Vr), Mira (Ve), Sestri L. (Sp) per ... San Nicola.

MARTEDÌ 7 DICEMBRE

I NATI DI OGGI sono passionali, romantici, di buon cuore.

...e si allontana da casa. Micky, dove sei?" chiama Bau.

COME TI CHIAMI?

Ambrogio? Hai immaginazione regale: il tuo nome è beneaugurante per una lunga vita, buon gusto, buon cuore. **Urbano**? Hai un nome dalle tradizioni nobiliari. **Alcina**? Sai anche tu d'avere un bel nome, un nome da maghetta di grande intelligenza e dal fascino misterioso. Ti chiami **Fara**? Hai certo un nome insolito, dal significato delizioso. Vuoi saperlo? Eccolo: "che dona molti frutti".

Oggi è festa a... **Milano,** ad **Alassio** (Imperia)**,** a **Vigevano** (Pavia) per il patrono: Sant'Ambrogio.
Ma anche a... **Faenza** (Ravenna) per il patrono che è San Savino.

G.Capelli

FRANCOFORTE & DISNEY STORE

È il Disney Store più grande del mondo. È stato inaugurato nei giorni scorsi a Francoforte, in Germania. I Disney Store sono negozi, presenti in tutto il mondo, dove si vende tutto ciò che ha a che vedere con il marchio Disney. E in Italia? Tranquilli, ragazzi, entro un paio d'anni anche qui da noi avremo la prima inaugurazione. Assolutamente da non perdere!

IL TIPO DEL GIORNO

È... un cantante, dalle grandi mani, dai grandi occhi, dal grande cuore, dalla grande famiglia, dalla grande voce: **Mino Reitano**.

"Sniff...sniff... le tracce sono fresche! Oh... eccoti qui!"

MERCOLEDÌ 8 DICEMBRE

IL TIPO DEL GIORNO

È... uno dei più noti pallavolisti italiani e "martello" della Nazionale azzurra campione del mondo. Nato a Cavriago (Re), si è affermato a Treviso, ora gioca a Modena, ha girato tutto il mondo con l'Italia di Velasco. Le sue schiacciate sono di una potenza... schiacciante. È **Luca Cantagalli** che compie oggi 28 anni: tanti auguri!

Richiardi

I NATI DI OGGI

hanno coraggio, buon senso, comprensione.

JURASSIC PARK

Durante le riprese di *Jurassic Park,* sull'isola di Kavai, nel Pacifico, gli operatori sono stati investiti da un ciclone. Le immagini dell'uragano sono state utlizzate per le sequenze della tempesta. *Jurassic Park* è costato 100 milioni di dollari, cioè 165 miliardi di lire ed è il film più caro della storia del cinema.

COME TI CHIAMI?

Eucario? Sei ricco di qualità straordinarie. **Concetta? Concetto? Immacolata**? I vostri nomi dolci e gentili ricordano le sante virtù della Madonna. Ti chiami **Leila**? Hai un bellissimo nome arabo, che significa "del colore della notte profonda con tante stelle di tutti i colori". **Dalia**? Il nome viene da Dahl, che è il cognome del botanico che scoprì questo bel fiore in Messico e lo portò in Europa. Il suo significato magico? Una grande intelligenza sorretta da eleganza e umorismo.

OGGI È FESTA A...

...Taranto, a Roascio (Cuneo), a Locri (Reggio Calabria), a Bitonto (Bari) per l'Immacolata.

GIOVEDÌ 9 DICEMBRE

"Guarda, Bau! Eccola! È la stella cometa!"

COME TI CHIAMI?

Siro? Sei "splendido"! No, non sto scherzando: ho solo dato la traduzione etimologica del tuo nome. Un diminutivo per il bellissimo **Anastasia**? Assia... può andare? **Amleto**? Il tuo nome, così ricco di significati e di passione, ha un'origine straordinaria e magica: è nato dalla fantasia geniale del grande drammaturgo inglese William Shakespeare.

I NATI DI OGGI

sono gioiosi, hanno fantasia, sono ingenui.

OGGI È FESTA A...

...Pavia per il patrono:

IL TIPO DEL GIORNO

È... conosciuto come "Penna Bianca"! **Fabrizio Ravanelli**, 25enne, cresciuto nel Perugia (la squadra della sua città natale), è arrivato alla Juventus dalla Reggiana.
È un attaccante robusto, combattivo, dal piede sinistro che non perdona. Aperto, simpatico, sorridente, ama esibirsi in suoni e canti. Il soprannome "Penna Bianca" è dovuto ai capelli già bianchi prima del tempo.

Santandrea/Olympia

ERBA GATTA

Chi ha la fortuna d'avere per amico un micio si ricordi di coltivare in un vaso a vaschetta l'erba gatta, o gattaia, o nepeta cataria: è un'erba medicamentosa amatissima dai mici. È molto molto importante per la loro salute.

La storia tenera di Micki e Bau è di Gabriela Lovati

"Oh, com'è bella!" La cometa sorride: "Venite con me!"

VENERDÌ

10

DICEMRE

COME TI CHIAMI?

Eulalia? Il tuo nome significa che hai parole dolci e buone per tutti. Un diminutivo? Alea o Aleta. Ti chiami **Melchìade**? Il tuo nome significa che sei "timidissimo e diventi rosso per niente". Un diminutivo? Nené. **Etel? O Ethel o Heather**? Il tuo nome, di origine sassone, significa "nobile" e corrisponde al bellissimo nome italiano di Ada.

I NATI DI OGGI

sono amichevoli, ingegnosi, temerari.

Antonio Coppari

C'è un delizioso concerto tra le foglie di questo leccio, grande confortevole albergo che la natura ha messo a disposizione di usignoli, storni, palombe, tortore e tanti altri uccelli. I quali ricambiano la cortesia con i loro canti meravigliosi in ogni stagione: il leccio è un albero sempreverde della famiglia dei faggi. Bosco di Villa Votalarca, Treia (Macerata).

IL TIPO DEL GIORNO

È... una grande poetessa americana: **Emily Dickinson.** Ecco qui un suo pensiero poetico: "Che l'amore è tutto... è tutto ciò che sappiamo dell'amore".

SABATO
11
DICEMBRE

I NATI DI OGGI
sanno parlare, scrivere, recitare.

Micky e Bau salgono con lei fra le stelle!

COME TI CHIAMI?

Milly? Hai un nome delizioso anche così in sé. Penso tuttavia che sia un diminutivo inglese o di Camilla o di Amelia. **Dàmaso**? Hai un nome gentile, originale, letterario: l'origine del nome è Damasco.

IL TIPO DEL GIORNO

È... **Alessandro Melli**, 24enne attaccante del Parma e della Nazionale. Agile, veloce, scattante, sveglio, simpatico. Appassionato di musica, tortellini, scacchi, tennis e di... indovina di cosa? O di chi? Sì, appassionato di animali. Nella foto è con uno dei suoi tre cani in attesa di altri sette. Dieci cani infatti per Alessandro sono il numero ideale per fare un po' di... allegra cagnara!

Santandrea/Olympia

DA OGGI AL 30 APRILE '94

All'Oratorio di San Rocco, Musei civici di Padova, sono esposte 300 ceramiche rinascimentali. Una storia d'arte "scritta" su piatti e vasi arrivati fino a noi attraverso avventurose peripezie.
Nella foto: un piatto del 1500 appartenente alla Famiglia del Festone, Faenza.

Hot Wheels
MATTEL

UNA MONTAGNA
DI GUAI
TI ASPETTA.
L'onnipotente Mighty Max
e la sfida finale contro il Gran Maestro.
La Montagna del Teschio Maledetto è la sfida
più dura per il nostro eroe. Pericoli dietro
ogni roccia, granchi meccanici, lingue demoniache,
ascensori e squali lanciarazzi sono pronti
per dare battaglia a chi osera violare la montagna
del Teschio Maledetto.Riuscira l'onnipotente Mighty Max
a vincere anche Il Male?

MATTEL
MIGHTY MAX™

EF

STUDIO, AMICIZIE E SORRISI

Anche lo studio di una nuova lingua straniera diventa qualcosa di speciale con EF, l'organizzazione di vacanze studio più scelta dai giovani come te.

Con EF Scuola Europea di Vacanze, il soggiorno all'estero si trasforma in una fonte inesauribile di magnifiche scoperte e ti regala nuove amicizie e tanti sorrisi.

Non è troppo presto per pensare di trascorrere una vacanza studio EF la prossima estate. Tanti ragazzi provenienti da ogni parte del mondo e i nostri simpatici insegnanti ti offriranno un soggiorno davvero indimenticabile.

EF è in:

Inghilterra - Stati Uniti
Francia - Germania
Austria - Irlanda - Malta

Inviare il coupon a: **EF Scuola Europea di Vacanze**

Milano - C.so V. Emanuele 24 - Tel. 02 / 77893
Roma - C.so V. Emanuele 24 - Tel. 06 / 6783832
Torino - Via XX Settembre 16 - Tel. 011 / 5613626

In REGALO la Guida dello Studente a chi rispedisce il coupon

❑ Si

INVIATEMI L'OPUSCOLO
EF VACANZE STUDIO 1994

❑ Desidero inoltre ricevere informazioni sul programma "Un Anno Scolastico all'Estero EF Foundation"

Nome e Cognome ______
Indirizzo ______
CAP ______ Città ______
Tel. (______) ______ Data di nascita ______

Topolino /Set 93

Testo di FRANÇOIS CORTEGGIANI - Disegni di STEFANO INTINI

ZIO PAPERI-NOOO!

IN GIARDINO NON C'E'! L'AMACA E' VUOTA!
IDEM PER IL DIVANO!

DOVE PUO' ESSERE?
BOH!

EHI! VENITE! L'HO TROVATO!

E' QUI! IN CAMERA SUA!

MA NON RISPONDE!
MOLTO STRANO!

ZIO PAPERINO! STAI BENE? APRI LA PORTA!
TOC
TOC

?

GULP! ESCE DEL FUMO DA SOTTO LA PORTA!
AL FUOCO!

APRI, ZIO PAPERINO! APRI LA PORTA!
BOM

BAOM

BE'...
...PER APRIRE...
...HA APERTO! GLIP!

ULP! L'ESPLOSIONE!

ZIO PAPERINO! ZIO PAPERINO! STAI BEN...

MGNN... GOUZI GOUZI
OH, OH! PIUTTOSTO CONCIATELLO!

ZIO! PARLACI! DICCI QUAL-COSA!
GLIP!

GURGL! GORGL!

GUAP! GUOP!
CUCU'!

ZIO PAPERINO! SMETTILA DI FARE IL PAGLIACCIOOO!
UUULP!

IO NON FACCIO IL PAGLIACCIO! SGRUNT!
SARA'... MA L'IMPRESSIONE ERA PROPRIO QUELLA!
TUTTO PER LA CHIMICA

CHE VOLETE... CAPITA CHE NOI GENI SI SIA SPESSO INCOMPRESI!

MA NON E' UN PROBLEMA! SAPPIAMO BENE CHE, PRIMA O POI, LA STORIA SAPRA'...

... RIVALUTARCI E... GULP! LI HO PERSI!
?

SPERO CHE NON SI SIANO ROTTI!

NO! ECCOLI QUA... E INTATTI!

EHI, DA QUANDO USI GLI OCCHIALI?
DA QUANDO USO IL CAMICE! L'UNO E GLI ALTRI SONO INDISPENSABILI PER LA MIA NUOVA PROFESSIONE!

HO DECISO DI FARE L'**INVENTORE!**

E NON MI DITE CHE C'E' GIA' ARCHIMEDE PITAGORICO!

IN FAMIGLIA C'E' SPAZIO PER **DUE GENI!**

UHM... HAI GIA' INVENTATO QUALCOSA, **GENIO?**
CERTO! EH, EH!

QUALCOSA DI... **ESPLOSIVO**, VERO?
MOLTO SPIRITOSO!

VOLEVO SEMPLICEMENTE REALIZZARE UNA **PENTOLA A PRESSIONE CUBITALE...** *MA E' ESPLOSA!*

AH! ABBIAMO CAPITO!
DIVERTITI PURE, ZIO!
E CERCA DI NON FARE TROPPI DANNI!

ASPETTATE, RAGAZZI! HO INVENTATO ANCHE ALTRE COSE! NON LE VOLETE VEDERE?
SE INSISTI... PURCHE' NON SCOPPINO!

QUESTA E' FORMIDABILE! SERVE PER METTERE I TAPPI ALLE **BOTTIGLIE VUOTE!**

E QUESTA E' UNA VASCA DA BAGNO GONFIABILE!

PFFF... PFFF...
ABBIAMO UN SUGGERIMENTO DA DARTI!

AH, SI? ANF! SENTIAMO!
PERCHE' NON INVENTI UNA SCOPA AUTOMATICA PER RIMEDIARE A QUESTO DISASTRO?

SI', POTREI... ULP! E' TARDISSIMO!

PRESTO! PRESTISSIMO! DEVO ANDARE!
OH! DOVE?

NON LONTANO! SE VOLETE, POTETE VENIRE CON ME!

NON NE AVRO' PER MOLTO!
VROP
VRRR

MI ASPET-TERETE IN AUTO!

ECCOCI ARRIVATI! CHE FORTUNA...

...C'E' UN POSTO LIBERO!

CIAO, RAGAZZI! CONTROLLATE L'AUTO!

EHI! MA... AVETE VISTO DOV'E' ANDATO? LO ZIO SI CREDE...
SALONE INTE
DEGLI
INVENTOR
TEATI

...VERAMENTE UN INVENTORE! ANDIAMO! PREVEDO GUAI!

AMICI, E' CON GRANDE...

...PIACERE CHE VI ANNUNCIO L'INTERVENTO DI UN NUOVO COLLEGA! EGLI HA CHIESTO IL PRIVILEGIO DI POTERCI PRESENTARE IN ANTEPRIMA LA SUA ULTIMA INVENZIONE!

SAL... INTE... DEG... INVEN...

CARI E STIMATI COLLEGHI, SONO ONARATO DI ESSERE QUI...

...ED E' CON PROFONDA EMOZIONE, CREDETEMI...

...CHE MI APPRESTO A MOSTRARE AI VOSTRI OCCHI STUPEFATTI...

...QUESTO!
IN

MA... MA...
MA E' UN FILO PER TAGLIARE LA POLENTA!

MA CHI VUOI PRENDERE IN GIRO?
NESSUNO, NESSUNO! CALMATEVI! LE COSE NON SONO COME SEMBRANO!

QUESTO E' EFFETTIVAMENTE UN FILO PER TAGLIARE LA POLENTA, MA, DIVERSAMENTE DAI SOLITI...

...PERMETTE ANCHE DI TAGLIARLA IN SENSO ORIZZONTALE! UN'IDEA RIVOLUZIONARIA!

IN QUEL MOMENTO, IN STRADA...
IL POSTO E' QUESTO! FRENA!

HAI CAPITO TUTTO? IL PRIMO INVENTORE CHE ESCE... ZAC... LO RAPISCI!
SI'... MA COME FACCIO A ESSERE SICURO CHE SI TRATTA DI UN INVENTORE?

BASTERA' CHIEDERGLIELO, SCIOCCO! E COMUNQUE L'EDIFICIO E' PIENO DI GENIACCI!

SBRIGATI!
E' UN COMPITO FACILE!

CHISSA' PERCHE' LE COSE FACILI TOCCANO TUTTE A ME!

OPS!
AHIA!

POTRESTE ANCHE STARE PIU' ATTENTO A DOVE ANDATE!
IO NON VADO! MI HANNO MANDATO!

HO CAPITO! CIOE'... NON HO... EHI, UN MOMENTO!

SIETE PER CASO UN INVENTORE?
SI', MA NON PER CASO!

SE LO SONO, E' PERCHE' MI SONO APPLICATO CON COSTANZA! SE NON FOSSI...

... MODESTO COME SONO, DIREI CHE SONO UN GENIO!
MA E' MERAVIGLIO-SO!

POK

DOV'E' FINITO LO ZIO?

ULP! GUARDATE!

CAPO! NE HO TROVATO UNO!

MA... MA E' UN RAPI-MENTO!

BRAVO! **SGOMMIAMO,** ADESSO!

VROOOP

DOBBIAMO SEGUIRLI!
PRESTO! PRENDIAMO UN **TAXI**!

SIAMO FORTUNATI! LÀ CE N'E' UNO!

POCO DOPO, IN UNA VILLA FUORI CITTÀ...
GLUB! ARGH! DO... DOVE SONO?
TRA AMICI!

GUARDATE COSA VI ABBIAMO PREPARATO, PROFESSORE!

?
UN LABORATORIO TUTTO PER VOI, DOVE POTRETE INVENTARE A VOSTRO...

...PIACIMENTO! SIETE CONTENTO?
BE', SÌ... FORSE... MA...

...COSA DOVREI INVENTARE?

UN'ARMA MINIATURIZZATA, MA POTENTISSIMA! CI SERVE PER RAPINARE LE BANCHE!
COSA?!

NON SE NE PARLA NEMMENO! RIFIUTO CATEGORICAMENTE! SONO CONTRO LE ARMI, IO! VIVA LA PACE!

GLAB! MMM...
ALLORA?

VE-VEDRÒ COSA RIESCO A FARE! URGH!

BENE! IN FRETTA, PERÒ!
SONO PROPRIO IN UN BEL GUAIO!
SLAM

DEVO INVENTARE UN MODO PER EVADERE!

MI SERVE QUALCOSA DI ALTAMENTE TECNOLOGICO! UHM...

...QUALCOSA COME... EHI!

QUESTA VECCHIA SCOPA E' L'IDEALE!

HA L'ARIA SOLIDA!

MI APPOSTERO' DIETRO LA PORTA E...

CI SIAMO! E' IL MOMENTO DI PROVARE LA MIA GENIALITA'!
CLIC
CLAC

GULP!
CRAC
FERMO, ZIO! SIAMO NOI!

RAGAZZI! COSA FATE QUI?
TI ABBIAMO SEGUITO... PER SALVARTI!

UHM...
SCAPPIAMO, PRIMA CHE...

GRAZIE AL LORO AIUTO POTRÒ REALIZZARE L'INVENZIONE MOLTO PIÙ IN FRETTA! POSSO TENERLI CON ME?

D'ACCORDO! MA NIENTE SCHERZI!
NO, NO, NO! NON TEMETE!

CHE COSA DOVRESTI... EHM... INVENTARE?
UN'ARMA, PENSATE UN PO'!

DEV' ESSERE MINIATURIZZATA E POTENTISSIMA!

E QUESTO È IL LABORATORIO CHE MI HANNO MESSO A DISPOSIZIONE!
UHM...

EHI! M'È VENUTA UN'IDEA!

GRAZIE AL MANUALE DELLE GM, ACCONTENTEREMO I NOSTRI CARCERIERI!

AL LAVORO, PRESTO!

POCO DOPO...
EHI! APRITE! MUOVE-TEVI!
TOC
TOC
MEGA 2000

CHE SUCCEDE?
RIFERISCI AL TUO CA-PO CHE AB-BIAMO FINITO!

DI GIA'?
CERTO!
AVETE DETTO DI FARE PRE-STO, NO?

E DOV'E'? DOV'E'? VEDERE! VEDERE!
ECCOLA!

MA... MA E' UNA SEMPLICE CERBOTTANA!
ERRORE! SEMBRA UNA CERBOTTANA! IN REALTA'...

MA A CHE SERVONO LE PAROLE? VI SPIEGHERO' CON I FATTI! METTETEVI QUI, VOI!

ADESSO SOFFIATE NELLA SUA DIREZIONE!
MA...

TRANQUILLO! E' SOLO UNA PROVA! NON GLI SUCCEDERA' NULLA!
AH, BENE!

?
POF

EHI! COS'È QUESTA ROBA?

MI... MI VIEN VOGLIA DI DORMIRE...

FUNZIONA!
ULP!
ZZZ

ALLORA, CHE NE DITE?

IMMAGINO CHE SIATE CONTENTO!
IMMAGINATE MALE! QUELLO È UN BANALE GAS SOPORIFERO! MA IO VI...

EH, NO! TU TE NE VAI A DORMIRE, COME IL TUO COMPAGNO!
SMO

ECCOLI SISTEMATI!

ORA NON CI RESTA CHE CHIAMARE LA POLIZIA, PRIMA CHE SI RISVEGLINO!

POCO DOPO...
DEVO RINGRAZIARVI, RAGAZZI! E' MERITO VOSTRO SE SONO VIVO E VEGETO!
P.D.
5° DISTRETTO

EHI, **PROFESSORE!** COM'E' CHE NON SEI DI SOPRA A SCOPRIRE QUALCOSA DI RISOLUTIVO?

PERCHE' L'HO GIA' FATTO! HO APPENA **SCOPERTO** CHE L'AMACA **RISOLVE** MOLTI PROBLEMI! EH, EH!

AH! AH! AH!

Z

FINE

LA MAGIA DEL FILM...
Aladdin
I Grandi Film
Walt Disney
Aladdin
L'unico con i fotogrammi originali
Aladdin
Con il volume
I Grandi Film
IN REGALO*
la fantastica spilla!
IN VENDITA NELLE MIGLIORI LIBRERIE E CARTOLERIE
OFFERTA VALIDA FINO AD ESAURIMENTO SCORTE
* AUT. MIN. CONC. SCADENZA: 31 GENNAIO 1994
©DISNEY

ANTEFATTO

COME SONO CONTENTA DI VEDERVI! TEMEVO NON ARRIVASTE PIU'!
COLPA DELLA CORRIERA!
UN'ORA DI RITARDO!
LINEA 2
B-1984

Testo di FABIO MICHELINI - Disegni di LUCIANO GATTO - Colori di LEOPOLDO BARBARINI

A DISFARE I BAGAGLI, ADESSO! DOVETE SISTEMARE GLI ABITI, SE NO SI SCIUPANO!

GLI ABITI POSSONO ASPETTARE!

L'IMPORTANTE E' CHE NON SI SCIUPI QUESTO!

IL NOSTRO **PERSONAL COMPUTER** PORTATILE...

...CON RELATIVI **VIDEOGIOCHI**!

QUESTO E' FAVOLOSO!
GIÀ... GLI ASTRO, MOSTRI DEL-L'IPERSPAZIO!

FACCIAMO UNA PARTITA?
ANCHE DUE!

INNUMEREVOLI PARTITE DOPO...
IL PRANZO E' PRONTO, RAGAZZI!
VENIAMO SUBITO!
FIZZ FIZZ FIZZ
TA-TA-TA
TA-TA-TA

TANTO, CON I TELECOMANDI...
...SI PUO' VI-DEOGIOCARE ANCHE A DI-STANZA!

SONO DAVVERO ESAGERATI!

OTTIMO PRANZETTO, NONNINA!
LA TORTA, IN PARTICOLARE, ERA FANTA-STICA!

CHE NE DIRESTE, ADESSO, DI DARMI UNA MANO A RACCOGLIERE LE MELE?
LO FAREMMO MOLTO VOLEN-TIERI, MA...

...DOBBIAMO INAUGURARE UN NUOVO VIDEOGIOCO!
DRAGHETTI & DRAGONI! PARE SIA IL MASSIMO!

L'ELETTRONICA HA CAMBIATO I MIEI NIPOTINI! QUASI NON LI RICONOSCO PIU'!

UNA VOLTA ERANO MOLTO PIU' DISPONI-BILI, SEMPLICI E GENEROSI...

MA FORSE E' SOLO UN PERIODO! CERCHERO' DI ESSERE COMPREN-SIVA CON LORO!

PIU' TARDI...
SONO ORE CHE PERDETE TEMP... EHM... CHE GIOCATE!
DAVVERO?
FIZZ FIZZ
TA-TA-TA TI-TI-TI

SEMBRANO SOLO POCHI MINUTI DA QUANDO ABBIAMO COMINCIATO!
SE AVETE UN PO' DI TEMPO...

...DA DEDICARMI, VORREI CHE MI ACCOMPAGNASTE AL CINEMA!
SE PROPRIO CI TIENI...

E COSI'...
MAGNIFICO! PINOCCHIO E' UNO SPLENDIDO FILM!
DICI?
SEMBRA VECCHIOT-TO!
PINOCCHIO

VI PIACERÀ SENZ'ALTRO!

FINITA LA PROIEZIONE...
ALLORA?
FILM MOLTO BELLO, MA...
59
60

...LA STORIA LASCIA MOLTO A DESIDERARE!

QUEL PINOCCHIO, POI! PIUTTOSTO SCIOCCHINO!
E ANCHE **ANTIQUATO**!
PINO

IO CREDO CHE POTRESTE TRARRE QUALCHE UTILE INSEGNAMENTO DALLE SUE VICENDE!
COSA?!

PINOCCHIO PERDEVA TROPPO TEMPO A GIOCARE E A GIROVAGARE!
E CON QUESTO?

ANCHE VOI STATE UN PO' TROPPO INCOLLATI A QUEI VIDEOGIOCATTOLI!
EH! EH! GUARDA CHE SI CHIAMANO VIDEOGIOCHI!

E' LO STESSO! STATE ATTENTI A NON FARE LA FINE DEL BURATTINO DI LEGNO!
PFUI!
FANTASIE PER BAMBINI DI CENT'ANNI FA!

A SERA...
LA NONNA HA TROPPA FANTASIA!
GIÀ!

CHE ABBIAMO DA SPARTIRE, NOI, CON PINOCCHIO? ZZZ...
NULLA! ZZZ...
ZZZ...

WALT DISNEY
PRESENTA
QUI QUO QUA
in
LE AVVENTURE
di
Pinocchio
MOLTO LIBERAMENTE TRATTO DAL
CELEBERRIMO CAPOLAVORO
DI CARLO LORENZINI DETTO COLLODI.
1° EPISODIO

PUFF! PANT! CHE FATICACCIA!

COME ME ! SIGH !

PROVERÒ A RADDOPPIARE PER UN PO' LA LORO RAZIONE DI SALI DI FERRO !

QUESTI FRUTTI SONO TROPPO POCHI PER PORTARLI AL MERCATO DEI GIOCATTOLI !

OLTRETUTTO, DOPO L'INVASIONE DEI VIDEOGIOCHI, NON LI VUOLE PIU' QUASI NESSUNO !

TALVOLTA MI SEMBRA PROPRIO DI ESSERE AL TRAMONTO!

QUALCOSA NON VA?
BOH? NON LO SO... FORSE SONO SOLO UN PO' STANCA...

...O FORSE AVREI BISOGNO DI QUAL-COSA DI NUOVO DA FARE!
E COSA?

CHE SO? MAGARI OCCUPARMI DI UN NIPOTINO E... **MA SI'! CERTO!**

CON UN NIPOTINO SAREI DI SICURO FELICE!
PERCHE' NON TI RIVOLGI...

... AL GENIALE ARCHILIEGIA?
L'INVENTORE?

PROPRIO LUI!
E... PENSI CHE POSSA INVENTARMI UN NIPOTINO?

NON SI SA MAI! E' UN TIPO COSÌ IMPREVEDIBILE!
FORSE HAI RAGIONE!

FARÒ UN SALTO DA LUI! IN OGNI CASO, SERVIRÀ A DISTRARMI UN PO'!
BUONA FORTUNA!

E così...
FIZZ
FRUURRR
VRRR
COSA STARÀ COMBINANDO?
POSSO ENTRARE?
NO! MEGLIO DI NO!

LA TRASFORMAZIONE DI QUEL PEZZO DI FERRO IN UN SUPER-METALLO **SPECIALE**!

ECCO! IL SUPER-METALLO DOVREBBE ESSERE FINALMENTE PRONT...

RI-ZZZZZOT

FRRUUUURRR

ZZZOT

VRRIIIIENG

EHI! COS...
ZOING

FERMO! TORNA INDIETRO!
ZOING
ZOING

E' DIVENTATO FIN TROPPO ELASTICO!
ZOING
ZOING
STUMP
STUMP
STUMP

EHI! ATTENTO AL BANCO DEI COMANDI!
SKRANG
ZOING

OH, NO!
ZOING
SCRASH

VUOI DISTRUG-GERMI TUTTO IL LABORA-TORIO?
STUMP
STUMP
STUMP
ZOING
ZOING
ZOING
LABORATORIO?

GULP! IL METALLO... PARLA!
PARLA!
ZOING
ZOING

ATTENTA, NONNA!
...
ZOING

NONNA!
OH!

MI HA CHIAMATO PER NOME!
MA NO! RIPETE SOLO L'ULTIMA PAROLA!

COME UN MONELLO DISPETTOSO! GUARDA COME MI HA RIDOTTO IL LABORATORIO!
GIÀ... COME UN MONELLO!

CHE VUOI DIRE?
OH, NIENTE... PIUTTOSTO, MI SEMBRA CHE SI SIA CALMATO!

BAH! MEGLIO NON FIDARSI! LO RIFONDO SUBITO, PRIMA CHE COMBINI ALTRI GUAI!
NO, ASPETTA!

CREDO CHE CI SIA DEL BUONO IN QUESTO STRANO PEZZO DI METALLO!

MI PIACEREBBE POTERCI COSTRUIRE QUALCOSA... MAGARI UN PICCOLO ROBOT!
NE SEI SICURA?

SI'! HO SEGUITO UN CORSO PER CORRISPONDENZA DI LAVORI ELETTRO-MECCANICI E...

...ME LA CAVO BENE!
NON VOLEVO METTERE IN DUBBIO LE TUE CAPACITA'!

ALLUDEVO ALLA PERICOLOSITA' DI... DI QUEL COSO!
PENSO CHE CON ME STAREBBE BUONO!

A PRESTO!

SPERO CHE NON TI DIA NOIE!

... FINCHE', A MEZZOGIORNO...

PUFF... E' STATA UNA BELLA FATICACCIA, MA...

VOI STARETE BUONI, NEL FRATTEMPO?

CERTO, NONNA!

STA' TRANQUILLA!

VA' PURE!

EHI! GIOCATTOLI!

PFUI! ROBA DA MUSEO!

NO... SE LA USIAMO COME SI DEVE!

GIOCHEREMO A GOLF! ECCO LA MAZZA...

...E QUESTE SARANNO LE PALLINE!
QUADRATE! EH, EH!

E COSA USIAMO COME BUCA?
UHM...

PRONTI? PARTENZA... VIA!

SWIIISHHH

STACK

SCRAING

E BRAVO! HAI DISTRUTTO LA BUCA!

COS'E' STATO?

NON VORREI CHE FOSSE ACCADUTO QUALCOSA AI **RAGAZZI**!

GASP! IL MIO VASO! ERA **UN PEZZO** UNICO!

E ALLORA? ADESSO DI **PEZZI** NE HAI **TANTI**!

O FORSE VUOI RIMPROVERARCI PERCHE' GIOCAVAMO?

GIOCARE E' UN **DIRITTO**!

EHM... CALMA RAGAZZI!

SONO CONTENTA CHE SIATE COSÌ VIVACI, MA... CERCATE DI NON ESAGERARE!

COMUNQUE, HO UNA BELLA SORPRESA PER VOI!
DAVVERO?
DI CHE SI TRATTA?

FOGLI E FIORI DI **TIGLIO**, PER PREPARARE UNA OTTIMA TISANA!

È UNA RARITÀ, RAGAZZI!

UN TEMPO, I TIGLI ERANO COMUNI, COME TUTTI I VERI ALBERI! OGGI, INVECE...

BAH! LASCIAMO PERDERE! VI PREPARO LA TISANA!

IO NON LA VOGLIO, QUELLA ROBACCIA!
DICIAMOGLIE-LO CON GAR-BO, PERO'!

PREFERIREMMO NON BERLA, LA TISANA!
OH! E PERCHE' MAI?

BE', ECCO... SIAMO PIENI !
E DI COSA? NON AVETE MANGIATO NULLA !

BE', SIAMO PIENI DI... DI VOGLIA DI FARE QUATTRO PASSI !
CAPISCO!

MENO MALE CHE NON L'AVEVO AN-CORA USATA !

SAREBBE STATO UN VERO PECCATO SCIUPARLA !

TENETE! VE LA REGALO! CUSTODITELA CON CURA!
EHM... GRAZIE, NONNA!

POSSIAMO USCIRE, VERO?
SÌ, MA NON FATE TARDI! DOMATTINA DOVRETE ALZARVI PRESTO!

E PERCHE' MAI?
PER ANDARE A SCUOLA!

VOGLIO CHE DIVENTIATE BRAVI ED EDUCATI!
EHM... CERTO!

PERÒ, **TUTTI** ABBIAMO VOGLIA DI MANGIARE QUALCOSA DI **DECENTE**!

EH, EH!

FAST FOOD

FAST FOOD

FAST FOOD

QUELLO SEMBRA IL POSTO ADATTO!

SLURP! QUANTA BUONA ROBA!

BE', ECCO...
...NON PENSAVAMO CHE...

CAPISCO! PENSAVATE DI POTER SBAFARE A SBAFO, VERO?
SÌ! E' POSSIBILE?

MA CERTO, CARUCCI!
EVVIVA!

VI FARÒ SERVIRE NEL MIGLIORE DEI MODI!
RAGAZZI, SI MANGIA!

GELSOMINO!
CLAP
CLAP

AI VO-STRI CO-MAN-DI!
SERVI SUBITO QUESTI TRE NEL MODO **SPECIALE**!

FAST FOOD
E RICORDATEVI CHE CHI NON LAVORA, NON *MANGIA*!
OHI!
AHI!
SCALC

CHE VOLETE?

EHM... AVRESTE QUALCOSA DA MANGIARE...

...PER TRE POVERI AF-FAMATI?

MA CERTO! VI VA BENE QUALCOSA IN UMIDO?
SLURP! BENISSIMO!

ECCOVI SERVITI!
SPLASH

BORTOLO
SGRUNT! MOLTO SPIRITOSO!

PER FORTUNA SIAMO FATTI DI SUPER METALLO...
...COSÌ NON **ARRUGGINIREMO!**
E SE AVETE ANCORA FAME, **ANDATE A LAVORARE!**

CHE SIMPATICONE, VERO?
PERÒ NON HA TUTTI I TORTI!

IO NON HO VOGLIA DI LAVORARE!
E IO ANCOR MENO DI ANDARE A SCUOLA!

DIRITTI A SCUOLA, EH?

NON TEMERE!

EHI! GUARDATE!

SCUOLA

NOVITÀ ASSOLUTA
ESCLUSIVA MONDIALE
GRANDE TEATRINO
DI
BURATTINI ELETTRONICI
SPETTACOLO CONTINUO

IO SONO PROPRIO TENTATO!
ANCH'IO!
IO PURE!

VORRESTE FORSE DELUDERE LA NONNA?
POOF
UH?

LEI SI ASPETTA GRANDI COSE DA VOI!
MA... TU, CHI SEI?
DA DOVE SPUNTI? E COME TI PERMETTI DI DARCI CONSIGLI NON RICHIESTI?

AVETE RAGIONE! NON MI SONO NEMMENO PRESENTATO!
INFATTI! CHE ASPETTI?

PRIMA, UNA **BREVE** PREMESSA! UN TEMPO, NOI **SEMAFORI** CERCAVAMO DI METTERE ORDINE NEL TRAFFICO...

... POI GLI AUTOMOBILISTI DIVENTARONO SEMPRE PIU' INDISCIPLINATI! E COSI', UNO DOPO L'ALTRO, ANDAMMO IN PENSIONE!

SOLO I PIU' SAGGI DI NOI FURONO SCELTI PER UNA MISSIONE SPECIALE: **ILLUMINARE** I RAGAZZI DELLE NUOVE GENERAZIONI!
CHE NOIA!

CERCHERO' DI NON ESSERE NE' TROPPO LUNGO NE' TROPPO PEDANTE, MA HO IL DOVERE DI...

EHI! DOVE STATE ANDANDO? ASPETTATE! NON E' QUELLA LA DIREZIONE GIUSTA!

invernizzi

SUSANNA

REGALA MARE COLORE

LA LAMPADA GIREVOLE
CHE PROIETTA I COLORI DEL MARE

SUSANNA REGALA

CON SOLO 26 PUNTI

PUOI AVERLA ANCHE RACCOGLIENDO I PUNTI DI invernizzi milione

Aut. Min. Conc. scade il 31/05/94

SG.P

Polly apre per te la sua incredibile Residenza dei Sogni.

Nella nuova incredibile Residenza dei Sogni viaggerai con Polly sul suo maggiolino giallo. Su e giù per ponticelli e stradine fino all'isola del tesoro, all'allevamento di cavalli e al palazzo da fiaba, con una sosta al gazebo dove un'orchestra suonerà per te, Polly Pocket ed i suoi amici!